



---

## Руководство администратора

AERODISK

Feb 19, 2024



## ОГЛАВЛЕНИЕ

1	Версия 3.8.3	2
1.1	Лицензии . . . . .	3
1.2	Установка . . . . .	5
1.3	Подключение к vAIR . . . . .	41
1.4	Обзор интерфейса vAIR . . . . .	42
1.5	Системная панель (Dashboard) . . . . .	45
1.6	Устройства . . . . .	46
1.7	Виртуализация . . . . .	65
1.8	Хранилище ARDFS . . . . .	111
1.9	Хранилище NFS . . . . .	125
1.10	Хранилище ACFS . . . . .	138
1.11	Таргеты . . . . .	148
1.12	Миграция ВМ из сторонних систем . . . . .	154
1.13	Сервер времени . . . . .	158
1.14	Статистика . . . . .	160
1.15	Журнализование . . . . .	162
1.16	Задачи . . . . .	163
1.17	API . . . . .	164



Настоящее руководство описывает основные операции администратора гиперконвергентной системы AERODISK vAIR для её настройки, поддержки и диагностики.

Информация по инсталляции и инициализации кластера находится в разделе [Установка образа](#)



ГЛАВА

ONE

ВЕРСИЯ 3.8.3

## Список исправлений:

- При выделении всех физических дисков и нажатии кнопки “Примонтировать” в сообщении показывается только имя и wwn первого диска.
- Исправлено отображение кнопки Clear.
- Исправлены ошибки в логах Chrony.
- Запрещено менять количество создания копий ВМ на число меньшее чем 1.
- Добавлена кнопка рескана инициаторов на странице Таргеты -> Инициаторы.
- Изменено название “максимальный объем диска” на “максимальный объем тонкого диска”, если он указан как 10 ТБ.
- В форме сканирования физических дисков добавлена возможность выбора нескольких узлов.
- Добавлена возможность примонтировать ранее уже примонтированный физический диск.
- Исправлен фильтр виртуальных образов в модальном окне создания ВМ.
- API выдаёт список виртуальных и физических интерфейсов.
- Восстановлена валидация типа файла при загрузке образа.
- Улучшена информативность ошибки при создании снимка ВМ с параметром readonly у диска.
- Добавлена валидация поля CPU при динамической топологии.
- Исправлено изменение ВМ после изменения ARDFS-диска.
- Восстановлена работа фильтрации дисков и образов в модалке редактирования ВМ.
- Улучшена информативность ошибки при попытке примонтировать пул ACFS.
- Теперь возможно переименовывать и удалять виртуальный диск на ARDFS пуле.
- Исправлена проблема выбора дисков с одинаковыми именами на разных пулах при создании ВМ.
- Улучшена информативность ошибки при создании виртуального диска на остановленном ARDFS пуле.
- Теперь более информативная ошибка при удалении ARDFS диска на остановленном пуле.
- Добавлена валидация пустого поля имени при загрузке образа.
- Улучшена информативность ошибки при выборе интерфейса в консоли.
- Запрещена загрузка образа на отмонтированный NFS-пул.
- Добавлена валидация имени ACFS-пула на максимальное количество символов.



- Исправлена ошибка при удалении gpg-файла на портале лицензирования.
- Устранена ошибка восстановления бэкапа через «Спутник».
- Исправлена некорректная валидация файла в «Спутнике».
- Улучшена валидация поля VLAN в установщике.
- Исправлена неинформативная ошибка при запуске ВМ с CPU больше, чем на узле.
- Разрешено установить первый разряд значения CPU ниже текущего с динамической топологией.
- Исправлена проблема постоянной перезагрузки vair-task.

## 1.1 Лицензии

Для корректной работы в системе должна быть установлена лицензия.

Существуют следующие варианты лицензий системы виртуализации vAIR:

- vAIR Про. Включает в себя весь доступный в vAIR функционал. Лицензируется по серверам (хостам). Минимальное количество серверов при лицензировании – 3 единицы. Далее гранулярность – 1 единица. Например, кластер на три сервера, четыре сервера, пять серверов и так далее до 128 серверов на кластер;
- vAIR Стандарт. Включает в себя большинство функционала, кроме функционала распределённых томов. Функционал автоматического распределения нагрузки (APN) и функционал прямого проброса дисков в ВМ (RDM) может быть приобретён опционально. Лицензируется по серверам (хостам). Минимальное количество серверов при лицензировании – 3 единицы. Далее гранулярность – 1 единица. Например, кластер на три сервера, четыре сервера, пять серверов и так далее до 128 серверов на кластер;
- vAIR Лайт. Включает в себя большинство функционала, кроме функционала распределённых томов, автоматического распределения нагрузки (APN) и прямого проброса дисков в ВМ (RDM). Лицензируется кластер из 3 серверов. Расширить количество серверов в лицензии нельзя. Если нужно больше серверов, следует переключиться на версию vAIR Стандарт или vAIR Про.

С версии vAIR Лайт в любой момент можно перейти на версию vAIR Стандарт, а с версии Стандарт – на Про.

Для лицензии vAIR Стандарт доступны следующие дополнительные опции:

- прямой проброс дисков (RDM) на один сервер;
- автоматическое распределение нагрузки (APN) на один сервер.

Любая лицензия или опция к лицензии применяется на сервер (хост) целиком и не ограничивает количество вычислительных ресурсов: процессоры (ядра, сокеты), ОЗУ (ГБ) на хосте (сервере), то есть на сервер, например, с одним сокетом и на сервер с четырьмя сокетами можно установить одну и туже лицензию.

Сводная информация по функционалу по типу лицензий vAIR приведена в таблице:



Функционал	vAIR Лайт	vAIR Стандарт	vAIR Про
Количество ВМ	Без ограничений	Без ограничений	Без ограничений
Число узлов в кластере	3	3 - 128	3 - 128
Отказоустойчивость (HA)	✓	✓	✓
Блочный доступ (iSCSI, FC)	✓	✓	✓
NFS	✓	✓	✓
Снэпшоты, клоны	✓	✓	✓
Миграция с VMware и Hyper-V	✓	✓	✓
Открытый API	✓	✓	✓
Живая миграция	✓	✓	✓
QoS	✓	✓	✓
Виртуальная сеть	✓	✓	✓
Тонкие тома	✓	✓	✓
Резервное копирование (Rubackup, бесплатная пробная лицензия)	✓	✓	✓
Обновление без остановок	✓	✓	✓
Расширение кластера «на лету»	✓	✓	✓
Распределенные тома	✗	✗	✓
Автоматическое распределение нагрузки (APH)	✗	Опция	✓
RDM (прямой проброс дисков)	✗	Опция	✓

Для каждой лицензии доступны следующие варианты поддержки:

- vAIR Лайт – 1 год 9/5;
- vAIR Стандарт – 1 год 9/5;
- vAIR Стандарт – 3 года 9/5;
- vAIR Стандарт – 1 год 24/7;
- vAIR Стандарт – 3 года 24/7.
- vAIR Про – 1 год 9/5;
- vAIR Про – 3 года 9/5;
- vAIR Про – 1 год 24/7;
- vAIR Про – 3 года 24/7.

После завершения срока действия поддержки прекращается техническая поддержка и получение обновлений.



Лицензия бессрочная на весь функционал.

Для всех вариантов продукта есть демо лицензия со сроком действия 90 дней. Получить её можно оставив заявку на сайте <https://vair.aerodisk.ru/>

## 1.2 Установка

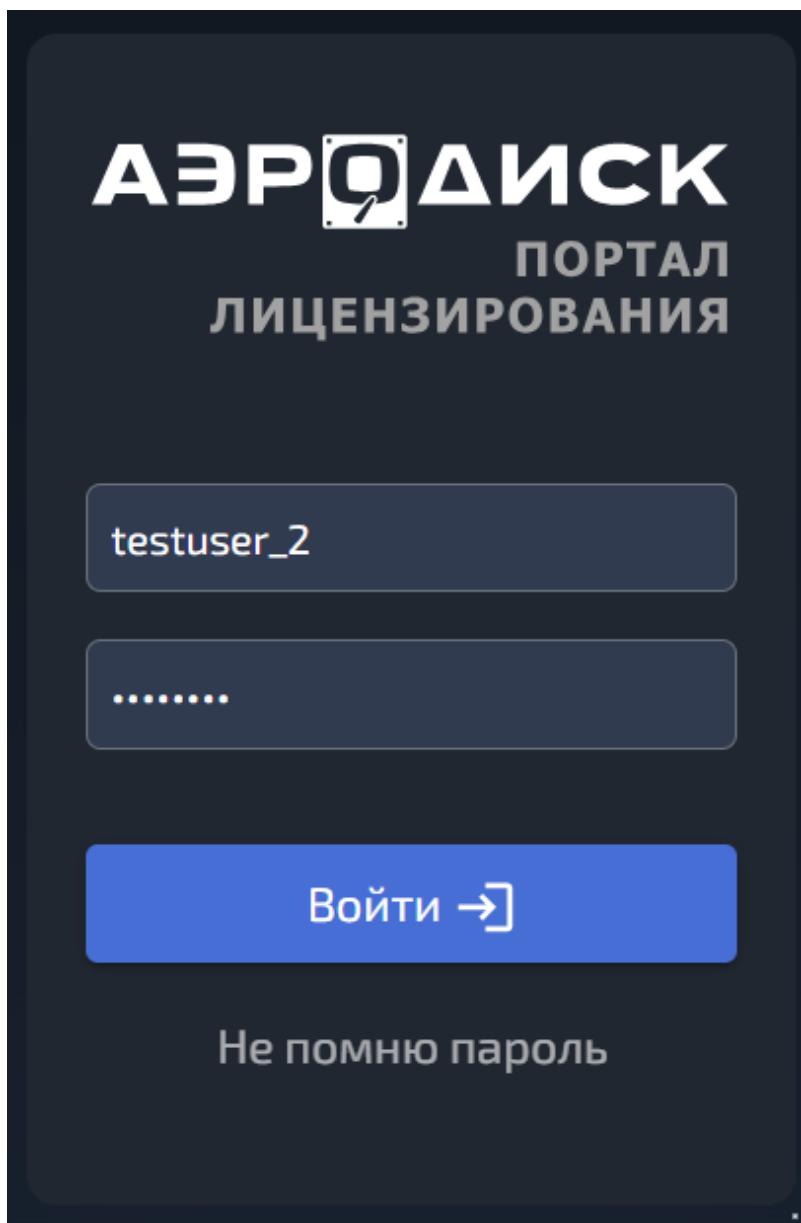
Процесс установки состоит из трёх этапов:

- Регистрация на сервере лицензирования.
- Установка образа.
- Инициализация кластера.

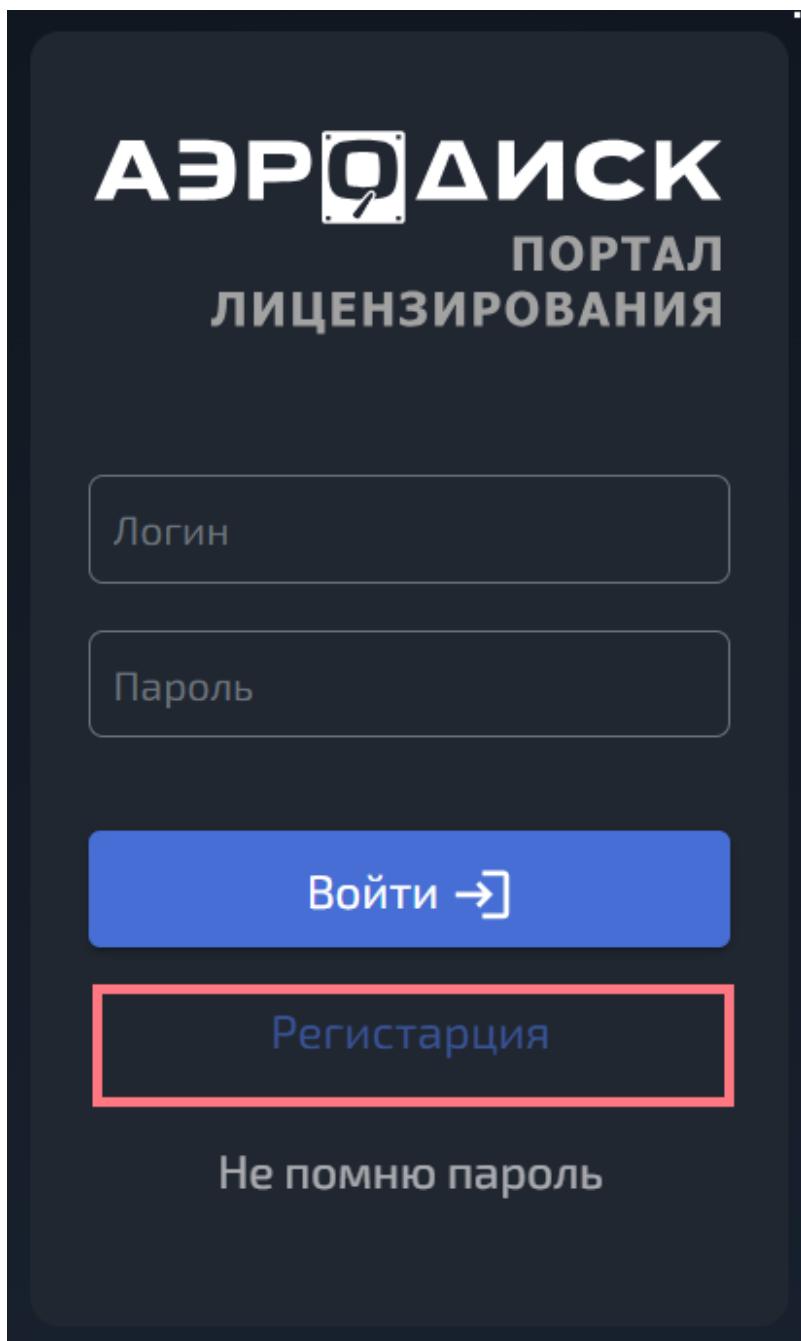
### 1.2.1 Регистрация на портале лицензирования

Регистрация ПО

Для того, чтобы зарегистрировать ПО vAIR необходимо перейти на сайт <https://license.aerodisk.ru/>



В открывшемся окне необходимо нажать на кнопку «Регистрация».



Далее на странице регистрации Вам необходимо заполнить следующие данные:

- имя – ввести Ваше Имя;
- фамилия – ввести Вашу Фамилию;
- имя пользователя – ввести логин для будущего доступа на портал;
- email – ввести Вашу почту;
- номер телефона – ввести Ваш номер телефона в формате +7 777 77 77;
- название организации – ввести название Вашей организации;
- ИНН – ввести ИНН Вашей организации;



- лицензионный номер продукта – ввести полученный Вами ключ продукта (ключ продукта присылает служба поддержки Аэродиска);
- пароль – задать пароль для доступа на портал;
- согласие на обработку персональных данных – поставить галочку о Вашем согласии.

# АЭРДИСК

## ПОРТАЛ ЛИЦЕНЗИРОВАНИЯ

testuser\_2

.....

.....

Личная информация

Test

Test

test@aerodisk.ru

89991234567

Информация о компании

Aero

Введите ИНН компании

Принимаю [политику](#)  
 обработки персональных  
данных

[Зарегистрироваться](#)

[Вход](#)



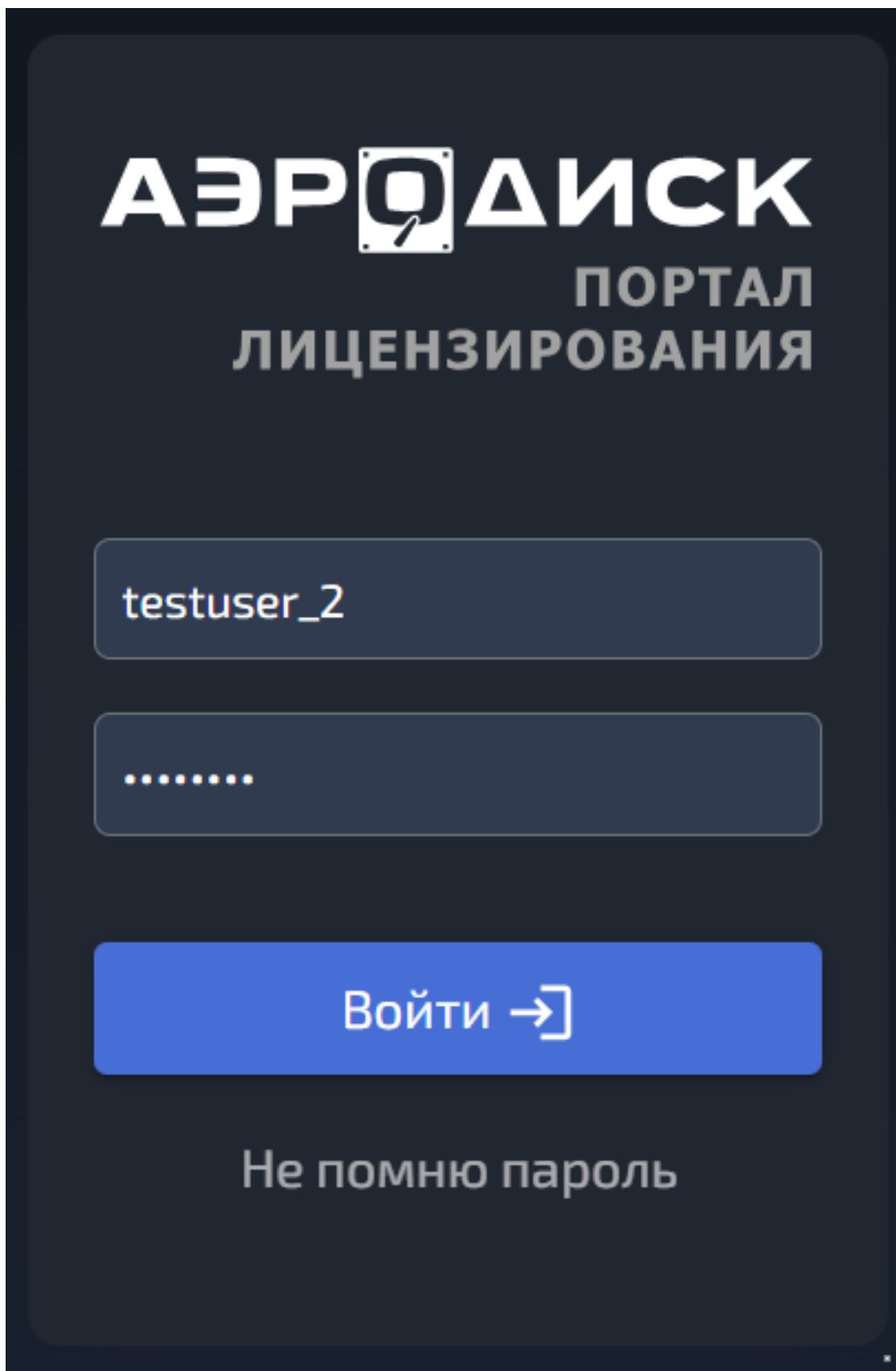
---

Note: После успешной регистрации через некоторое время менеджеры Аэродиска активируют Вашу учетную запись.

---

### Получение серийного номера

После того как менеджеры Аэродиск активируют Вашу учетную запись, необходимо зайти на портал <https://license.aerodisk.ru/>, используя указанные при регистрации имя пользователя и пароль.



В открывшемся окне необходимо перейти во вкладку «Заказы» и скопировать серийный номер из графы «Серийный номер».

Серийный номер	Лицензии	Дата активации	Дата деактивации	Длительность	Кол-во узлов
1c6088bb-70fb-42cb-99c7-5982d6c5d575	Стандарт			36 месяцев	3

Записи с 1 по 1 из 1 записей

Данный серийный номер понадобится для активации ПО vAIR на шаге инициализации кластера (пункт 2).

## Активация ПО

1. Скачать инструкцию по активации.
2. Скачать дистрибутив.

Серийный номер	Лицензии	Дата активации	Дата деактивации	Длительность	Кол-во узлов	Подтверждена
645835a3-d60e-4fbd-9b49-bd8047d548ec	Стандарт+РДМ	19.05.25		12 месяцев	3	Да

3. Установить дистрибутив на узлах кластера (см. раздел [Установка образа](#)) и получить серийный номер.
4. Активировать. На этом шаге нужно загрузить конфигурацию (регистрационный файл, полученный в результате выполнения шага 2 [Инициализация кластера](#)).

**Активация** X

**ⓘ Для активации требуется загрузить файл конфигурации, для этого выберите файл и нажмите «Загрузить»**

[Инструкция по лицензированию](#)

Выберите файл
Файл не выбран

Или поместите его в этот контейнер

Отмена
Загрузить

5. Скачать патч, который понадобится для инициализации кластера и активации (шаг 3 [Инициализация кластера](#)).



Серийный номер	Лицензии	Дата активации	Дата деактивации	Длительность	Кол-во узлов	Подтверждена
645835a3-d60a-4fb9-9b49-bd8047e548ec	Стандарт+РДМ	19.05.25		12 месяцев	3	Да

## 1.2.2 Установка образа

Требования к серверам для установки vAIR:

- Минимальное количество серверов в кластере: 3.
- Максимальное количество серверов в кластере: 128.

Минимальные характеристики каждого сервера для целей тестирования:

- Процессор: AMD/INTEL x86-64 с поддержкой виртуализации AMD-V или Intel VT-x и поддержкой прерываний AMD AVIC или Intel APICv (процессоры производства 2015 года и новее).
- Оперативная память: 25 ГБ или более.
- Системный диск: 40 ГБ или более.
- Сетевые интерфейсы: 1 Гбит/с Ethernet 4 шт. или более.

Для целей тестирования vAIR может быть установлен в виртуальной среде. Проверена работа в следующих окружениях: vAIR 3.8.0, VMWare ESXi 6.7 и 7.0.

Настройка среды виртуализации VMWare для установки vAIR

1. Создать три ВМ со следующими параметрами (у каждой):
  - CPU 16;
  - Можно добавить локальные диски для ARDFS. Количество 1-6 штук.
  - SCSI controller -> LSI Logic SAS.
  - Четыре сетевых адаптера -> тип E1000E.
2. Настроить выделенный VLAN для кластерной сети:
  - Рекомендуемая конфигурация для тестирования: все три ВМ находятся в рамках одного хоста.
  - Для настройки кластерной сети необходимо создать виртуальный коммутатор, без привязки к физическому порту.
  - Создать VLAN для кластерной сети.
  - Присвоить двум портам на ВМ выделенный VLAN.
  - Если на хосте будет несколько комплектов vAIR, для всех можно использовать этот коммутатор, но для каждого кластера требуется свой VLAN.

Рекомендуемые характеристики каждого сервера для целей тестирования:

- Процессор: AMD/INTEL x86-64 с поддержкой виртуализации AMD-V или Intel VT-x и поддержкой прерываний AMD AVIC или Intel APICv (процессоры производства 2015 года и новее).
- Оперативная память: 64 ГБ или более.
- Системный диск: 64 ГБ или более.
- Сетевые интерфейсы: 1 Гбит/с Ethernet 4 шт. или более.

Рекомендуемые характеристики каждого сервера для продуктивной эксплуатации:

- Процессор: AMD/INTEL x86-64 с поддержкой виртуализации AMD-V или Intel VT-x и поддержкой виртуализации прерываний AMD AVIC или Intel APICv (процессоры производства 2015 года и новее).
- Оперативная память: 128 ГБ или более.
- Системный диск: 128 ГБ или более.
- Сетевые интерфейсы: 10 Гбит/с Ethernet 4 шт. или более.

### Установка образа

1. Примонтируйте ISO-файл с образом ПО к виртуальной консоли сервера.

Для этого нужно использовать клиент BMC, либо другой, подходящий для вашей марки оборудования. Ниже представлен пример для серверов Intel:

The screenshot shows the Intel Web Console interface. At the top, there's a blue header bar with the title "Web Console". Below it is a "Please Login" dialog box containing fields for "Username" (root), "Password" (redacted), and "Language" (English). A "login" button is at the bottom of the dialog. The main content area has a dark blue background. At the top of this area is a navigation bar with tabs: System, Server Health, Configuration, **Remote Control**, Virtual Media, Server Diagnostics, Miscellaneous, and BIOS Configurations. Under the "Remote Control" tab, there's a section titled "iKVM over HTML5" with the sub-instruction "Press the button to launch the iKVM over HTML5 and manage the server remotely." Below this is a "Launch iKVM over HTML5" button. On the left side of the main content area, there's a sidebar with links: KVM/Console Redirection, Server Power Control, Launch SOL, Virtual Front Panel, and iKVM over HTML5.



192.168.11.204/cgi/url\_redirect.cgi?url\_name=man\_vm\_html5

Virtual Media over HTML5

Warning: Do NOT close this window while using the virtual media over HTML5

---

Device 1

ISO File ▾

Выберите файл Файл не выбран

Mount Unmount

---

Device 2

ISO File ▾

Выберите файл Файл не выбран

Mount Unmount

---

Device 3

ISO File ▾

Выберите файл Файл не выбран

Mount Unmount

---

Device 4



192.168.11.204/cgi/url\_redirect.cgi?url\_name=man\_vm\_html5

Virtual Media over HTML5

Warning: Do NOT close this window while using the virtual media over HTML5

---

Device 1

ISO File

Выберите файл AERODIS...-1708.iso

---

Device 2

ISO File

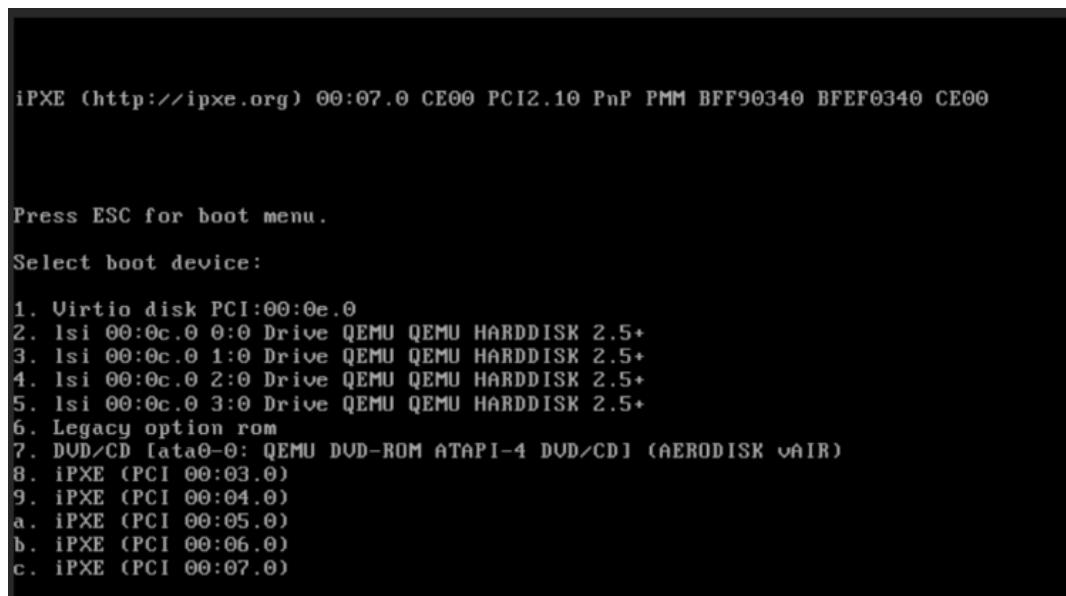
Выберите файл Файл не выбран

---

Device 3

ISO File

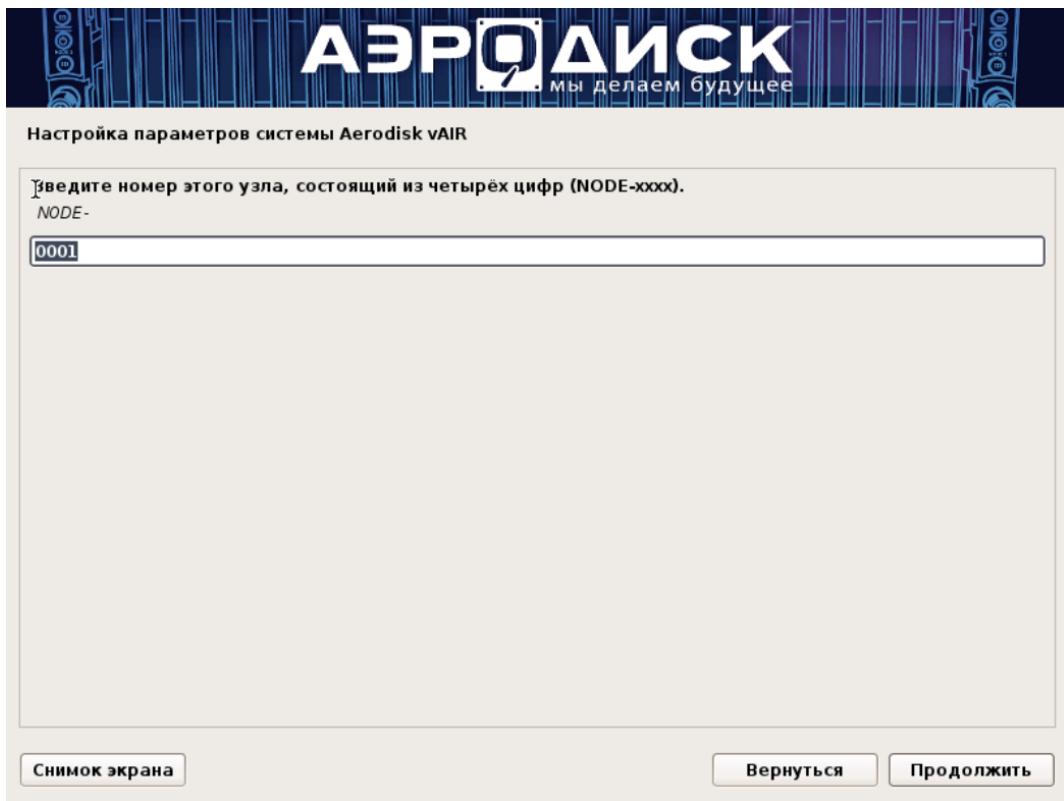
2. Дождитесь загрузки инсталлятора. После нажатия клавиши Ctrl-Alt-Del нужно кликнуть по экрану перед нажатием кнопки Esc.



3. Нажмите ENTER.

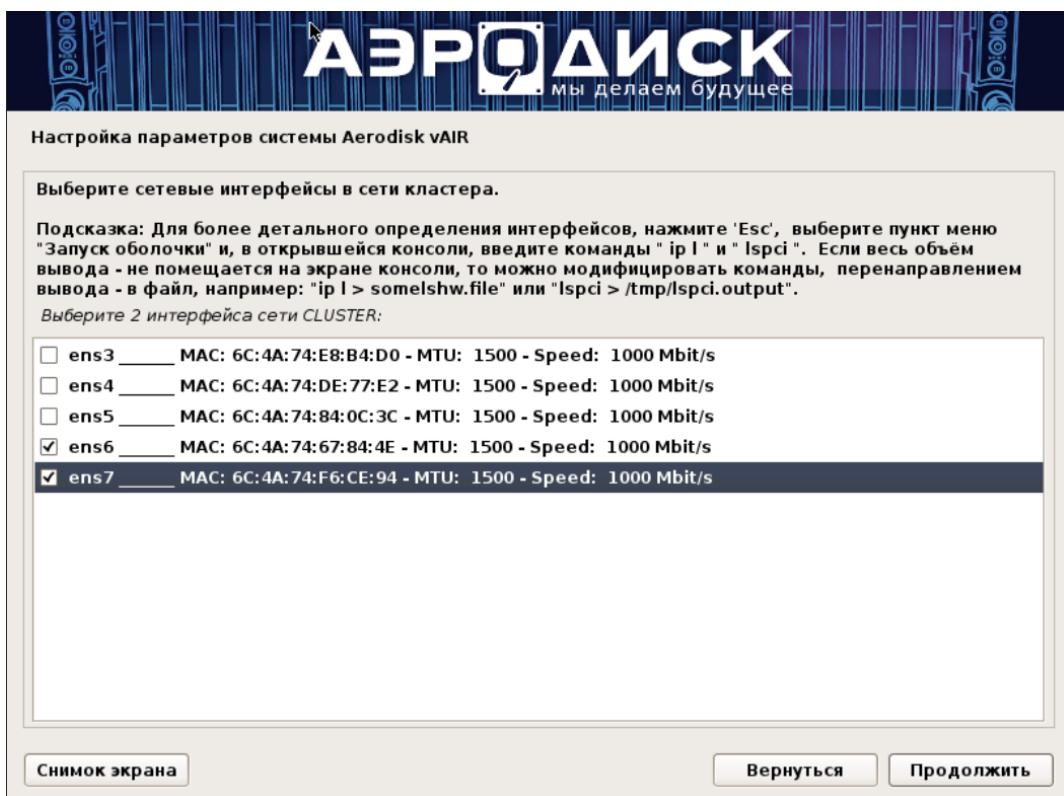


4. Введите имя узла: 0001 для первого, 0002 для второго и так далее.



5. Выберите два интерфейса с одинаковыми характеристиками для кластерной сети. Минимально

допустимая скорость для интерфейсов кластерной сети – 10 Гбит/с.



6. Задайте размер MTU для кластерной сети – 9000. На коммутаторе обязательно так же выставить параметр MTU на портах кластерной сети не менее – 9038.



Настройка параметров системы Aerodisk vAIR

Задайте Максимальный Размер Пакета для сети кластера.  
MTU для сети кластера:

9000

**Снимок экрана** **Вернуться** **Продолжить**

7. Выберите режим балансировки трафика: Active-Backup (рекомендуется —“по умолчанию”, если на коммутаторе не настроены LACP, 802.3ad).

Настройка параметров системы Aerodisk vAIR

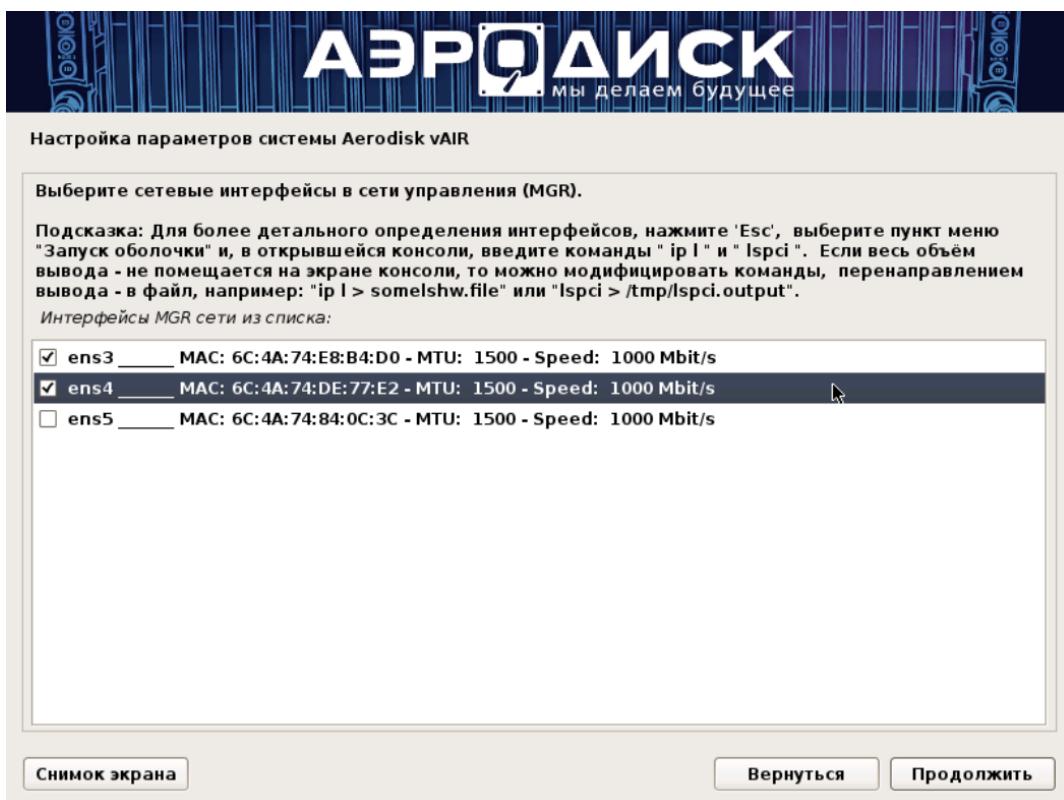
Задайте режим агрегирования, интерфейса типа BOND, для сети кластера.  
BOND MODE for CLUSTER network:

0 - Balance RR  
1 - Active-Backup  
2 - Balance XOR  
3 - Broadcast  
4 - 802.3ad  
5 - Transmit Load Balancing  
6 - Adaptive Load Balancing

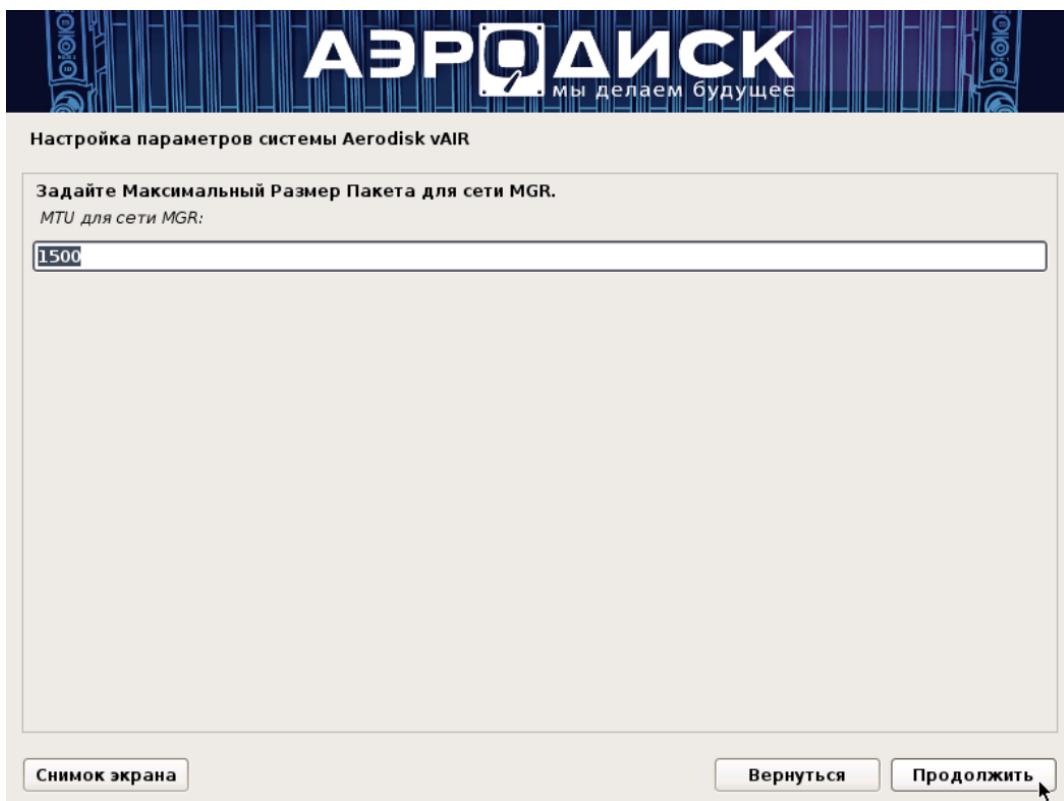
**Снимок экрана** **Вернуться** **Продолжить**



8. Выберите два интерфейса с одинаковыми характеристиками для сети управления и трафика ВМ. Минимально допустимая скорость для интерфейсов сети управления – 1 Гбит/с.



9. Задайте размер MTU сети управления. Настройки MTU при инсталляции должны совпадать с настройками на портах коммутатора, куда подключены порты управления. В примере указан MTU 1500.



10. Выберите режим балансировки трафика: Active-Backup (рекомендуется “по умолчанию”, если на коммутаторе не настроены LACP, 802.3ad).



Настройка параметров системы Aerodisk vAIR

Задайте режим агрегирования, интерфейса типа BOND, для сети MGR.  
*BOND MODE for MGR network:*

- 0 - Balance RR
- 1 - Active-Backup**
- 2 - Balance XOR
- 3 - Broadcast
- 4 - 802.3ad
- 5 - Transmit Load Balancing
- 6 - Adaptive Load Balancing

**Снимок экрана**      **Вернуться**      **Продолжить**

11. Задайте номер VLAN для сети управления: (по умолчанию 0 - native-VLAN).



Настройка параметров системы Aerodisk vAIR

Задайте номер VLAN для MGR сети.

VLAN для MGR сети:

0

[Снимок экрана](#)

[Вернуться](#)

[Продолжить](#)

12. Задайте IP-адрес управляющего интерфейса. По этому адресу в дальнейшем будет осуществляться управление системой для данного узла.



Настройка параметров системы Aerodisk vAIR

**IP-ADDRESS MGR.** Необходимо задать IP-адрес для выбранного ранее интерфейса MGR сети (xxx.xxx.xxx.xxx).

IP-ADDRESS MGR:

[Снимок экрана](#)

[Вернуться](#)

[Продолжить](#)

13. Задайте маску подсети управления в формате xxx.xxx.xxx.xxx. Например: 255.255.255.0



Настройка параметров системы Aerodisk vAIR

IP-netMASK MGR. Задайте IP-маску MGR сети.  
IP-netMASK MGR:

255.255.255.0

[Снимок экрана](#) [Вернуться](#) [Продолжить](#)

14. Задайте шлюз для сети управления:



Настройка параметров системы Aerodisk vAIR

IP-GATEWAY MGR. Задайте IP-адрес шлюза MGR сети.  
IP-GATEWAY MGR:

[Снимок экрана](#) [Вернуться](#) [Продолжить](#)

15. Задайте IP-адрес DNS-сервера:



Настройка параметров системы Aerodisk vAIR

IP-DNS MGR. Задайте IP-адрес DNS, для распознавания имён машин.

IP-DNS MGR:

[Снимок экрана](#)

[Вернуться](#)

[Продолжить](#)

16. Задайте IP-адрес NTP-сервера:



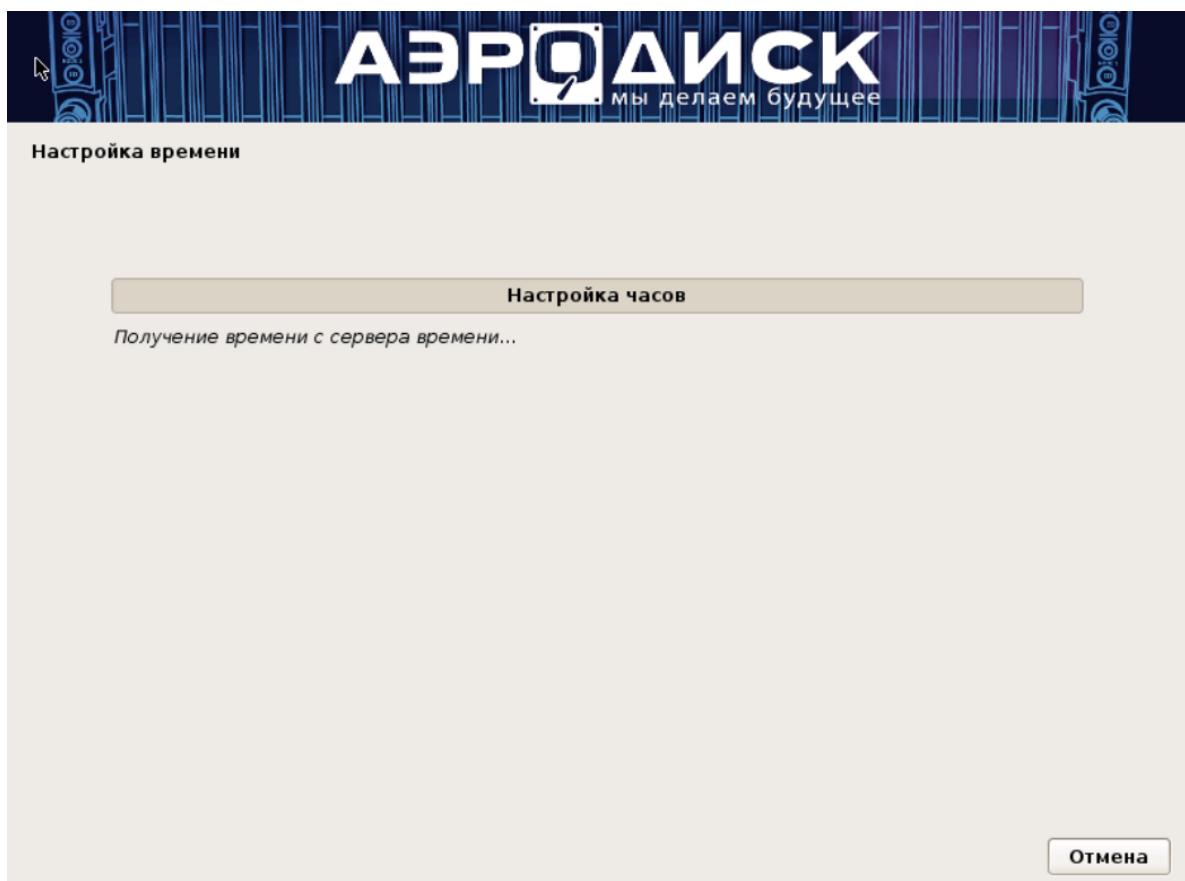
Настройка параметров системы Aerodisk vAIR

IP-NTP MGR. Задайте IP-адрес источника времени NTP, для синхронизации времени, на узлах кластера.  
IP-NTP MGR:

192.168.1.100

[Снимок экрана](#) [Вернуться](#) [Продолжить](#)

17. Выберите часовой пояс:





Настройка времени

Если нужного часового пояса нет в списке, то вернитесь к шагу "Выбор языка" и выберите страну, в которой используется требуемый часовой пояс (страну, в которой вы живёте или сейчас находитесь).

Выберите часовой пояс:

- Москва-01 - Калининград**
- Москва+00 - Москва**
- Москва+01 - Самара
- Москва+02 - Екатеринбург
- Москва+03 - Омск
- Москва+04 - Красноярск
- Москва+05 - Иркутск
- Москва+06 - Якутск
- Москва+07 - Владивосток
- Москва+08 - Магадан
- Москва+09 - Камчатка

[Снимок экрана](#) [Вернуться](#) [Продолжить](#)

18. Выберите режим установки ОС – Авто – Использовать весь диск:



Разметка дисков

Программа установки может провести вас через процесс разметки диска (предлагая разные стандартные схемы) на разделы, либо это можно сделать вручную. Если выбрать использование инструмента управления разметкой, у вас всё равно будет возможность позже посмотреть и подправить результат.

Если выбрать использование инструмента управления разметкой всего диска, то далее вас попросят указать нужный диск.

Метод разметки:

- Авто - использовать весь диск**
- Авто - использовать весь диск и настроить LVM
- Авто - использовать весь диск с шифрованным LVM
- Вручную

[Снимок экрана](#) [Вернуться](#) [Продолжить](#)

19. Выберите системный диск, на который будет установлена ОС. Этот диск далее нельзя будет использовать для пользовательских данных.



АЭРДИСК мы делаем будущее

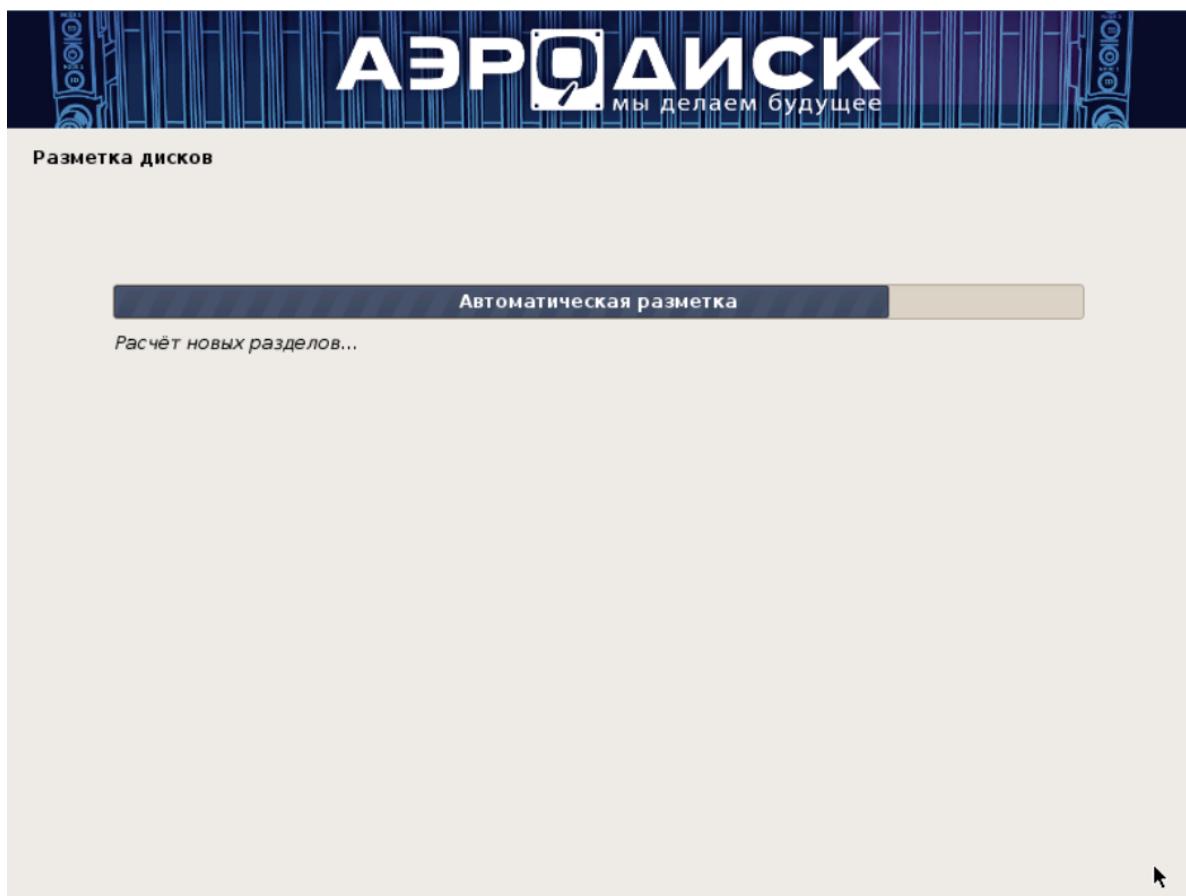
Разметка дисков

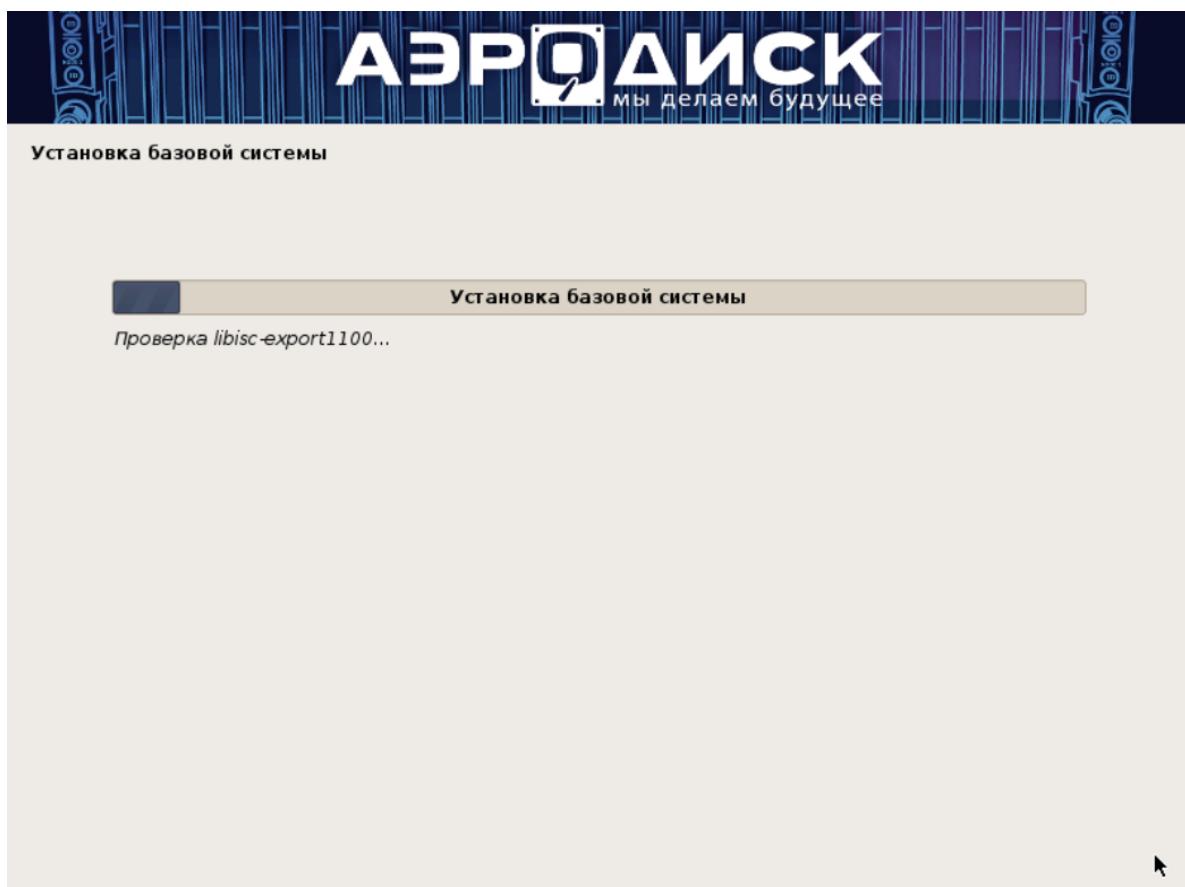
Заметим, что все данные на выбранном диске будут стёрты, но не ранее чем вы подтвердите, что действительно хотите сделать изменения.

Выберите диск для разметки:

- SCSI3 (0,0,0) (sda) - 53.7 GB QEMU QEMU HARDDISK
- SCSI3 (0,1,0) (sdb) - 53.7 GB QEMU QEMU HARDDISK
- SCSI3 (0,2,0) (sdc) - 53.7 GB QEMU QEMU HARDDISK
- SCSI3 (0,3,0) (sdd) - 53.7 GB QEMU QEMU HARDDISK
- Виртуальный диск 1 (vda) - 42.9 GB Virtio Block Device**

Снимок экрана      Вернуться      Продолжить





20. Установите системный загрузчик GRUB на жесткий диск



Установка системного загрузчика GRUB на жёсткий диск

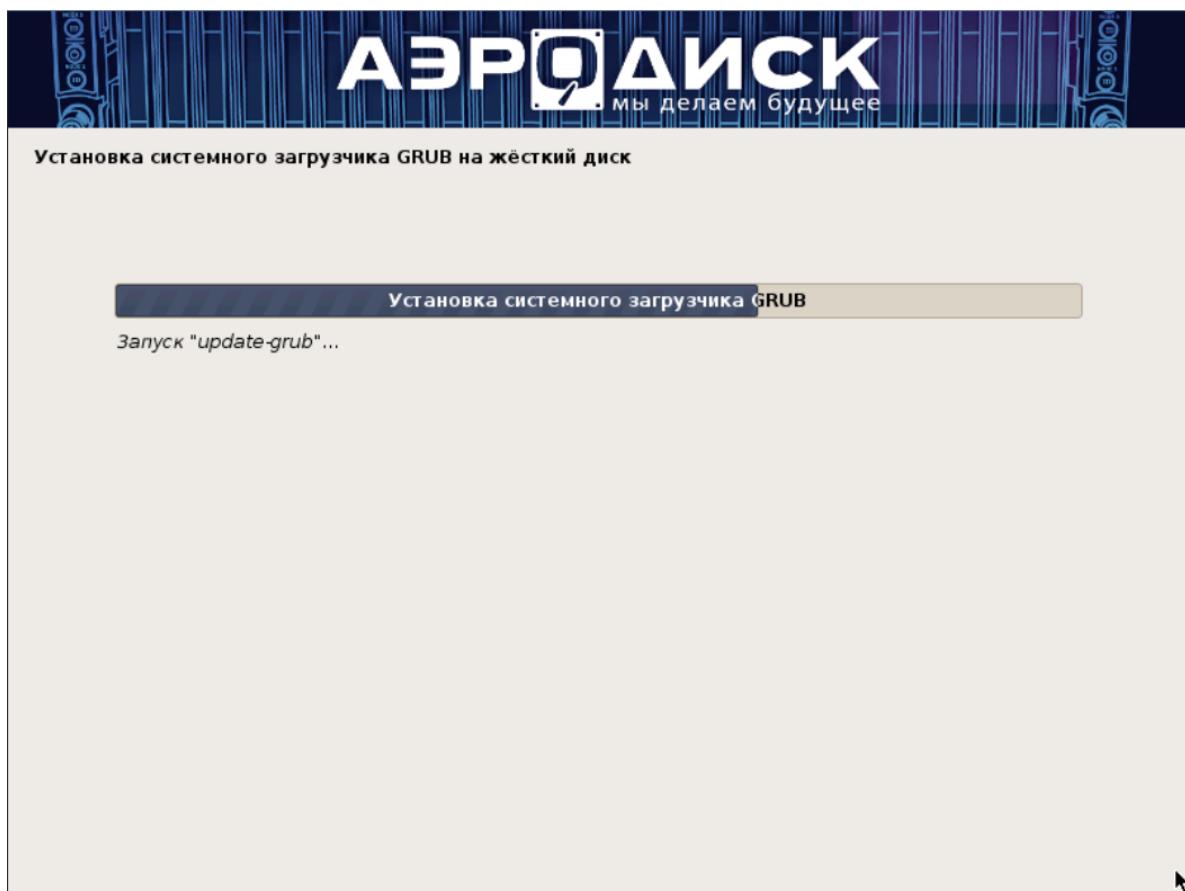
Пришло время научить только что установленную систему загружаться. Для этого на загрузочное устройство будет установлен системный загрузчик GRUB. Обычно он устанавливается в главную загрузочную запись (MBR, Master Boot Record) первого жёсткого диска. При желании можно установить GRUB в любое другое место на диске, либо на другой диск, либо вообще на дискету.

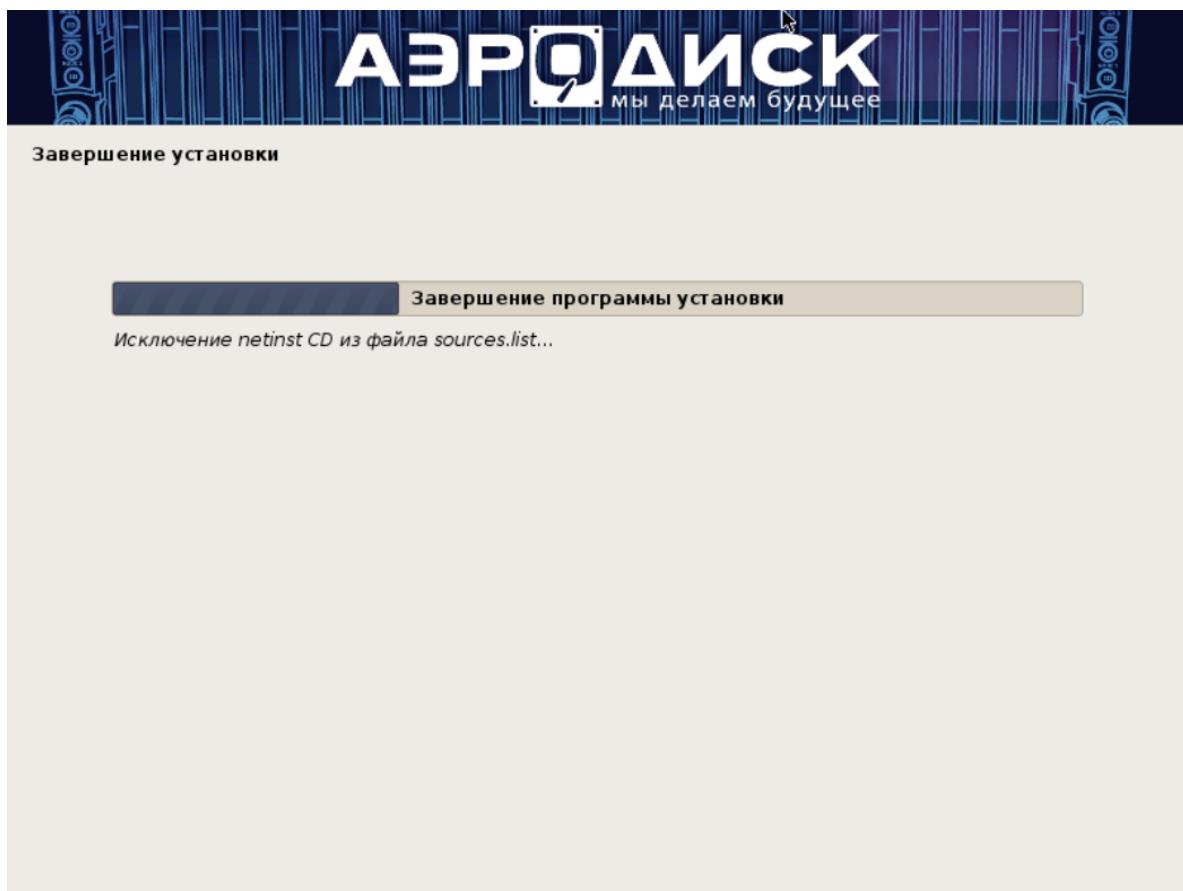
Устройство для установки системного загрузчика:

Указать устройство вручную

/dev/sda (scsi-3a5b404e5fb714e3c)  
/dev/sdb (scsi-35c6cd59ea8d84c2e)  
/dev/sdc (scsi-38316462e90b44f8e)  
/dev/sdd (scsi-3a70b7140d3d24cfb)  
**/dev/vda**

[Снимок экрана](#) [Вернуться](#) [Продолжить](#)





ПО vAIR установлено на узле кластера.

```
AeroDisk vAIR NODE-0001 tty1
NODE-0001 login: _
```

Установите аналогичным образом остальные узлы кластера.

Далее нужно провести инициализацию кластера и активацию лицензии.

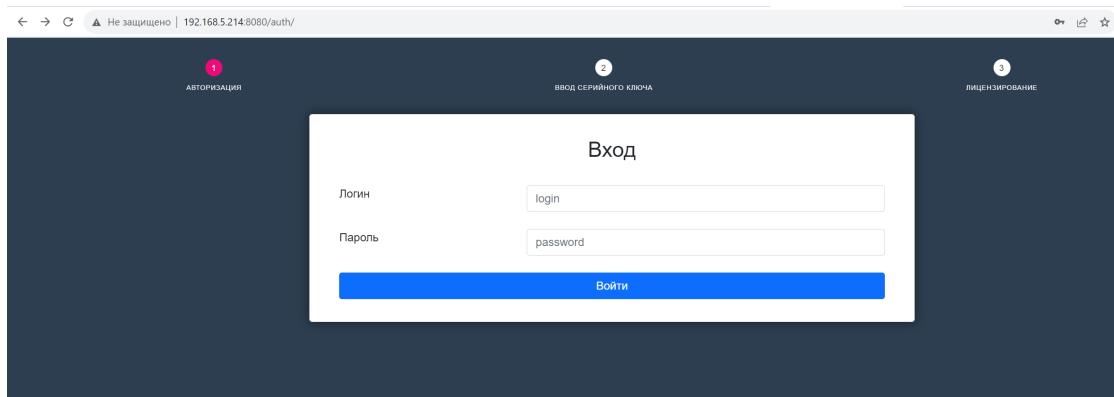
### 1.2.3 Инициализация кластера

Активацию кластера необходимо проводить с узла NODE-0001.

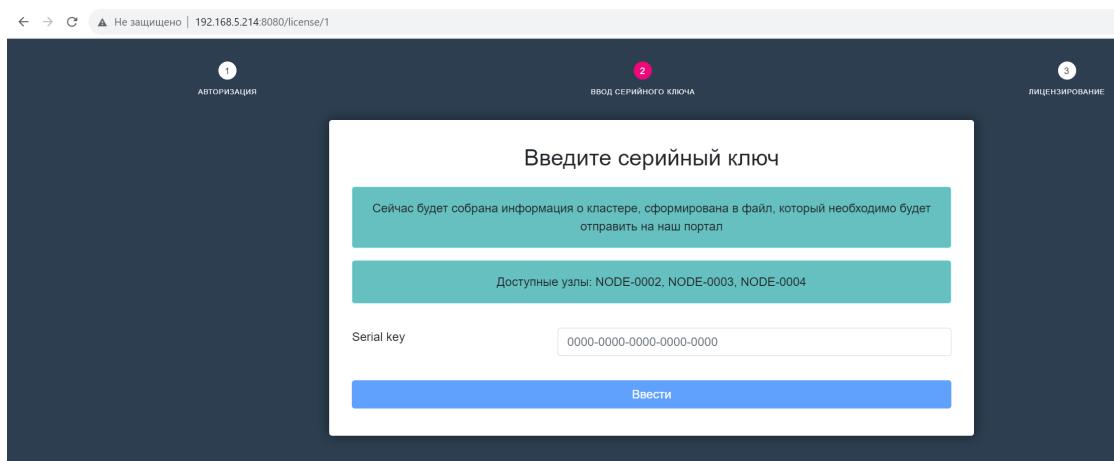
После окончания установки необходимо провести инициализацию и активацию ПО vAIR. Для этого в браузере нужно ввести IP-адрес управляющего интерфейса первого узла с портом 8080 (например, 192.168.5.213:8080).

1. Авторизуйтесь на управляющем интерфейсе.

Логин и пароль для входа: admin / admin.

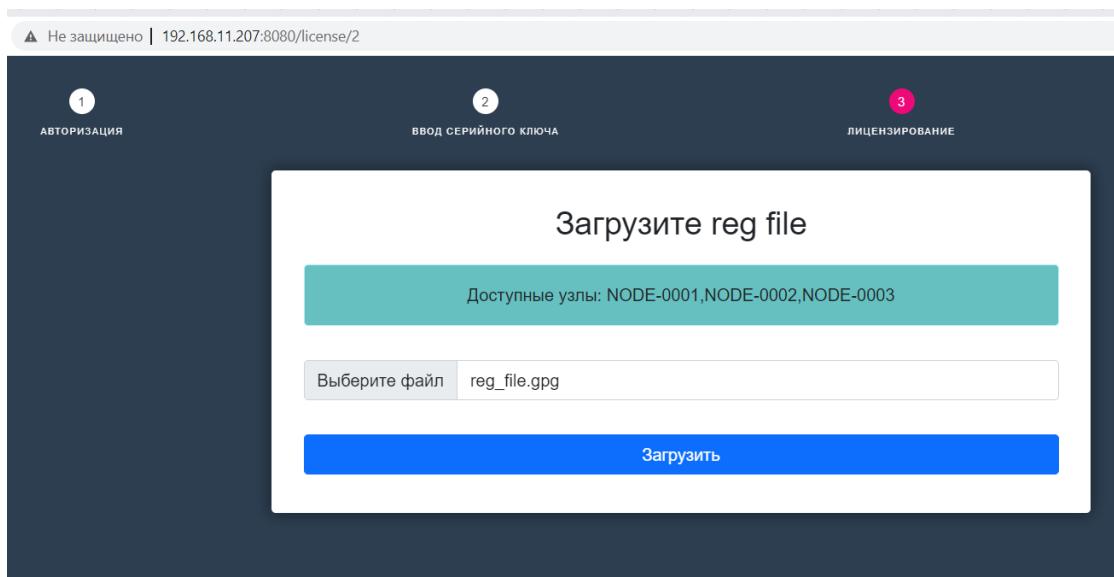


2. Введите серийный номер, полученный при регистрации на портале лицензирования.



После ввода серийного номера будет скачан регистрационный файл, который далее необходимо загрузить на портал лицензирования.

3. Загрузите регистрационный файл, скачанный с портала лицензирования (шаг 5 Регистрация на сервере лицензирования).





4. В опции “Создать бридж?” выберите “Да”.
5. Укажите тег для OVS bridge. Если трафик не тегированный, то укажите 0 (по умолчанию установлен 0).
6. Укажите режим работы bond (в зависимости от настроек вашей сетевой инфраструктуры).
7. Нажмите «Установить». Лицензирование занимает 20-25 минут. В это время будет отключен веб-сервер (веб-интерфейс будет недоступен).

В примере указан тег OVS bridge 0 (native VLAN).

### Инсталляция

Список узлов NODE-0001,NODE-0002,NODE-0003

Настроить время?	<input type="radio"/> Да	<input checked="" type="radio"/> Нет
Rack name	rack1	
Создать бридж?	<input checked="" type="radio"/> Да	<input type="radio"/> Нет
Укажите тег для OVS bridge	0	
Выберите интерфейс	<input type="text" value="bond1"/>	
Режим работы bond	<input type="text" value="Active/Backup"/>	
<span style="background-color: #0072BD; color: white; padding: 5px 20px; border-radius: 5px; border: 1px solid #0072BD; font-weight: bold;">Установить</span>		

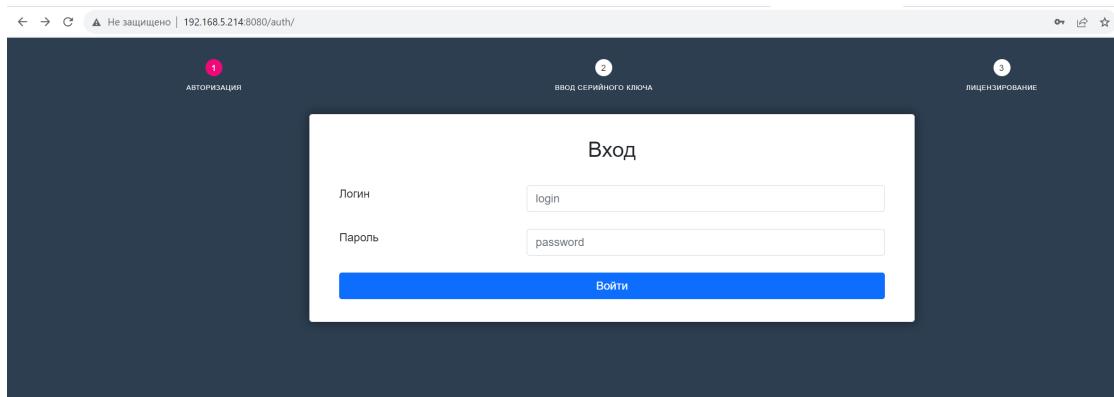
#### 1.2.4 Перелицензирование

Активацию кластера необходимо проводить с узла NODE-0001.

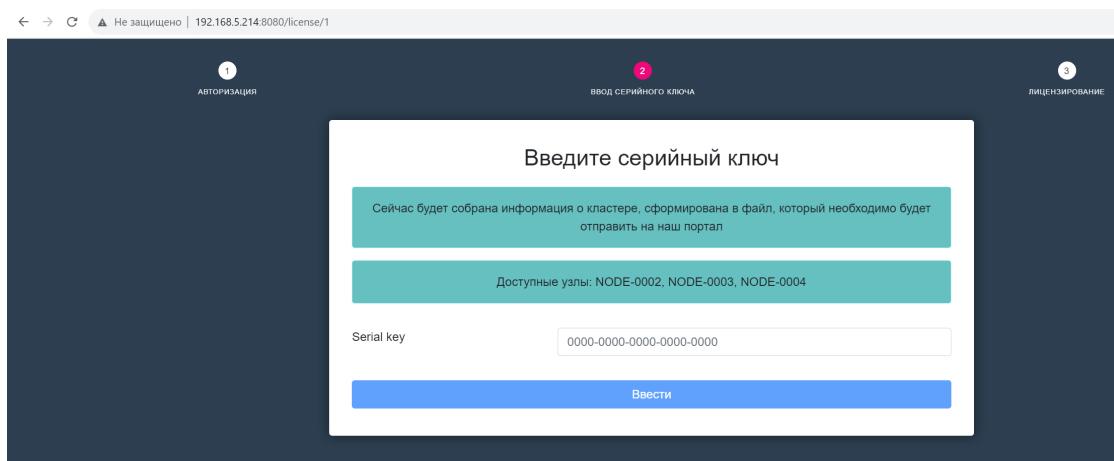
После окончания установки необходимо провести инициализацию и активацию ПО vAIR. Для этого в браузере нужно ввести IP-адрес управляющего интерфейса первого узла с портом 8080 (например, 192.168.5.213:8080).

1. Авторизуйтесь на управляющем интерфейсе.

Логин и пароль для входа: admin / admin.

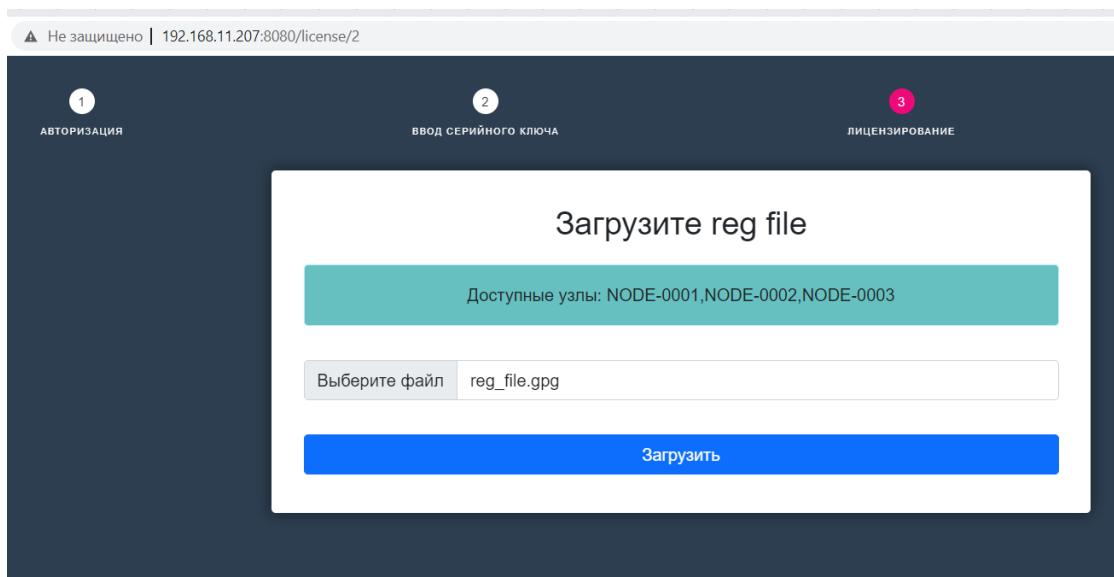


2. Введите серийный номер, полученный при регистрации на портале лицензирования.



После ввода серийного номера будет скачан регистрационный файл, который далее необходимо загрузить на портал лицензирования.

3. Загрузите регистрационный файл, скачанный с портала лицензирования (шаг 5 Регистрация на сервере лицензирования).



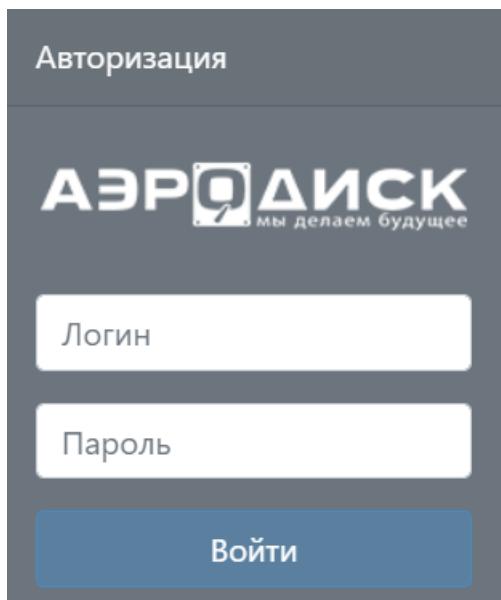


Перелицензирование занимает 20-25 минут. В это время будет отключен веб-сервер.

Дополнительные сообщения не отправляются.

### 1.3 Подключение к vAIR

Для начала работы выполните следующее:



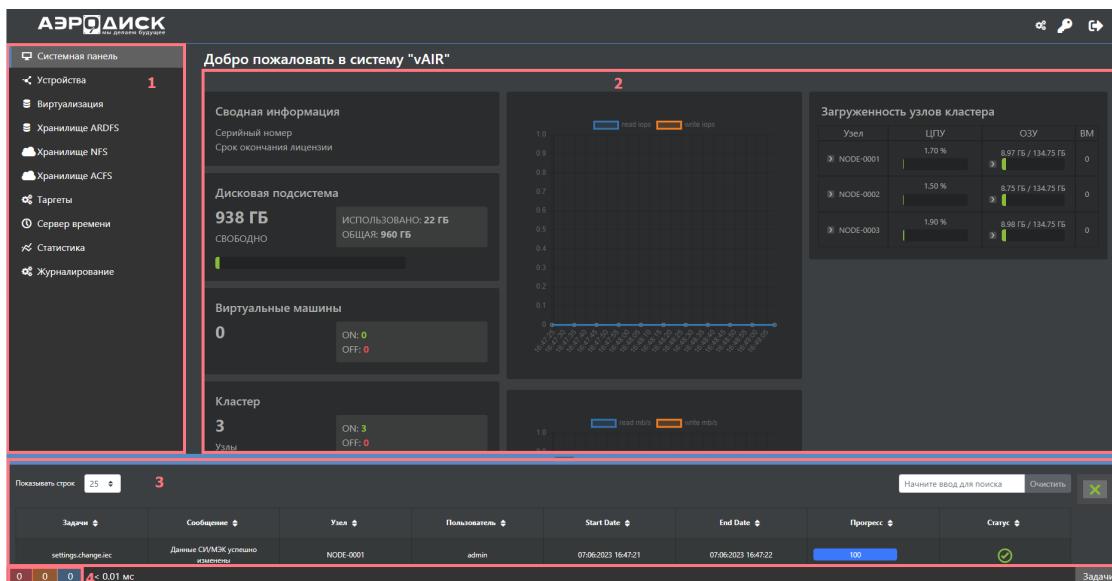
## 1.4 Обзор интерфейса vAIR

После введения логина и пароля вам доступно управление системой через WEB-интерфейс.

Интерфейс разделен на различные области:

1. Основное меню (выдвигается при наведении курсора или фиксируется слева).
2. Основная информация о системе и текущей нагрузке.
3. Информация об узлах кластера.
4. Последние задания, которые выводятся кнопкой Задачи в правом нижнем углу.
5. Информационная панель, где выводится количество ошибок, предупреждений и запущенных процессов по всему кластеру.
6. Изменение настроек кластера, смена пароль и выход из системы.

На рисунке ниже показано разделение интерфейса на 4 области.



При нажатии на кнопку “Настройки” в правом верхнем углу открывается окно с общими настройками для всего кластера. На этой странице можно:

- включить переподпись ОЗУ на узлах кластера;
- выбрать отображаемые единицы измерения МЭК или СИ;
- выбрать граничные условия для переезда ВМ (CPU, RAM) и узлы на которых будет работать автоматическая балансировка нагрузки (APN). Функционал доступен в качестве дополнительной опции для лицензии vAIR Стандарт.

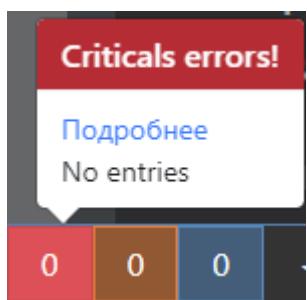


На информационной панели выведено общее состояние кластера:

- ошибки (Errors);
- предупреждения (Warnings);
- запущенные процессы (Processes).

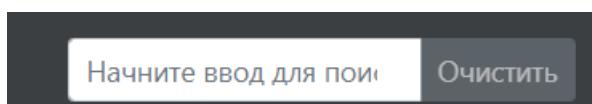
Цифры в квадратах обозначают количество событий.

Чтобы ознакомиться с сообщениями, нажмите на соответствующую иконку:

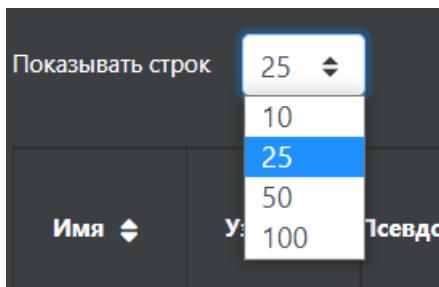


Для максимально удобной навигации во многих меню предусмотрены следующие возможности управления:

- поисковая строка для поиска нужного объекта по названию или другой характеристике:



- выбор количества отображаемых элементов на странице:



- сортировка списка по содержанию колонок. Нажав по названию колонки список будет отсортирован по данной колонке:

Дата центр	Стойка	IP адрес кластерной сети	Имя	Питание	База данных
dc1	rack1	172.126.12.1	NODE-0001	✓	✓
dc1	rack1	172.126.12.2	NODE-0002	✓	✓
dc1	rack1	172.126.12.3	NODE-0003	✓	✓

- изменение состава колонок списка. Нажав по названию столбца правой кнопкой мыши появится список колонок для выбора активных или неактивных:

- Дата центр
- Стойка
- IP адрес кластерной сети
- Имя
- Питание
- База данных
- Файловая система ARDFS
- Время работы
- Объем дисков
- BMC IP
- Индикация
- Версия патча

**Сбросить настройки**

Note: В зависимости от типа установленной лицензии или комбинации лицензий некоторые элементы интерфейса могут быть недоступны или ограниченно доступны. Так же могут быть ограничены некоторые действия, связанные с количественными ограничениями, например, запуск 46-й ВМ, если стоит



---

лицензия vAIR-M, которая ограничивает количество одновременно запущенных ВМ 45-ю.

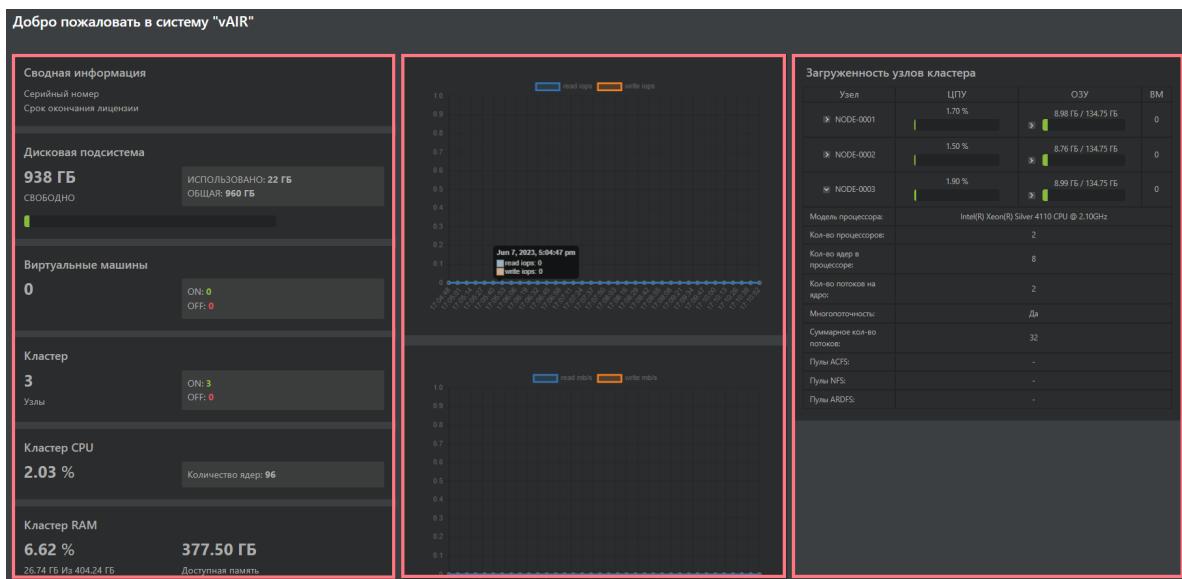
---

## 1.5 Системная панель (Dashboard)

Основная информация о состоянии vAIR приведена на системной панели, которая является начальной страницей WEB-интерфейса управления.

Системная панель разбита на три области по вертикали:

- Левая область отображает основные объекты, имеющиеся в кластере:
  - сводку по гипервизору;
  - сводку по используемому дисководу пространству;
  - сводку по виртуальным машинам;
  - сводку по узлам кластера;
  - сводку о состоянии перестроения кластера;
  - сводку по используемым ресурсам ЦПУ;
  - сводку по используемым ресурсам ОЗУ.
- Центральная область отображает текущую нагрузку на подсистему ввода/вывода по следующим параметрам:
  - общее количество операций ввода/вывода в IOPS;
  - общий общий поток данных в MB/s;
  - среднюю задержку операций ввода/вывода в ms.
- Правая область отображает дополнительную информацию по каждому узлу кластера:
  - \* имя узла;
  - \* загрузку процессора;
  - \* использование ОЗУ;
  - \* количество запущенных ВМ на узле;
  - \* модель процессора;
  - \* количество физических ядер;
  - \* многопоточность.



## 1.6 Устройства

Меню «Устройства» содержит элементы управления, связанные с распределенной файловой системой, распределенной БД конфигураций, физическими дисками и примапленными LUN с СХД.

- Меню **Узлы кластера** позволяет настраивать управление узлами кластера по IPMI, менеджером (брокером) сообщений, перейти на модуль управления “Спутник” и распределенной файловой системой.
- Меню **Сетевые устройства** позволяет просматривать состояние кластерной сети, сети управления и виртуальными сетевыми адаптерами виртуальных машин.
- Меню **Физические диски** позволяет просматривать состояние физических дисков в узлах кластера и управлять ими.
- Меню **Блочные устройства** позволяет просматривать состояние примапленных с СХД LUN по FC/iSCSI и проводить сканирование на наличие новых LUN в системе.

### 1.6.1 Узлы кластера

Меню «Узлы кластера» позволяет настраивать работу с узлами по IPMI, останавливать и перезагружать узлы программным способом, обновить кластер с отдельной веб-страницы.

Доступна следующая информация по каждому узлу кластера:

- дата-центр – имя виртуального центра, которому принадлежит узел (задается при инсталляции или переинициализации узла);
- чайка – имя виртуальной стойки, которой принадлежит узел (задается при инсталляции или переинициализации узла);
- IP-адрес кластерной сети – внутренний IP-адрес узла;
- имя – внутреннее имя узла;
- питание – состояние питания узла;
- база данных – состояние распределённой конфигурационной БД;



- файловая система ARDFS – состояние распределенной файловой системы (актуально только для vAIR);
- время работы – время работы узла с момента последнего выключения;
- объем дисков – доступный суммарный неформатированный объем на каждом узле системы (актуально только для vAIR);
- BMC IP – IP адрес интерфейса управления IPMI;
- индикация – подсветка узла для опознавания;
- версия патча – текущая версия ПО.

Узлы кластера												
Показывать строк 25												
Начните ввод для поиска												
Дата центр	Стойка	IP адрес кластерной сети	Имя	Питание	База данных	Файловая система ARDFS	Время работы	Объем дисков	BMC IP	Индикация	Версия патча	
dc1	rack1	172.126.12.1	NODE-0001	✓	✓	✓	1 день, 3 часа, 6 минут	42.93 Гб		💡	3.8.0	
dc1	rack1	172.126.12.2	NODE-0002	✓	✓	✓	1 день, 3 часа, 6 минут	42.93 Гб		💡	3.8.0	
dc1	rack1	172.126.12.3	NODE-0003	✓	✓	✓	1 день, 3 часа, 7 минут	42.93 Гб		💡	3.8.0	
dc1	rack1	172.126.12.4	NODE-0004	✓	✓	✓	1 день, 3 часа, 7 минут	42.93 Гб		💡	3.8.0	

Записи с 0 по 4 из 4 записей

« < > » 1 » »

## Работа с узлом кластера

В процессе эксплуатации с отдельным узлом кластера или группой узлов можно выполнять ряд действий по администрированию:

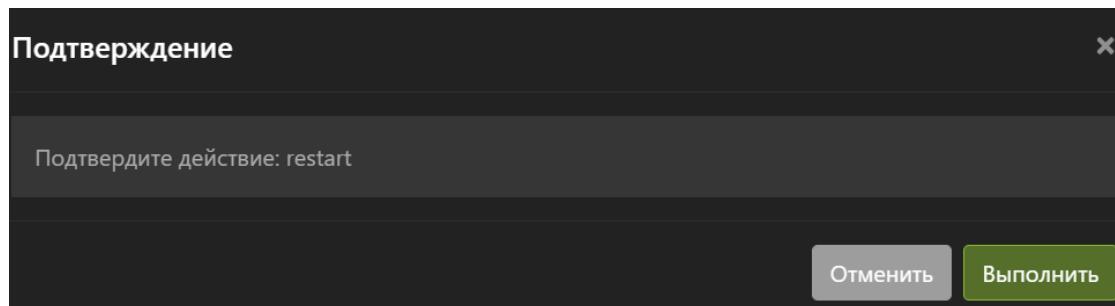
- перезагрузка узла.
- выключение узла.



Для перезагрузки узла нажмите кнопку «Перезагрузить» и подтвердите действие.



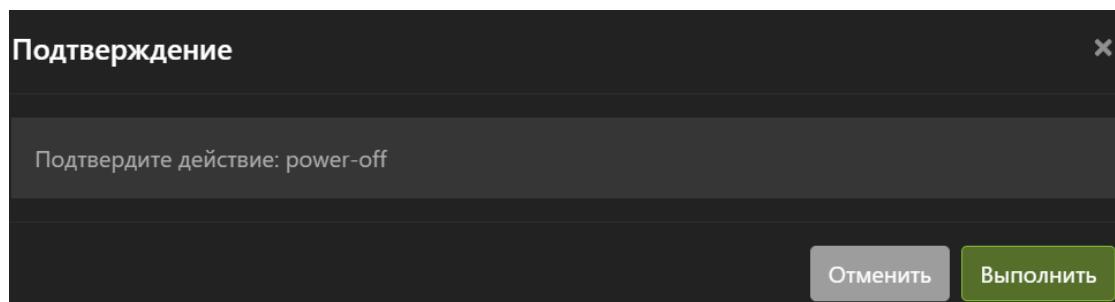
Операция поддерживает массовое выполнение при выделении нескольких узлов. При перезагрузке узла или узлов ввод/вывод ВМ на соседних узлах прекращается на короткое время.



Для выключения узла нажмите кнопку «Выключить» и подтвердите действие.



Операция поддерживает массовое выполнение при выделении нескольких узлов. При выключении узла или узлов ввод/вывод BMC на соседних узлах прекращается на короткое время.



## Работа с BMC

На каждом узле в составе кластера можно настроить работу через интерфейс удаленного управления IPMI (для совместимых моделей серверов). Это, как правило, нужно когда программные средства управления узлом не помогают, то есть узел «намертво» завис.

Для того, чтобы управлять узлом с помощью интерфейса IPMI необходимо сделать предварительную настройку. Шаги для предварительной настройки работы с IPMI:

- В меню «Узлы кластера» нажать на кнопку «Сконфигурировать BMC»



- В открывшемся окне ввести:
  - IP address – IP-адрес интерфейса управления IPMI.
  - Логин – учетная запись администратора IPMI.
  - Пароль – пароль учетной записи администратора IPMI.
  - Нажать кнопку «Выполнить».



### Конфигурирование доступа BMC

IP address: 127.0.0.1

Логин:

Пароль:

Статус доступа:

**Отменить** **Выполнить**

---

Note: Работа по BMC возможна только для аппаратно поддерживаемых платформ.

---

После предварительной настройки BMC с узлом можно выполнить следующие действия:

- Подсветить узел, нажав кнопку «Включить индикацию BMC»:



- Включить узел, нажав кнопку «Включить питание узла через BMC»:



- Выключить узел, нажав «Выключить питание узла через BMC»:



- Перезагрузить узел, нажав кнопку «Перезагрузить узел через BMC»:



---

Note: Будьте внимательны: любые действия через интерфейс управления IPMI являются аварийными для гипервизора, так как в ОС не передается сигнал о завершении работы, то есть такие действия равносильны потери питания сервером. При таких действиях ввод/вывод ВМ на соседних узлах замораживается на непродолжительное время.

---



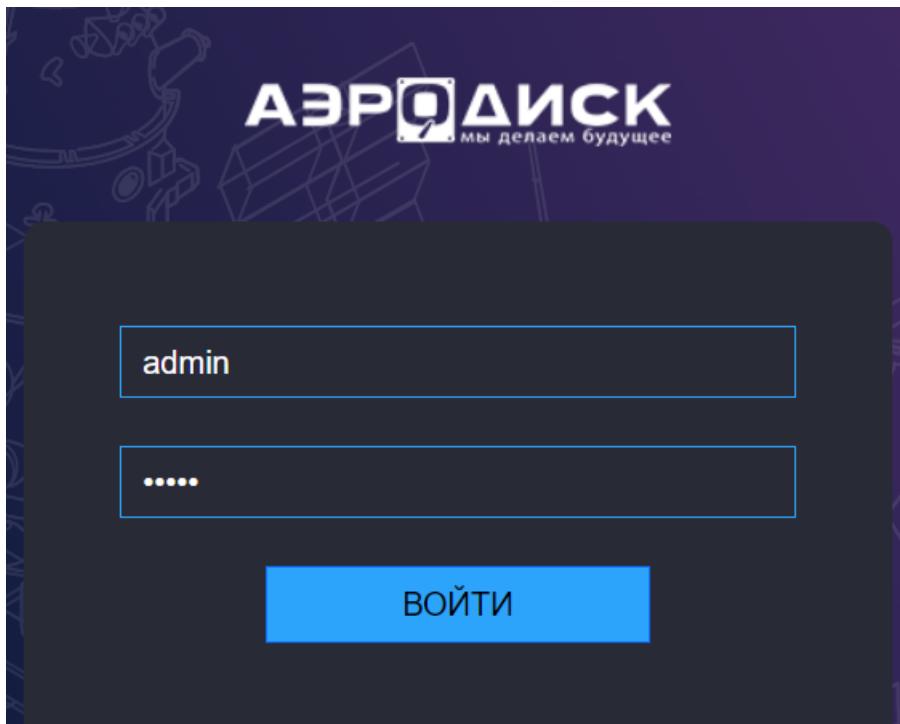
## Сервис обновления кластера

На странице «Узлы кластера» можно перейти на веб-интерфейс обновления кластера нажав на кнопку «Модуль управления Спутник»



На веб-интерфейс обновления кластера можно попасть напрямую, введя его адрес: `http:<ip узла кластера>:8082/auth/`

Логин/пароль по-умолчанию: `admin/admin`



В инструменте обновления доступны следующие страницы:

- Узлы – информация об узлах кластера.
- Резервное копирование – резервные копии распределённой базы конфигураций.
- Сервисы – состояние системных сервисов.
- Обновление – загрузка и установка обновлений.



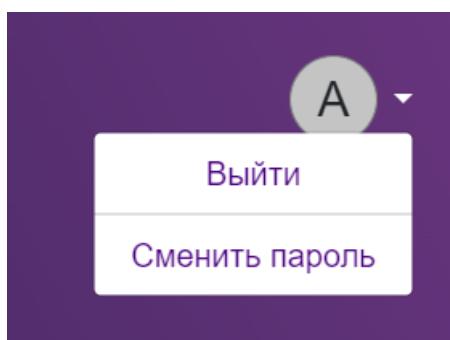
### Узлы

Сканировать

NODE	UUID	VERSION	ACTION
NODE-0001	a5666af7-4cfe-4f19-a54d-732decdb7797	3.8.0	...
NODE-0002	9fb1c5c4-9fc6-4ff1-a07e-b6ed1e9235e6	3.8.0	...
NODE-0003	c783c933-130a-4324-98d6-a3e7000c6873	3.8.0	...
NODE-0004	831c6b98-f8dd-482e-ba0c-4882fc795b06	3.8.0	...

< 1 / 1 >Rows per page 10 ▾

При нажатии на пиктограмму в правом верхнем углу можно сменить пароль администратора этого сервиса. Рекомендуется сменить пароль после инициализации системы.



## Узлы

На странице «Узлы» отображается информация обо всех узлах кластера.

По каждому узлу доступна следующая информация:

- NODE – имя узла в формате node-0001.
- UUID – уникальный идентификатор узла.
- VERSION – актуальная версия ПО.
- ACTION – действия, которые можно выполнить с узлом кластера.

### Узлы

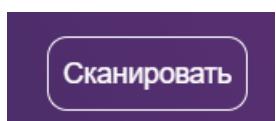
NODE	UUID	VERSION	ACTION
NODE-0001	a5666af7-4cfe-4f19-a54d-732decdb7797	3.8.0	...
NODE-0002	9fb1c5c4-9fc6-4ff1-a07e-b6ed1e9235e6	3.8.0	...
NODE-0003	c783c933-130a-4324-98d6-a3e7000c6873	3.8.0	...
NODE-0004	831c6b98-f8dd-482e-ba0c-4882fc795b06	3.8.0	...

Сканировать

Rows per page 10 ▾

< 1 / 1 >

На этой странице можно нажать кнопку «Сканировать», чтобы найти новые или замененные узлы кластера^



Сканирование на наличие узлов начинается сразу после нажатия кнопки:

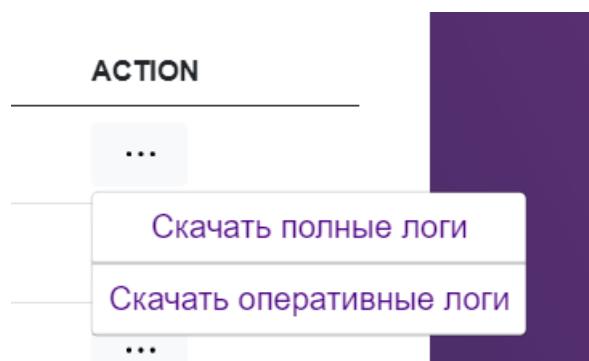
### Узлы

NODE	UUID	VERSION	ACTION
NODE-0001	6dd7e743-490e-401f-a126-c661a9e39bed	3.6.0	...
NODE-0002	26c4be89-65cc-4c6e-bbcb-70672a20fa4f	3.6.0	...
NODE-0003	3ade80d3-3203-47db-be3c-a16c8c2797fa	3.6.0	...

Сканировать

При нажатии на кнопку «ACTION» можно выбрать какие логи скачивать с выбранного узла кластера:

- Скачать полные логи
- Скачать оперативные логи





## Резервное копирование

На странице «Резервное копирование» отображается информация обо всех резервных копиях распределенной базы конфигураций.

По каждой резервной копии доступна следующая информация:

- BACKUP – имя бэкапа, в системе всегда есть как минимум один последний автоматический бэкап;
- ACTION – действия, которые можно выполнить с узлом кластера.

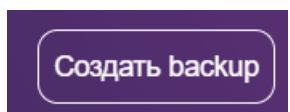
The screenshot shows a table with two columns: 'BACKUP' and 'ACTION'. The 'BACKUP' column lists three entries: 'regular', '09082022\_160508', and '09082022\_154932'. The 'ACTION' column contains three ellipsis buttons ('...'). At the bottom left is a navigation bar with arrows and page numbers (1 / 1). At the bottom right is a dropdown for 'Rows per page' set to 10.

BACKUP	ACTION
regular	...
09082022_160508	...
09082022_154932	...

< 1 / 1 >

Rows per page 10

На этой странице можно нажать кнопку «Создать backup», чтобы создать резервную копию текущего состояния распределенной базы конфигураций.



Создание резервной копии конфигурации начинается сразу после нажатия кнопки.

The screenshot shows the same backup list as before, but with a large orange circle with a white dot in the center of the 'regular' entry in the 'ACTION' column, indicating a pending operation. The rest of the interface is identical to the previous screenshot.

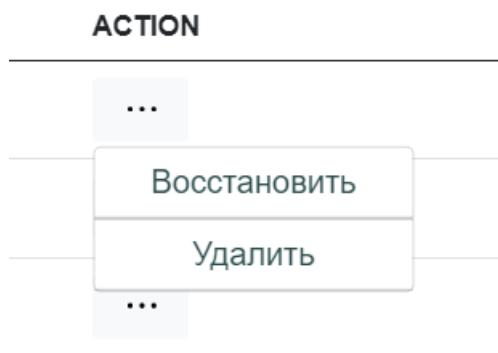
BACKUP	ACTION
regular	...
09082022_160508	...
09082022_154932	...

< 1 / 1 >

Rows per page 10

При нажатии на кнопку «ACTION» можно выбрать действия с резервной копией:

- Восстановить из бэкапа
- Удалить бэкап



## Сервисы

На странице «Сервисы» отображается информация обо всех системных сервисах.

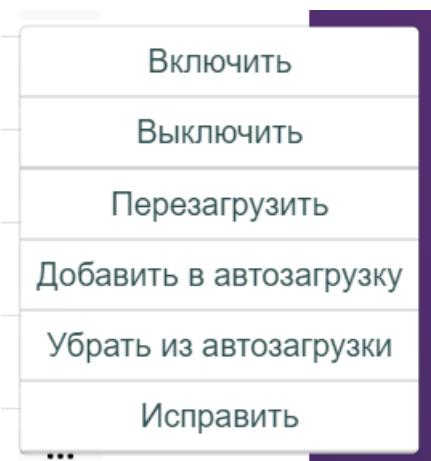
По каждому сервису доступна следующая информация:

- сервис – имя системного сервиса;
- неактивен – сервис выключен;
- автозагрузка – сервис добавлен в автозагрузку;
- недоступен – состояние сервиса не определено;
- действия - операции, которые можно выполнить с сервисом.

Сервисы				
Сервис	Неактивен	Автозагрузка	Недоступен	Действия
vair-monitoring-nfs				...
vair-monitoring-network-adapters				...
vair-monitoring-services				...
vair-monitoring-cluster-state				...
vair-monitoring-virtual-networks				...
vair-task-timeout				...
vair-consul-session				...

При нажатии на кнопку «Действия» можно выбрать действия с сервисом:

- включить – включить сервис на узле или узлах;
- выключить – выключить сервис на узле или узлах;
- перезагрузить - перезагрузить сервис на узле или узлах;
- добавить в автозагрузку – добавить в автозагрузку сервис на узле или узлах;
- убрать из автозагрузки – убрать из автозагрузки сервис на узле или узлах;
- исправить – исправить конфигурацию сервиса на узле или узлах:



В открывшемся окне выбрать, на каком узле или узлах необходимо выполнить действие с сервисом, или выбрать опцию для выполнения на всех узлах кластера.

### Убрать сервис vair-monitoring-nfs из автозагрузки



Убрать из автозагрузки на всех узлах

NODE-0001

NODE-0002

NODE-0003



Закрыть

OK

Список сервисов и их назначение приведены в таблице ниже.



Имя сервиса	Назначение сервиса
vair-monitoring-nfs	Сервис мониторинга состояния сетевых файловых систем NFS и дисков ВМ, находящихся на них
vair-monitoring-network-adapters	Сервис мониторинга сетевых интерфейсов и их состояний
vair-monitoring-services	Сервис сбора логов и журнализирования
vair-monitoring-cluster-state	Сервис мониторинга состояния распределенной базы конфигураций и состояния узлов кластера
vair-monitoring-virtual-networks	Сервис мониторинга виртуальных сетевых интерфейсов ВМ и их состояний
vair-task-timeout	Сервис мониторинга состояния и статуса задач
vair-consul-session	Сервис мониторинга активности ПО Consul
vair-consul-watch	Сервис мониторинга состояния ПО Consul
vair-monitoring-acfs	Сервис мониторинга состояния ACFS и дисков ВМ, находящихся на них
vair-monitoring-fibre-channel	Сервис мониторинга состояния портов FC
vair-monitoring-pools	Сервис мониторинга состояния ARDFS и дисков ВМ, находящихся на них
vair-monitoring-virtual-machine	Сервис мониторинга состояния виртуальных машин
vair-monitoring-bricks	Сервис мониторинга перестроения распределенной файловой системы ARDFS
vair-monitoring-chrony-conf	Сервис мониторинга лидера для сервера времени
vair-monitoring-rebalance-pool	Сервис ребалансировки распределенной файловой системы
vair-monitoring-iscsi	Сервис мониторинга состояния сессий iSCSI
vair-vnc	Сервис работы удаленной консоли VNC и SPICE
vair-monitoring-offsets	Сервис мониторинга рассинхронизации времени на узлах
vair-monitoring-volumes	Сервис мониторинга объема виртуальных дисков ВМ на ARDFS
vair-prod	Сервис работы с веб серверами nginx, gunicorn
vair-monitoring-cluster-fs	Сервис мониторинга оставшегося свободного объема на пуле ARDFS на каждом узле
vair-alert	Сервис мониторинга системных сообщений
vair-monitoring-mount-pool	Сервис мониторинга состояния монтирования пулов
vair-ha	Сервис мониторинга состояния службы НА

## Обновление

На странице «Обновление» можно выполнить обновление кластера и посмотреть информацию о загруженных пакетах обновлений.

По каждому обновлению доступна следующая информация:

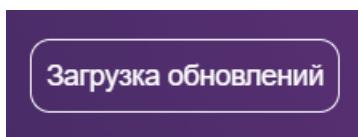
- VERSION – версия патча.
- CHANGELOG – список изменений в патче.
- ACTION – действия, которые можно выполнить с узлом кластера.



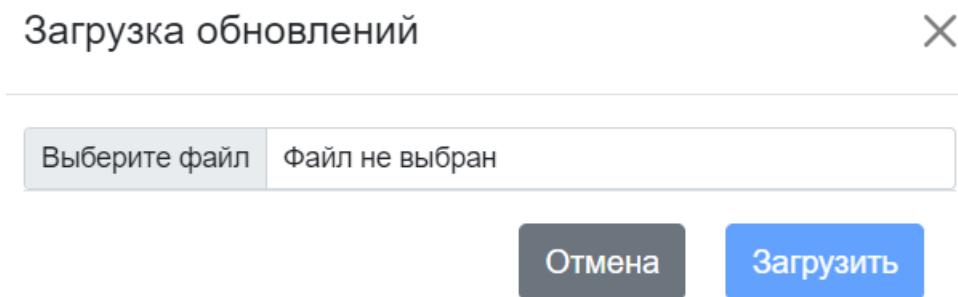
Обновление		
VERSION	CHANGELOG	ACTION
3.7.1		...
3.7.2		...
3.7.3		...
3.8.0		...

Rows per page 10 ▾

На этой странице можно нажать кнопку «Загрузка обновлений», чтобы загрузить обновление в систему.

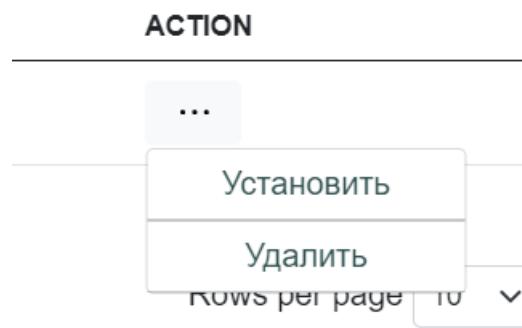


В открывшемся окне необходимо выбрать пакет обновлений и нажать «Загрузить».



При нажатии на кнопку «ACTION» можно выбрать действия с загруженными патчами:

- установить;
- удалить.



Note: Перед обновлением необходимо выполнить резервное копирование всех важных данных.

## 1.6.2 Сетевые устройства

Страница «Сетевые устройства» позволяет просматривать информацию о физических и виртуальных сетевых интерфейсах, представленных в кластере, в том числе виртуальные интерфейсы ВМ.

### Физические интерфейсы

В разделе с физическими интерфейсами представлена информация по всем физическим интерфейсам представленным в каждом узле, в том числе, находящимся в бондинге (BOND). Для быстрого поиска нужного объекта начните вводить его имя в строке поиска. Поиск работает по любому атрибуту.

Физические интерфейсы												
Показывать строк 25												
Logical name	Slot port	IP/Mask	MAC	Статус	Speed	Duplex	MTU	DNS	Gateway	Type	Узел	Bond
eno1	pci@0000:1a:00.0		a4bf01:26:8fe:b	▲	10 Gbit/s	full	9000			none	NODE-0001	bond0
eno2	pci@0000:1a:00.1		a4bf01:26:8fe:b	▲	10 Gbit/s	full	9000			none	NODE-0001	bond0
ens801f0	pci@0000:5e:00.0		3cfdfed2:ab:84	▲	10 Gbit/s	full	1500			none	NODE-0001	ovs-system
ens801f1	pci@0000:5e:00.1		3cfdfed2:ab:85	▲	10 Gbit/s	full	1500			none	NODE-0001	ovs-system

По каждому физическому интерфейсу доступна следующая информация:

- Logical name – имя, присвоенное ОС при инициализации кластера.
- Slot:Port – физический адрес устройства на PCI-шине.
- IP/Mask – IP-адрес и маска присвоенная физическому интерфейсу. Если интерфейс является участником виртуального интерфейса типа BOND, то адрес не назначается.
- MAC – MAC-адрес интерфейса.
- Статус – состояние интерфейса.
- Speed – скорость интерфейса.
- Duplex – режим передачи трафика: односторонний, двухсторонний.



- MTU – установленный размер фрейма на интерфейсе. Для интерфейсов кластерной сети обязательно должен быть равен 9000.
- DNS – IP-адрес DNS-сервера.
- Gateway – шлюз.
- Type – тип интерфейса.
- Узел – узел кластера, на котором находится интерфейс.
- BOND – логический интерфейс (BOND), которому принадлежит физический интерфейс или же принадлежность интерфейса физического или логического к распределенному виртуальному коммутатору.

## Виртуальные интерфейсы

В разделе с виртуальными интерфейсами представлена информация по всем виртуальным интерфейсам, представленным на каждом узле, в том числе виртуальным адаптерам виртуальных машин. Для быстрого поиска нужно объекта начните вводить его имя в строке поиска. Поиск работает по любому атрибуту.

Виртуальные интерфейсы						
Показывать строк 25						
Имя	IP/Mask	MAC	Статус	MTU	Type	Узел
bond0	172.126.12.1	a4bbf01268fbefb	▲	9000	none	NODE-0001
bond1		c6bae5d8d6cc64	▲	1500	none	NODE-0001
docker0	172.17.0.1	02:42:00:74:b6:ec	▼	1500	none	NODE-0001
ovs-br0	192.168.12.5	3cfdd9ed2ab84	▲	1500	none	NODE-0001
ovs-system		fa:18:9e:63:b6:c4	▼	1500	none	NODE-0001

По каждому виртуальному интерфейсу доступна следующая информация:

- Имя – имя виртуального интерфейса.
- IP/Mask – IP адрес и маска, присвоенная виртуальному интерфейсу.
- MAC – MAC адрес виртуального интерфейса.
- Статус – состояние интерфейса.
- MTU – установленный размер фрейма на интерфейсе. Для интерфейсов кластерной сети обязательно должен быть равен 9000.
- Type – тип интерфейса.
- Узел – узел кластера, на котором находится интерфейс.



### 1.6.3 Физические диски

В разделе с физическими дисками представлена информация по всем физическим дискам представленным в каждом узле (диски, на которые установлен гипервизор здесь не отображаются). Для быстрого поиска нужного объекта начните вводить его имя в строке поиска. Поиск работает по любому атрибуту.

Физические диски								
Показывать строк		25	Начните ввод для поиска					
Имя	Производитель / модель	Статус	Объем	Использовано	тип ФС	Точка монтирования	Узел	Имя ARDFS пула
355cd2e414f4d05ec	ATA / INTEL SSDSC2K848 ATA	✓	447.2 ГБ	74.3 ГБ	xfs	/var/29522cde-b3b6-4d88-bcab-294ea2b2549	NODE-001	POOLEC
3500117310113e98	HGST / SDDLL1CLB016TCAA1 HGST	✓	1.5 ТБ	118.6 ГБ	xfs	/var/ee8d01ea-bfbc-4291-a806-d9b78777d11f	NODE-001	POOLRF
355cd2e414e319e36	ATA / INTEL SSDSC2K848 ATA	✓	447.2 ГБ	489.2 МБ	xfs	/var/4b6511f1-4814-4ab7-92e2-282b5992c18d	NODE-001	POOLEC
355cd2e414f4ceef5	ATA / INTEL SSDSC2K848 ATA	✓	447.2 ГБ	488.2 МБ	xfs	/var/e70f1fb8c-52f9-4ae6-9047-76e5478a0eb5	NODE-001	
355cd2e414f4c9ea7	ATA / INTEL SSDSC2K848 ATA	✓	447.2 ГБ	157.0 ГБ	xfs	/var/f7374baaf-4aa3-4617-a7a2-4d7aa0a2a6eb	NODE-002	POOLEC

По каждому физическому диску доступна следующая информация:

- имя – идентификатор диска;
- производитель/модель – производитель и модель диска;
- статус – состояние диска;
- объем – полезный объем диска;
- использовано – занятый объем на диске;
- тип ФС – тип локальной файловой системы на диске;
- точка монтирования – точка монтирования диска в ОС узла;
- узел – узел кластера, в котором находится физический диск;
- имя ARDFS-пула – какому пулу принадлежит диск.



В этом меню можно выполнить следующие действия:

- примонтировать диск;

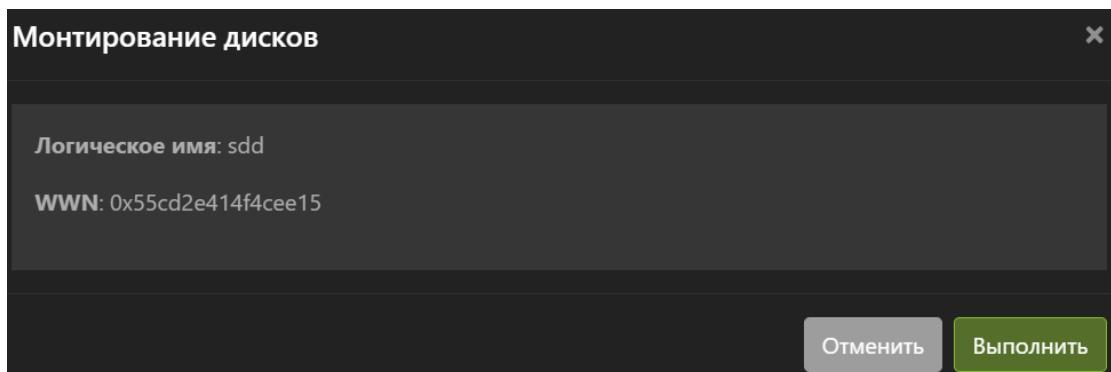


- отмонтировать диск;
- пересканировать;
- форматировать;
- очистить заголовок диска;
- удалить точку монтирования.

Для того, чтобы примонтировать диск на выбранном узле кластера выберет диск, нажмите кнопку «Примонтировать»



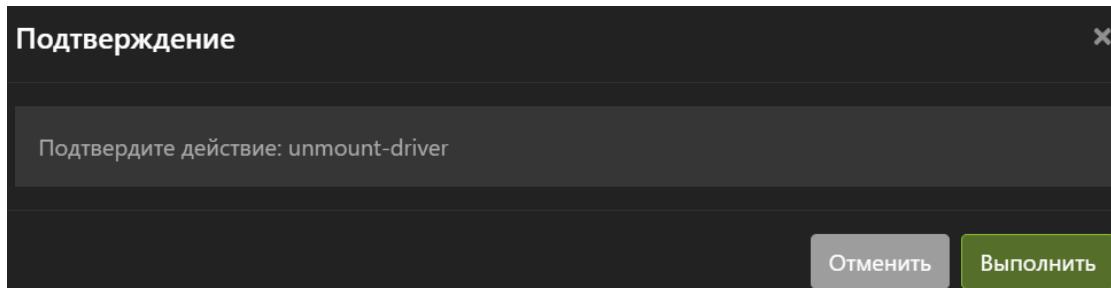
и подтвердите действие.



Для того, чтобы отмонтировать выбранный диск или диски, нажмите кнопку «Отмонтировать»



и подтвердите действие.



Для того, чтобы пересканировать все диски на узле, нажмите кнопку «Сканирование»,



выберите узел и подтвердите действие.



### Сканирование дисков

Узлы для поиска дисков:

NODE-0002

Отменить Выполнить

Для того, чтобы отформатировать выбранный диск или диски, нажмите кнопку «Форматировать».



Выберите файловую систему (XFS) и подтвердите действие. Дождитесь окончания операции.

### Форматирование диска

Тип ФС:

XFS

Отменить Выполнить

Для того, чтобы очистить заголовок выбранного диска, нажмите кнопку «Очистить заголовок диска».



и подтвердите действие.

### Подтверждение

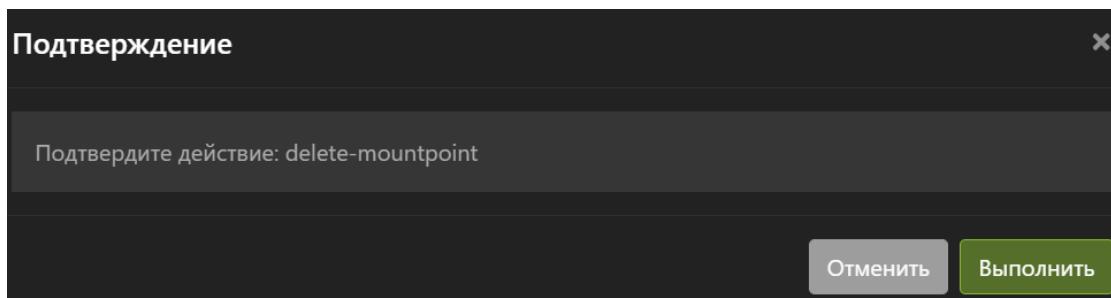
Подтвердите действие: delete-label

Отменить Выполнить

Для того чтобы удалить точку монтирования выбранного диска или дисков, нажмите кнопку «Удалить точку монтирования».



и подтвердите действие.



### Добавление нового диска

Для того, чтобы новый диск в узле кластера можно было использовать для создания пула на распределенной файловой системе, необходимо выполнить следующую последовательность действий:

- вставить однотипные диск или диски в узлы кластера.
- просканировать каждый узел на наличие новых дисков нажав на кнопку «Сканирование»:



- выбрать новый диск и отформатировать его в локальную файловую систему XFS, нажав на кнопку «Форматировать»:



- выбрать отформатированный диск и создать на нем точку монтирования, нажав на кнопку «Примонтировать»:



### Удаление физического диска

Для того, чтобы корректно удалить физический диск из узла кластера, необходимо выполнить следующую последовательность действий:

- убедиться, что на удаляемом диске нет ARDFS-пула;
- выбрать удаляемый диск и отмонтировать его, нажав на кнопку «Отмонтировать»;



- очистить заголовок диска, нажав на кнопку «Удалить метку диска».



- извлечь диск из узла;
- просканировать систему нажав на кнопку «Сканирование» и убедиться, что диск пропал.





## 1.6.4 Блочные устройства

В разделе «Блочные устройства» представлена информация о блочных логических томах (LUN) презентованных к узлам кластера с внешних СХД по протоколам FC/iSCSI.

Доступна следующая информация по каждому LUN:

- LUN ID – SCSI ID блочного устройства.
- LUN SESSION – IP-адрес сессии (актуально только для iSCSI).
- WWN – уникальный идентификатор.
- Производитель/модель – имя производителя СХД, с которой примаплен LUN.
- Статус – состояние LUN.
- Объем – физический объём LUN.
- Занято – занятое место на LUN под ВМ, шаблоны, снэппшоты и образы.
- Тип ФС – тип кластерной файловой системы.
- Транспорт – протокол, по которому презентован LUN узлу кластера.
- Узел – узел кластера, которому презентован LUN.

Блочные устройства									
оказать строк 25									
LUN ID	LUN SESSION	wwn	Производитель / модель	Статус	Объем	Занято	Тип ФС	Транспорт	Узел
1	192.168.54.159	366c4a7403837363534 333231413a5353	AERODISK	✓	90.00 Гиб			iscsi	NODE-0001
1	192.168.54.159	366c4a7403837363534 333231413a5353	AERODISK	✓	90.00 Гиб			iscsi	NODE-0002
1	192.168.54.159	366c4a7403837363534 333231413a5353	AERODISK	✓	90.00 Гиб			iscsi	NODE-0004
1	192.168.54.159	366c4a7403837363534 333231413a5353	AERODISK	✓	90.00 Гиб			iscsi	NODE-0003

В этом меню можно выполнить следующие действия:

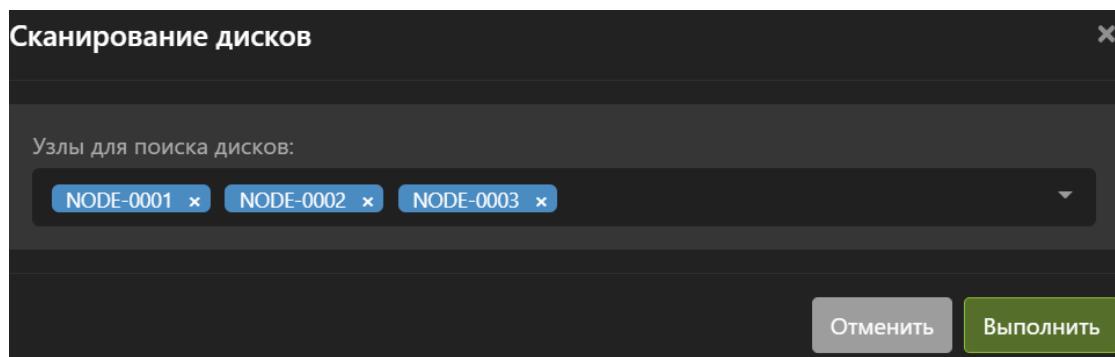
- сканировать;
- удалить лейбл;



Для того, чтобы просканировать узлы кластера на наличие новых блочных устройств (LUN), необходимо нажать кнопку «Сканировать»,



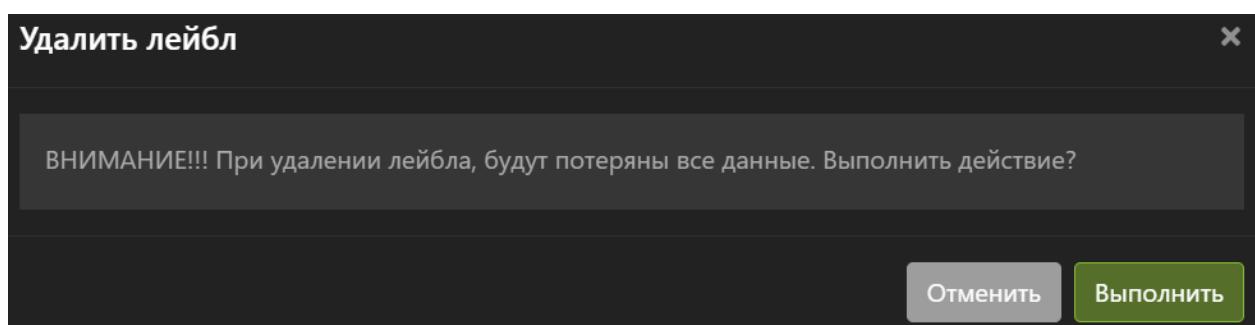
в открывшемся окне выбрать узлы для сканирования и нажать «Выполнить».



Для того, чтобы удалить данные на блочном устройстве (LUN), необходимо нажать кнопку «Удалить лейбл»,



в открывшемся окне нажать «Выполнить».



## 1.7 Виртуализация

Меню «Виртуализация» содержит элементы управления, связанные с виртуальными машинами, шаблонами ВМ, виртуальными сетями и снимками ВМ.

- Меню **Виртуальные машины** позволяет создавать, настраивать и работать через виртуальную консоль с виртуальными машинами.
- Меню **Шаблоны виртуальных машин** позволяет просматривать информацию о созданных шаблонах ВМ и массово разворачивать новые ВМ из этих шаблонов.
- Меню **Виртуальные сети** позволяет создавать и изменять порт группы на виртуальных коммутаторах.
- Меню **Снимки ВМ** позволяет работать с мгновенными снимками ВМ.



### 1.7.1 Виртуальные машины

В разделе с виртуальными машинами представлена информация по всем виртуальным машинам в кластере. В этом меню с виртуальными машинами можно проводить различные манипуляции: создание, удаление и прочее, а также быстро смотреть статистику по нагрузке ВМ.

Для быстрого поиска нужного объекта начните вводить его имя в строке поиска. Поиск работает по любому атрибуту.

Виртуальные машины															
Показывать строк 25															
Имя	Узел	псевдоним	Описание	Тип ОС	Статус	ОЗУ, ГБайт	Количество ЦПУ	Ядер на ЦПУ	Потоков на ядро ЦПУ	виртуальных ядер на ВМ	динамическая топология ЦПУ	Номер порта VNC	Группа портов	Аккорд	Дата создания
GRAFANA_TEMP_10				Linux	×	8	-	-	-	8	✓				12:08:2022 11:26:13
GRAFANA	NODE-0003			Linux	✓	8	-	-	-	8	✓	5900			11:08:2022 15:57:43
KASPERVM	NODE-0002			Linux	✓	16	4	2	1	8	□	5900			11:08:2022 13:41:36
TEST				Linux	×	4	1	1	1	1	□				11:08:2022 13:41:36
WINDOWS2016	NODE-0001	WIN2016	сервер	Windows	✓	4	1	1	1	1	□	5900	default		11:08:2022 11:47:30

По каждой ВМ доступна следующая информация:

- имя – имя виртуальной машины;
- узел – узел, на котором запущена ВМ. Если ВМ не запущена, то значение пусто;
- псевдоним – псевдоним ВМ. Псевдоним можно менять в включенном и выключенном состоянии ВМ;
- описание – описание ВМ. Описание можно менять в включенном и выключенном состоянии ВМ. Может содержать кириллические буквы;
- тип ОС – Тип ОС, выбранный при создании ВМ. Можно менять только в выключенном состоянии;
- статус – Состояние ВМ, может быть:
  - включена;
  - выключена;
  - приостановлена.
- ОЗУ, ГБ или ГиБ – ОЗУ доступное ВМ при работе. Можно менять только в выключенном состоянии ВМ;
- количество ЦПУ – количество виртуальных сокетов. Можно менять только в выключенном состоянии;
- количество ядер на ЦПУ – количество виртуальных ядер на один ЦПУ. Можно менять только в выключенном состоянии;
- потоков на ядро ЦПУ – количество виртуальных потоков. Можно менять только в выключенном состоянии;
- виртуальных ядер на ВМ – общее количество ядер на ВМ в статической или динамической топологии;
- динамическая топология – включена или выключена динамическая топология ЦПУ для ВМ. Режим можно менять только в выключенном состоянии. Если «Динамическая топология» включена, то количество ядер, доступных ВМ, можно менять во включенном и выключенном состоянии;



- номер порта VNC – порт для подключения удаленной консоли по VNC или SPICE. Назначается автоматически. Если ВМ выключена, то порт не назначается.
- группа портов – принадлежность ВМ порт-группе на виртуальном коммутаторе. Можно менять только в выключенном состоянии;
- аккорд – защита ВМ средствами Аккорд KVM. Можно менять только в выключенном состоянии. Доступно только в защищенном исполнении. По умолчанию не работает;
- дата создания – дата создания ВМ.

В этом меню можно выполнить следующие действия:

**Создать ВМ**

**Изменить конфигурацию ВМ**

**Клонировать ВМ**

**Сделать шаблон на основе ВМ**

**Включить защиту ВМ с помощью Аккорд KVM**

**Включить ВМ**

**Выключить ВМ**

**Перезапустить ВМ**

**Мигрировать ВМ на лету**

**Открыть консоль управления по VNC или SPICE протоколу**

**Установить пароль на VNC консоль**

**Приостановить ВМ**

**Вывести ВМ из режима приостановки**

**Удалить ВМ**



Для того, чтобы создать виртуальную машину, нажмите кнопку «Создать».



Для заполнения открывшегося окна перейдите в раздел «Создание ВМ».



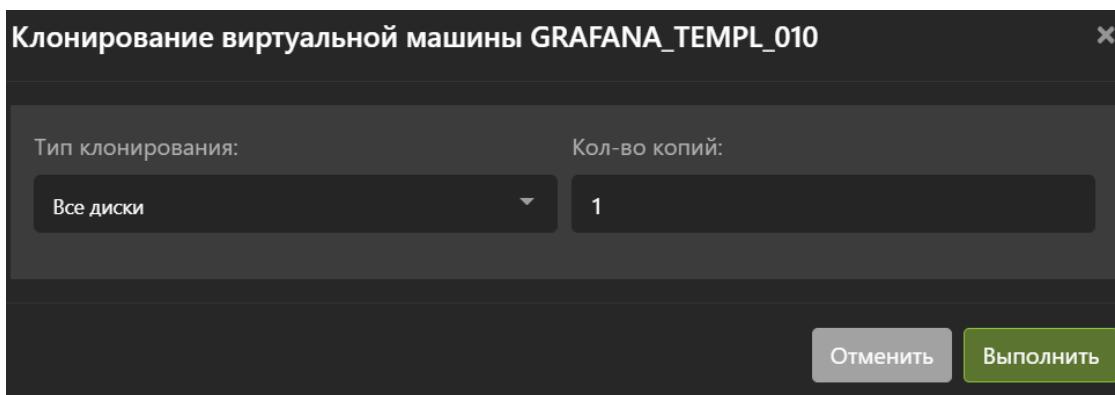
## 1.7.2 Операции с ВМ

### Клонирование ВМ

Для того, чтобы клонировать ВМ, выберите ее и нажмите кнопку «Клонировать».



В открывшемся окне выберите, какие диски необходимо клонировать, количество копий и нажмите «Выполнить». Клонирование необходимо выполнять на выключеной ВМ.



---

Note: Функция клонирования виртуальной машины не работает при наличии снимка. Перед клонированием необходимо предварительно удалить все имеющиеся снимки виртуальной машины.

---

### Создание шаблона ВМ

Для того, чтобы создать шаблон на основе ВМ, выберите ее и нажмите кнопку «Шаблон».



В открывшемся окне задайте имя шаблона (обязательно), описание шаблона (необязательно) и нажмите «Выполнить». Создание шаблона необходимо выполнять на выключеной ВМ. После создания шаблона исходная ВМ остается.



### Создание шаблона виртуальной машины GRAFANA\_TEMPL\_010

Имя шаблона:  
**TEST\_TEMPLATE**

Описание:  
**тестовый шаблон**

**Отменить** **Выполнить**

Note: Функция создания шаблона виртуальной машины не работает при наличии снимка. Перед созданием шаблона необходимо предварительно удалить все имеющиеся снимки виртуальной машины.

#### Включение Аккорд для ВМ

Для того чтобы включить защиту Аккорд KVM на ВМ, выберите ВМ и нажмите кнопку «Аккорд».



В открывшемся окне нажмите «Выполнить». Включение защиты Аккорд KVM необходимо выполнять на выключененной ВМ. Защита будет работать, только если ПО vAIR установлено в защищённом исполнении.

### Аккорд

Добавить GRAFANA\_TEMPL\_010 в базу данных accord?

**Отменить** **Выполнить**



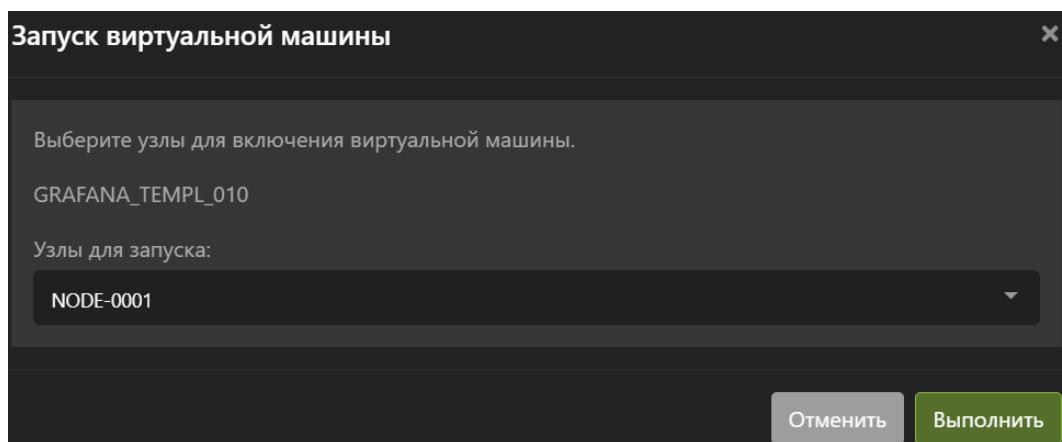
## Включение и выключение ВМ

Для того чтобы включить виртуальную машину, нажмите кнопку «Запустить».



В открывшемся окне введите:

- Узел для запуска ВМ.
- Нажмите кнопку «Выполнить».

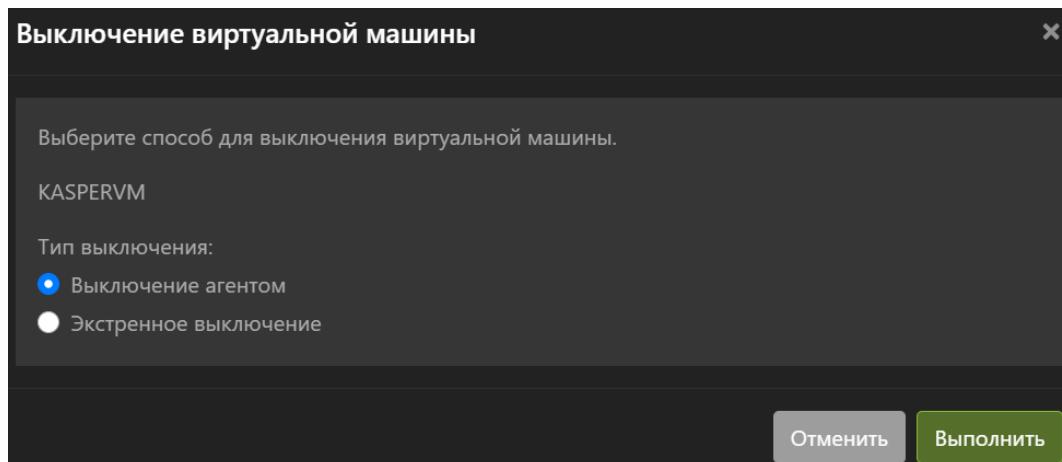


Для того чтобы выключить ВМ, нажмите кнопку «Выключить».



В открывшемся окне введите:

- Тип выключения (обязательно):
  - Выключение агентом (необходимо чтобы на гостевых ОС был установлен guest-agent).
  - Экстренное выключение (равносильно нажатию кнопки питания на сервере).
- Нажмите кнопку «Выполнить»:





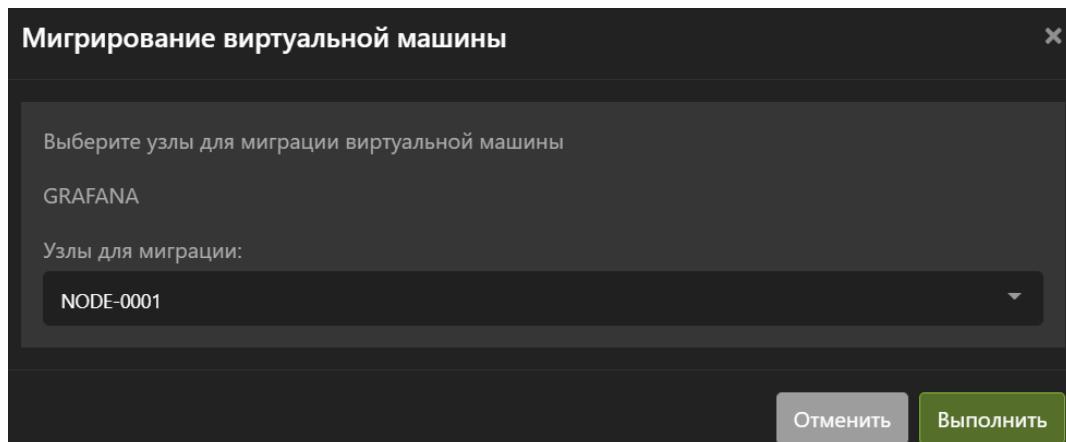
## Миграция ВМ

Для того, чтобы мигрировать ВМ “на лету”, нажмите кнопку «Мигрировать».



В открывшемся окне введите:

- Выберите узел для миграции ВМ на «лету».
- Нажмите кнопку «Выполнить».

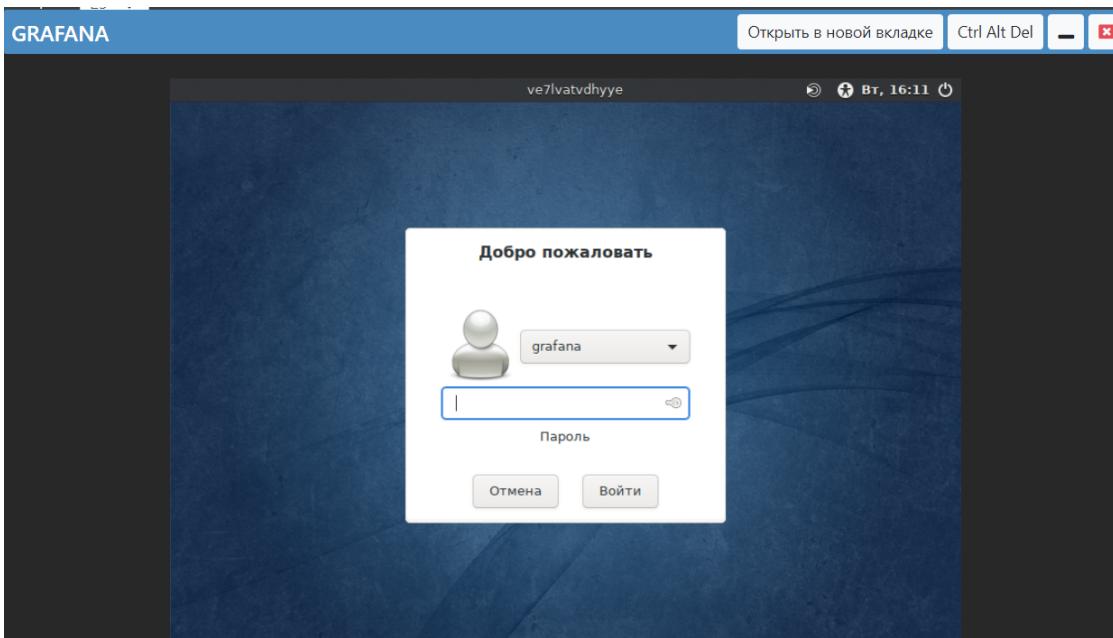


## VNC-клиент

Для того чтобы открыть консоль управления, нажмите кнопку «VNC клиент».

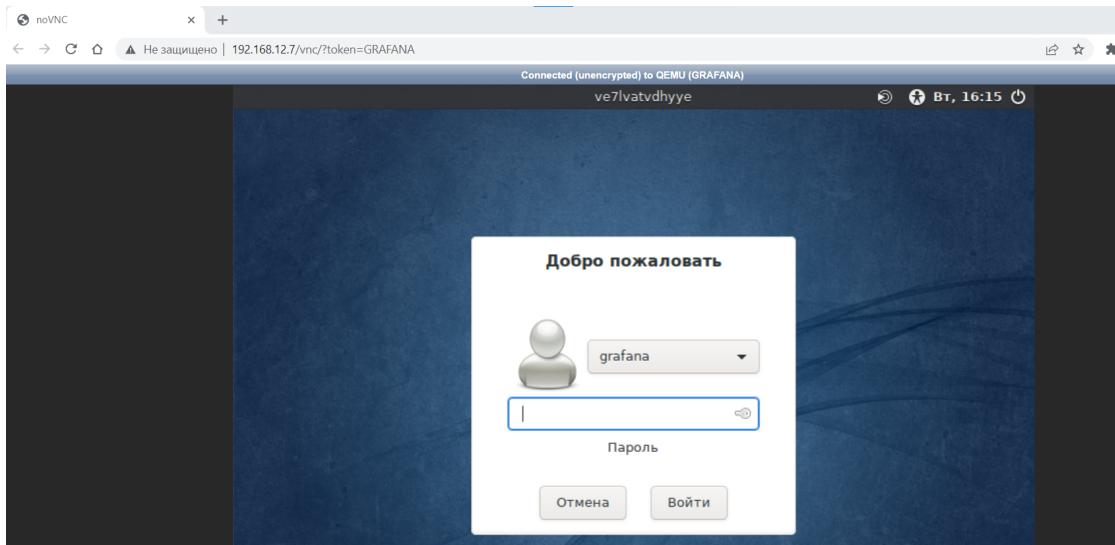


В открывшемся окне можно работать с установленной ОС.





Нажав кнопку «Открыть в новой вкладке» и консоль управления ВМ откроется в новой вкладке браузера.

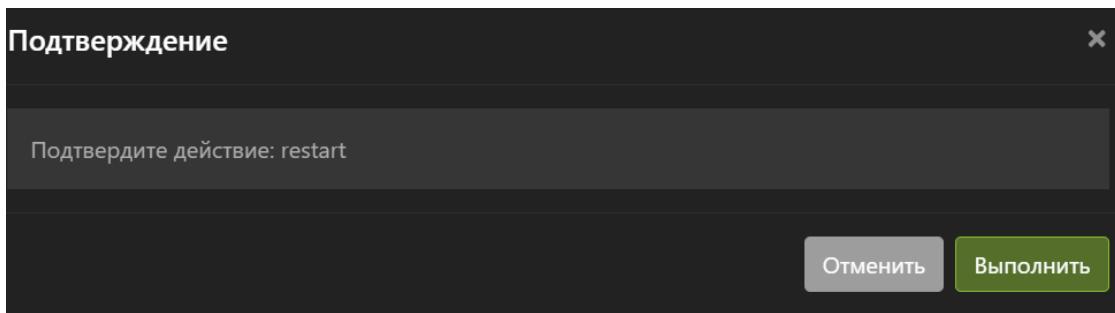


### Перезагрузка ВМ

Для того, чтобы перезагрузить ВМ, выберите нужную ВМ и нажмите кнопку «Перезапустить».



И подтвердите действие (необходимо чтобы на гостевых ОС был установлен guest-agent).

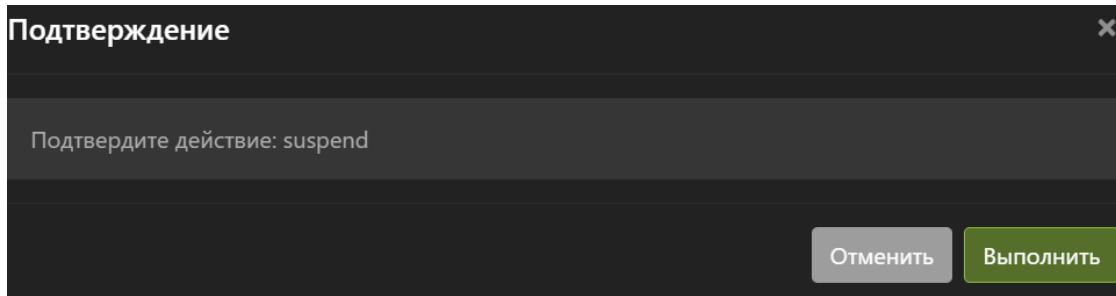


### Приостановка и запуск ВМ

Для того, чтобы приостановить ВМ, выберите нужную ВМ, нажмите кнопку «Приостановить»:



Подтвердите действие:



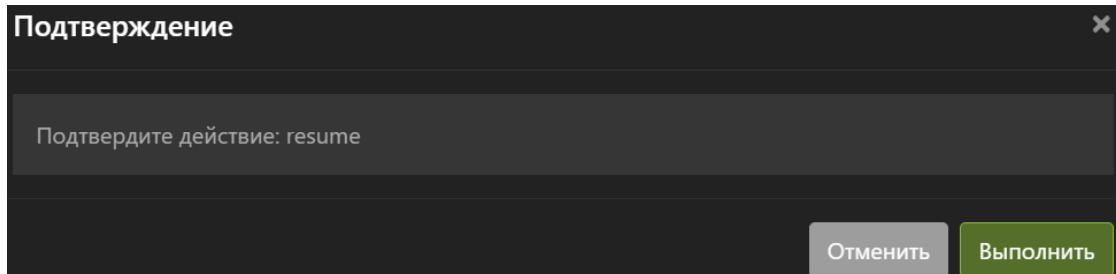
Дождитесь перехода ВМ в режим «Приостановлена» в колонке состояния – Статус.

Имя	Узел	Символик	Описание	Тип ОС	Статус	ОЗУ, Гбайт
GRAFANA_TEMP_0				Linux	×	8
GRAFANA	NODE-0003			Linux	✓	8
KASPERVM	NODE-0002			Linux		16

Для того, чтобы запустить приостановленную ВМ, нажмите кнопку «Возобновить ВМ»:



Подтвердите действие:



Дождитесь перехода ВМ в режим «Запущена» в колонке состояния Статус.



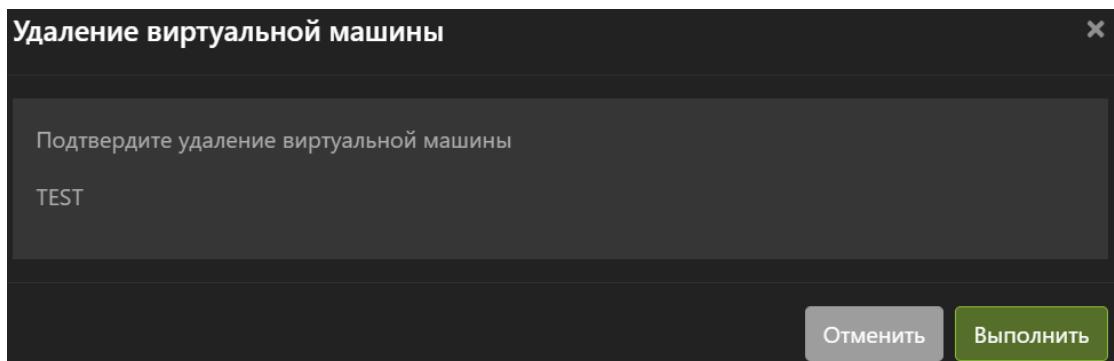


## Удаление ВМ

Для того, чтобы удалить виртуальную машину, выберите необходимую ВМ, нажмите кнопку «Удалить».



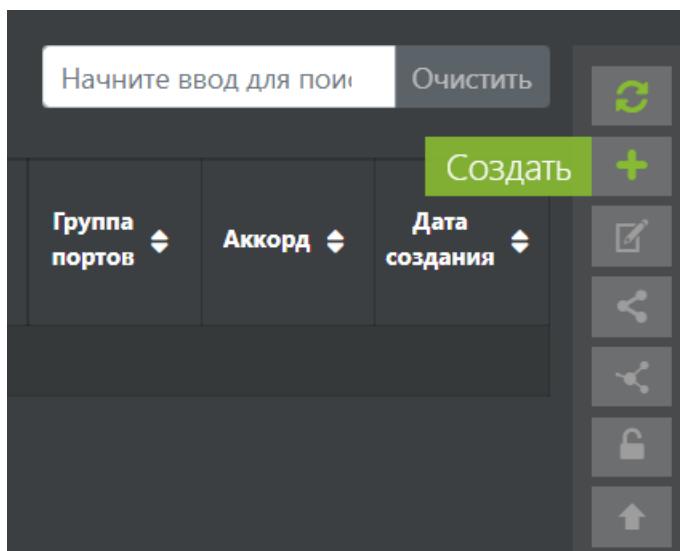
В открывшемся окне нажмите «Подтвердить».



Note: При удалении ВМ удаляется только ее конфигурационный файл. Для удаления дисков ВМ перейдите в хранилища, где располагаются виртуальные диски ВМ, и удалите их.

## 1.7.3 Создание ВМ

Для запуска мастера создания ВМ перейдите на страницу Виртуализация -> Виртуальные машины и нажмите кнопку «Создать» в правой части страницы. Созданием ВМ описано на примере с ОС Microsoft Windows Server 2016.



В мастере создания ВМ на странице «Общая информация» ввести следующие данные:

- Общая информация:
  - Название (обязательно) – имя виртуальной машины.



- Псевдоним (опционально) – псевдоним виртуальной машины.
  - Описание (опционально) – описание виртуальной машины.
  - OS Type (опционально) – тип ОС. Выбрать: Windows.
  - OS Variant (опционально) – версия ОС. Выбрать: Microsoft Windows Server 2016
  - Boot Device (обязательно) – загрузочное устройство: диск ВМ (hd) или образ (cdrom).
  - HAVM (обязательно) – опция включена или выключена. Отвечает за участие виртуальной машины в кластере высокой доступности (НА). Если включена, то при проблемах на хосте ВМ будет перезапущена на другом узле. Рекомендуется включать эту опцию.
  - Приоритет - приоритет перезапуска виртуальной машины в случае отказа узла. От 0 до 5, где при 0 ВМ не перезапускается, а при 5 перезапускается с максимальным приоритетом.
  - BIOS (обязательно) – выбор типа загрузки ВМ:
    - \* Legacy (рекомендуется для старых ОС);
    - \* UEFI (рекомендуется для современных ОС).
  - Графический драйвер (обязательно) – выбор типа графического драйвера ВМ:
    - \* VGA;
    - \* Cirrus;
    - \* VmVga (рекомендуется для Windows);
    - \* Qlx (рекомендуется для Linux);
    - \* Virtio.
- Настройки CPU:
    - динамическая топология (необязательно) – при включении задается только количество ядер CPU, которое видит гостевая ОС. В этом режиме можно менять количество ядер при включенной ВМ;
    - CPU Сокетов/Ядер/Потоков (обязательно, если не выбрана опция Динамическая топология) - количество сокетов, ядер и потоков (не более двух) в виртуальной машине. Все значения перемножаются между собой, и получается итоговое число потоков (threads);
    - CPU Models (обязательно) – поколение процессора. Рекомендуется оставлять по умолчанию – host, то есть то поколение процессора, которое установлено в узле;
    - CPU Features (опционально) – набор процессорных инструкций и применяемые к ним ключи (рекомендуется оставлять значение по умолчанию):
      - \* Force;
      - \* Optional;
      - \* Forbid;
      - \* Require;
      - \* Disable.



The screenshot shows the 'CPU' configuration page. It includes fields for 'Динамическая топология' (Dynamic Topology), 'CPU Сокетов/Ядер/Потоков' (Sockets/Cores/Threads) set to 1, and a 'CPU models' dropdown set to 'host'. Below these are sections for 'CPU features' (Force, Require, Optional, Disable) and 'Forbid' (Select option).

- Настройки ОЗУ:
  - Оперативная память (обязательно) – количество ОЗУ выделяемое ВМ в ГБ/МБ или в ГиБ/МиБ:

The screenshot shows the 'Оперативная память' (RAM) configuration page. It displays a value of '4' in the 'Gib' unit dropdown.

- Протокол доступа (обязательно) – выбор протокола доступа к графической консоли ВМ:
  - VNC (по-умолчанию);
  - Spice (рекомендуется для VDI).

The screenshot shows the 'Протокол доступа' (Protocol) configuration page. It has two radio buttons: 'VNC' (selected) and 'Spice'.

В мастере создания перейти на страницу «Диск» и ввести следующую информацию:

- виртуальные диски и приоритеты обслуживания:
  - необходимо создать диск или выбрать один из ранее созданных:
    - \* чтобы создать диск, нажмите на кнопку «Создать»;
    - \* в открывшемся окне введите параметры создаваемого диска, подтвердите действие и дождитесь завершения создания диска.

### Создание виртуального диска

Свободное место на хранилище: POOLVM | 38 ГиБ

Имя:

Имя пула/Адрес NFS/Адрес ACFS

(ARDFS) POOLVM

Формат диска:

qcow2

Тип диска:

Тонкий

Размер диска:

20	Величина	ГиБ
----	----------	-----

**Отменить** **Выполнить**

- чтобы выбрать нужный диск или диски, нажмите на выпадающий список и выберите диск.

### Подключенные диски: \*

POOLVM/FORGUIDE	20.00 ГиБ	<b>x</b>
-----------------	-----------	----------

**Дополнительные настройки**

Конфигурация

Name	Emulation	Cache	IO	Format	Многопутевой	Только для чтения
POOLVM/FORGUIDE	virtio	none	threads	qcow2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Приоритеты обслуживания(QoS)

Name	IOPS			MB/s			Template
	Read	Write	Total	Read	Write	Total	
POOLVM/FORGUIDE	500	500	1000	150	100	250	<b>✎</b>

Выбрать виртуальный диск

Выберите диск

**Создать**

- произведите дополнительный настройки диска, нажав на кнопку «Дополнительные настройки». Настройки задаются отдельно для каждого диска

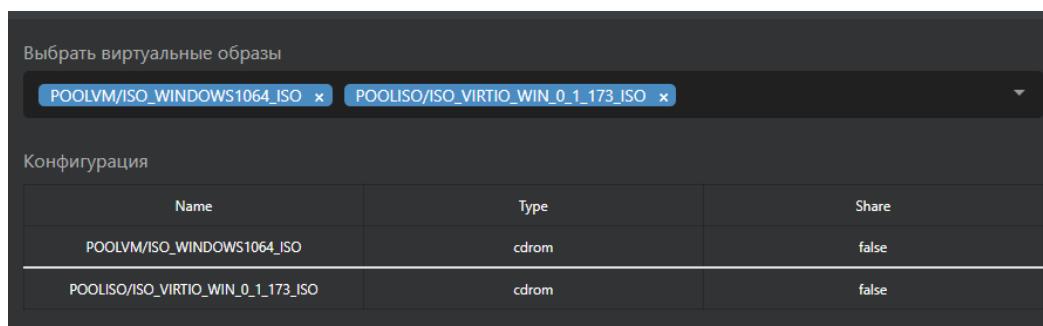
- \* опции диска ВМ:
  - Name – имя диска;
  - Emulation – эмуляция драйвера диска в ВМ. Возможные опции: virtio, ide, scsi. Рекомендуется оставлять значение по умолчанию;
  - Cache – режим кэширования операций ввода/вывода. Возможные опции: default, none, directsync, writethrough, writeback, unsafe. Рекомендуется оставлять значение по умолчанию;
  - IO – способ организации потоков ввода/вывода. Возможные опции: threads, native. Рекомендуется оставлять значение по умолчанию;
  - Format – формат диска ВМ:
    - многопутевой – диск доступен нескольким ВМ на чтение и запись.
    - только для чтения – будет ли этот диск доступен всем виртуальным машинам только в режиме Read only.
- \* приоритеты обслуживания (QoS) – параметры качества обслуживания виртуального диска. Используется для ограничения операций ввода/вывода для каждого диска виртуальной машины. Рекомендуется выбирать ограничения по операциям ввода/вывода в соответствии с требованиями к ВМ. Не рекомендуется выставлять завышенные требования к операциям ввода/вывода «прозапас».
  - Опции QoS:
  - Name – имя диска, к которому применяется политика;
  - IOPS: READ – количество операций ввода/вывода в IOPS на чтение. Параметр ограничивается максимальное значение;
  - IOPS: WRITE – количество операций ввода/вывода в IOPS на запись. Параметр ограничивается максимальное значение;
  - IOPS: Total – общее количество операций ввода/вывода в IOPS;
  - MB/s: READ – количество операций ввода/вывода в MB/s на чтение. Параметр ограничивается максимальное значение;
  - MB/s: WRITE – количество операций ввода/вывода в MB/s на запись. Параметр ограничивается максимальное значение;
  - MB/s: Total – общее количество операций ввода/вывода в MB/s;
  - Template – шаблон на QoS. Используется для быстрого выбора ограничений ввода-вывода;
  - Template: Apply to all – применять шаблон сразу ко всем дискам. Возможные опции: включено, выключено.

Таблица 1. Ограничения из шаблона

<b>Название шаблона</b>	<b>IOPS: RO</b>	<b>IOPS: RW</b>	<b>IOPS: TOTAL</b>	<b>MB/s: RO</b>	<b>MB/s: RW</b>	<b>MB/s: TOTAL</b>
default	500	500	1 000	5	5	10
Small VDI	50	10	60	5	1	6
Middle VDI	100	20	120	10	4	14
Web server	200	50	250	20	10	30
OLTP	4000	2000	6000	200	100	300
Small DB	500	200	700	100	50	150
Middle DB	2000	1000	3000	100	50	150
Large DB	40000	25000	65000	150	100	250
MS SQL	2000	1000	3000	100	50	150
1C	2000	1000	3000	100	50	150
MS exchange	2000	1000	3000	100	50	150

- Виртуальные образы:

- Выбрать виртуальные образы – ISO образ дистрибутива/ОС. Для установки ОС Windows 2016 необходимо выбрать дистрибутив с самой ОС, а также набор драйверов VIRTIO.



В мастере создания перейти на страницу «RDM Диски». Этот шаг опциональный, и его необходимо выполнять только в случае необходимости проброса в BM RDM дисков. На этой странице необходимо ввести следующую информацию:

- выбрать диск из списка. Для того, чтобы в этом списке были диски необходимо заранее примапить

блочные устройства к узлам кластера по протоколам FC или iSCSI;

- задать дополнительные настройки на диск, нажав на кнопку «Дополнительные настройки». Для каждого диска настройки задаются индивидуально.

В мастере создания перейти на страницу «Сеть». На этой странице необходимо ввести следующую информацию:

- сеть - виртуальные интерфейсы виртуальных машин. На этой вкладке интерфейсы только выбираются, но не создаются;
  - выбрать сетевые интерфейсы – виртуальные интерфейсы ВМ и привязанные к ним порты виртуального коммутатора;
  - конфигурация - дополнительные опции работы виртуальной машины со своим сетевым интерфейсом. Опции выставляются отдельно для каждого интерфейса;
  - опции сетевых интерфейсов:
    - \* \*\*name – имя виртуального интерфейса на виртуальном коммутаторе.
    - \* type – тип виртуального интерфейса. Возможные опции: direct, bridge. Рекомендуется оставлять значение по умолчанию.
    - \* mode – режим работы виртуального интерфейса. Возможные опции: bridge. Рекомендуется оставлять значение по умолчанию.
    - \* model – драйвер виртуального интерфейса. Возможные типы драйвера: virtio, none, e1000. Рекомендуется оставлять значение по умолчанию.



The screenshot shows a configuration interface for network settings. At the top, there are tabs for 'Общая информация', 'Диски', 'RDM Диски', and 'Сеть'. The 'Сеть' tab is selected. Below it, a section titled 'Выбрать сетевые интерфейсы \*' has a dropdown menu with the placeholder 'Выберите портгруппу'. A table titled 'Конфигурация' lists a single port group entry:

Портгруппа	Тип	Режим	Модель	MAC
0	bridge	bridge	virtio	6C:4A:74:68:C6:A9

At the bottom right of the configuration area are two buttons: 'Отменить' (Cancel) and 'Сохранить' (Save).

- нажать на кнопку «Сохранить» и дождаться завершения процедуры создания ВМ.

#### 1.7.4 Изменение настроек ВМ

##### Работающая ВМ

Для того чтобы изменить настройки запущенной ВМ, выберите ее и нажмите кнопку «Изменить».



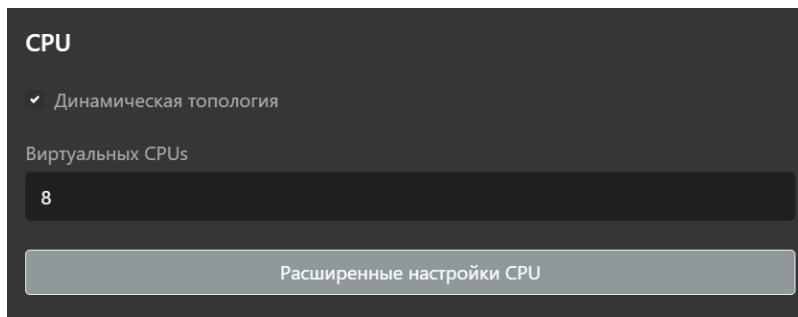
В открывшемся мастере на странице «Общая информация»:

- Измените статус HAVM.
- Измените приоритет.

The screenshot shows the 'Редактирование виртуальной машины' (Edit Virtual Machine) dialog. At the top, it says 'Системная панель / Виртуальные машины / FORGUIDE1'. The 'Общая информация' tab is selected. The form fields include:

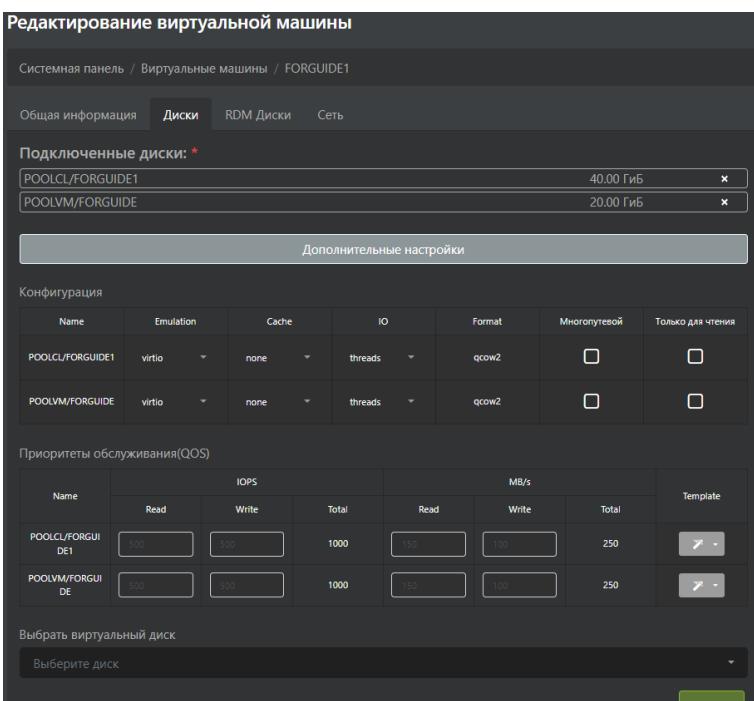
- Название \***: FORGUIDE1
- Псевдоним**: Псевдоним виртуальной машины
- Описание**: Описание виртуальной машины
- OS type**: Windows (selected)
- OS variant**: Microsoft Windows Server 2016
- Boot device**: hd (selected)
- HAVM**: on (selected)
- Приоритет**: 5 (selected)
- BIOS**: LEGACY
- Графический драйвер**: vmvga

- Если была включена «Динамическая топология», то можно изменить количество ЦПУ доступное ВМ.

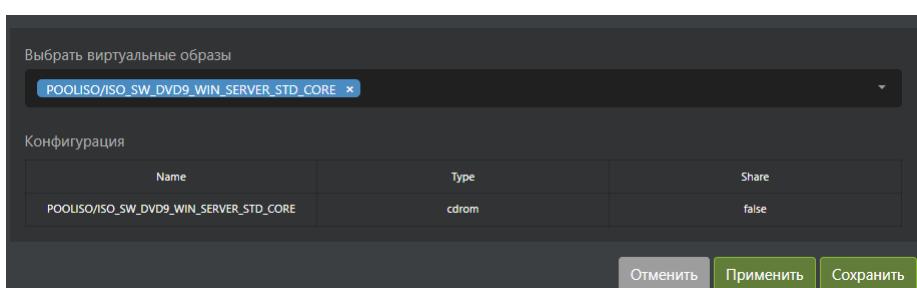


На странице «Диски» можно:

- добавить или удалить виртуальные диски:



- добавить или удалить ISO-образы:



На странице «RDM Диски» можно:

Note: Функционал RDM доступен только для лицензии vAIR Стандарт (в качестве опции) либо vAIR Про.

- добавить или удалить RDM-диски:



The screenshot shows the 'Edit virtual machine' interface. At the top, there's a navigation bar with 'Системная панель / Виртуальные машины / FORGUIDE1'. Below it, a tab bar has 'RDM Диски' selected. The main area is titled 'Выбрать RDM диск' and contains a dropdown menu labeled 'Выберите диск'. A list box below it shows a single entry: 'Лун id 4 | /dev/mapper/366c4a74045524f44d5a3031e097309d' with a size of '56 ГБ'. At the bottom right of this section is a button labeled 'Дополнительные настройки'. At the very bottom of the interface are three buttons: 'Отменить' (Cancel), 'Применить' (Apply), and 'Сохранить' (Save).

- нажмите кнопку «Применить» для применения настроек. Окно мастера при этом не закроется.
- нажмите кнопку «Сохранить» для применения настроек. Окно мастера при этом закроется.

### Выключенная ВМ

В мастере на странице «Общая информация» ввести:

- Общая информация:
  - название (необязательно) – имя виртуальной машины;
  - псевдоним (необязательно) – псевдоним виртуальной машины;
  - описание (необязательно) – описание виртуальной машины;
  - OS Type (необязательно) – тип ОС. Выбрать: Windows;
  - OS Variant (необязательно) – версия ОС. Выбрать: Microsoft Windows Server 2016;
  - Boot Device (необязательно) – загрузочное устройство: диск ВМ (HD) или образ (CD ROM);
  - HAVM (необязательно) – опция включена или выключена. Отвечает за участие виртуальной машины в кластере высокой доступности (НА). Если включена, то при проблемах на хосте ВМ будет перезапущена на другом узле. Рекомендуется включать эту опцию;
  - приоритет - приоритет перезапуска виртуальной машины в случае отказа узла. От 0 до 5, где при 0 ВМ не перезапускается, а при 5 перезапускается с максимальным приоритетом;
  - BIOS (оциально) – выбор типа загрузки ВМ:
    - \* Legacy (рекомендуется для старых ОС).
    - \* UEFI (рекомендуется для современных ОС).
  - графический драйвер (необязательно) – выбор типа графического драйвера ВМ:
    - \* VGA;
    - \* Cirrus;



- \* Vmvga (рекомендуется);
- \* Qlx;
- \* Virtio.

### Редактирование виртуальной машины

Системная панель / Виртуальные машины / FORGUIDE

Общая информация Диски RDM Диски Сеть

Название \*

FORGUIDE

Дополнительные настройки

Псевдоним

Псевдоним виртуальной машины

Описание

Описание виртуальной машины

OS type: Windows OS variant: Microsoft Windows Server 2016

Boot device: hd HAVM: on Приоритет: 5

BIOS: LEGACY Графический драйвер: vmvga

- Настройки CPU:

- Динамическая топология (необязательно) – при включении задается только количество ядер CPU, которое видит гостевая ОС. В этом режиме можно менять количество ядер при включеной ВМ.
- CPU Сокетов/Ядер/Потоков (необязательно, если не выбрана опция “Динамическая топология”) - количество сокетов, ядер и потоков (не более двух) в виртуальной машине. Все значения перемножаются между собой и получается итоговое число потоков (threads).
- CPU Models (необязательно) – поколение процессора. Рекомендуется оставлять по умолчанию – host, то есть то поколение процессора, который установлен в узле.
- CPU Features (необязательно) – набор процессорных инструкций и применяемые к ним ключи (рекомендуется оставлять значение по умолчанию):
  - \* Force;
  - \* Optional;
  - \* Forbid;
  - \* Require;
  - \* Disable.



CPU

■ Динамическая топология

CPU Сокетов/Ядер/Потоков

1	1	1
---	---	---

Расширенные настройки CPU

CPU models

host

CPU features ⓘ

Force ⓘ      Require ⓘ      Optional ⓘ      Disable ⓘ

Select option      Select option      Select option      Select option

Forbid ⓘ

Select option

- Настройки ОЗУ:
  - Оперативная память (необязательно) – количество ОЗУ выделяемое ВМ в ГБ или МБ.

Оперативная память

4	Gib
---	-----

- Протокол доступа:
  - Протокол доступа (необязательно) – выбор протокола доступа к графической консоли ВМ:
    - \* VNC (по умолчанию);
    - \* Spice (рекомендуется для VDI).

Протокол доступа

VNC       Spice

В мастере на странице «Диски» ввести: \* виртуальные диски и приоритеты обслуживания:

- необходимо создать диск или выбрать один из ранее созданных:
  - чтобы создать диск нажмите на кнопку “Создать”;
  - в открывшемся окне введите параметры создаваемого диска, подтвердите действие и дождитесь завершения создания диска.

### Создание виртуального диска

Свободное место на хранилище: POOLVM | 38 ГиБ

Имя:

Имя пула/Адрес NFS/Адрес ACFS

Формат диска:

Тип диска:

Размер диска:

20	Величина
	ГиБ

**Отменить** **Выполнить**

- чтобы выбрать нужный диск или диски, нажмите на выпадающий список и выберите диск.

### Подключенные диски: \*

POOLVM/FORGUIDE	20.00 ГиБ	x
-----------------	-----------	---

Дополнительные настройки

Конфигурация

Name	Emulation	Cache	IO	Format	Многопутевой	Только для чтения
POOLVM/FORGUIDE	virtio	none	threads	qcow2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Приоритеты обслуживания(QOS)

Name	IOPS			MB/s			Template
	Read	Write	Total	Read	Write	Total	
POOLVM/FORGUIDE	500	500	1000	150	100	250	<input type="button" value="▼"/>

Выбрать виртуальный диск

Выберите диск

**Создать**

- произведите дополнительный настройки диска, нажав на кнопку “Допол-



нительные настройки". Настройки задаются отдельно для каждого диска

– опции диска ВМ:

- \* Name – имя диска.
- \* Emulation – эмуляция драйвера диска в ВМ. Возможные опции: virtio, ide, SCSI. Рекомендуется оставлять значение по умолчанию.
- \* Cache – режим кэширования операций ввода/вывода. Возможные опции: default, none, directsync, writethrough, writeback, unsafe. Рекомендуется оставлять значение по умолчанию.
- \* IO – способ организации потоков ввода/вывода. Возможные опции: threads, native. Рекомендуется оставлять значение по умолчанию.
- \* Format – формат диска ВМ:
  - многопутевой – диск доступен нескольким ВМ на чтение и запись;
  - только для чтения – будет ли этот диск доступен всем виртуальным машинам только в режиме Read only.
- приоритеты обслуживания (QoS) – параметры качества обслуживания виртуального диска. Используется для ограничения операций ввода/вывода для каждого диска виртуальной машины. Рекомендуется выбирать ограничения по операциям ввода/вывода в соответствии с требованиями к ВМ. Не рекомендуется выставлять завышенные требования к операциям ввода/вывода «про запас».
- \* опции QoS:
  - Name – имя диска, к которому применяется политика.
  - IOPS: READ – количество операций ввода/вывода в IOPS на чтение. Параметр ограничивается максимальное значение.
  - IOPS: WRITE – количество операций ввода/вывода в IOPS на запись. Параметр ограничивается максимальное значение.
  - IOPS: Total – общее количество операций ввода/вывода в IOPS.
  - MB/s: READ – количество операций ввода/вывода в MB/s на чтение. Параметр ограничивается максимальное значение.
  - MB/s: WRITE – количество операций ввода/вывода в MB/s на запись. Параметр ограничивается максимальное значение.
  - MB/s: Total – общее количество операций ввода/вывода в MB/s.
  - Template – шаблон на QoS. Используется для быстрого выбора ограничений ввода/вывода.
  - Template: Apply to all – применять шаблон сразу ко всем дискам. Возможные опции: включено, выключено.

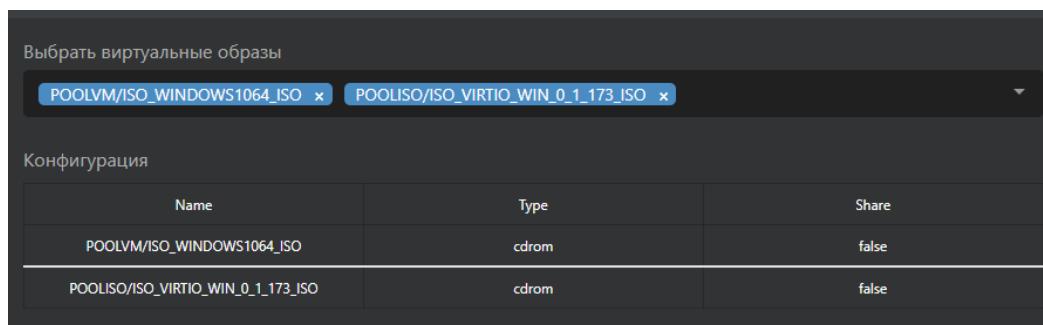
Таблица 1. Ограничения из шаблона



Название шаблона	IOPS: RO	IOPS: RW	IOPS: TOTAL	MB/s: RO	MB/s: RW	MB/s: TOTAL
default	500	500	1 000	5	5	10
Small VDI	50	10	60	5	1	6
Middle VDI	100	20	120	10	4	14
Web server	200	50	250	20	10	30
OLTP	4000	2000	6000	200	100	300
Small DB	500	200	700	100	50	150
Middle DB	2000	1000	3000	100	50	150
Large DB	40000	25000	65000	150	100	250
MS SQL	2000	1000	3000	100	50	150
1C	2000	1000	3000	100	50	150
MS exchange	2000	1000	3000	100	50	150

- виртуальные образы:

- Выбрать виртуальные образы – ISO-образ дистрибутива/ОС.



В мастере на странице “RDM-диски” ввести:

- выбрать диск из списка. Для того, чтобы в этом списке были диски необходимо заранее привязать блочные устройства к узлам кластера по протоколам FC или iSCSI.
- задать дополнительные настройки на диск, нажав на кнопку “Дополнительные настройки”. Для каждого диска настройки задаются индивидуально.

Общая информация    Диски    **RDM Диски**    Сеть

Выберите RDM диск

Подключенные диски:

Лун id 2   /dev/mapper/26235613866643139	47 ГБ	<b>X</b>
--	-------	----------

Дополнительные настройки

Конфигурация

ID	Emulation	Cache	IO	Транспорт
2	virtio	none	threads	iscsi

Приоритеты обслуживания(QOS)

ID	IOPS			MB/s			Template
	Read	Write	Total	Read	Write	Total	
2	500	500	1000	150	100	250	<b>X</b>

**Отменить**    **Сохранить**

В мастере на странице “Сеть” ввести:

- сеть - виртуальные интерфейсы виртуальных машин. На этой вкладке интерфейсы только выбираются, но не создаются.
  - выбрать сетевые интерфейсы – виртуальные интерфейсы ВМ и привязанные к ним порты виртуального коммутатора.
  - конфигурация - дополнительные опции работы виртуальной машины со своим сетевым интерфейсом. Опции выставляются отдельно для каждого интерфейса.
  - опции сетевых интерфейсов:
    - \* name – имя виртуального интерфейса на виртуальном коммутаторе;
    - \* type – тип виртуального интерфейса. Возможные опции: direct, bridge. Рекомендуется оставлять значение по умолчанию;
    - \* mode – режим работы виртуального интерфейса. Возможные опции: bridge. Рекомендуется оставлять значение по умолчанию;
    - \* model – драйвер виртуального интерфейса. Возможные типы драйвера: virtio, none, e1000. Рекомендуется оставлять значение по умолчанию.



Портгруппа	Тип	Режим	Модель	MAC
0	bridge	bridge	virtio	6C:4A:74:68:C6:A9

Выбрать сетевые интерфейсы \*

Выберите портгруппу

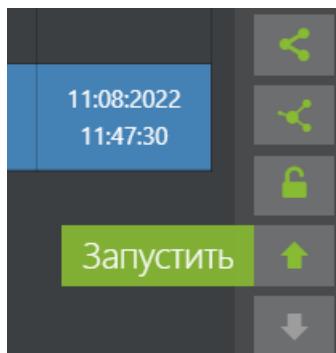
Конфигурация

Отменить Сохранить

- нажать на кнопку “Сохранить” и дождаться завершения процедуры создания ВМ.

### 1.7.5 Запуск ВМ и установка ОС

Для запуска ВМ нажмите на кнопку «Запустить».



Выберите узел для запуска ВМ. Нажмите кнопку «Выполнить».

Запуск виртуальной машины

Выберите узлы для включения виртуальной машины.

GRAFANA\_TEMP\_010

Узлы для запуска:

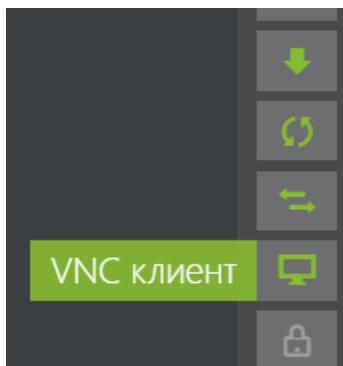
NODE-0001

Отменить Выполнить

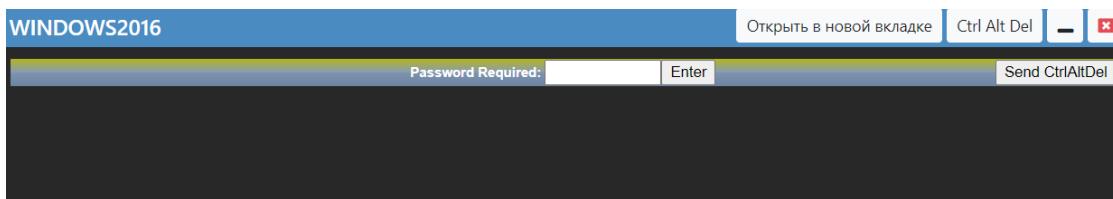
Убедитесь, что ВМ успешно стартовала. Для этого в колонке «Узел» должен отображаться узел, на котором запущена ВМ, а также зеленая галка в колонке «Статус».

Имя	Узел	Псевдоним	Описание	Тип ОС	Статус
WINDOWS2016	NODE-0001	WIN2016	сервер	Windows	

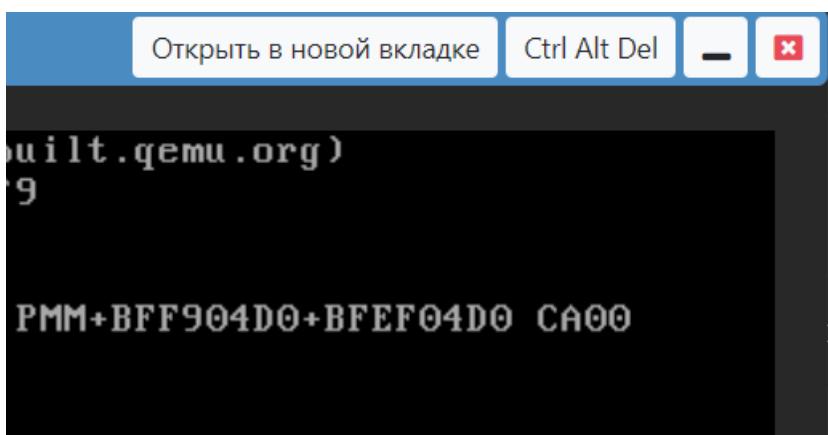
Откройте консоль управления ВМ, выделив нужную ВМ левой кнопкой мыши и нажав кнопку «VNC клиент».



Если на консоли был установлен пароль, то необходимо его ввести.

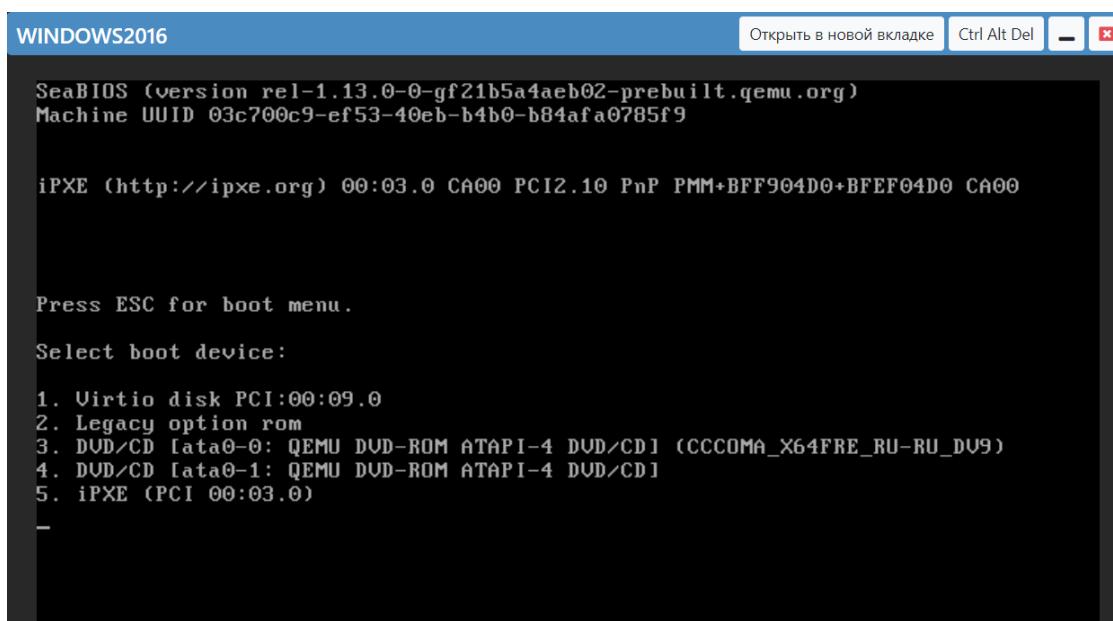


В открывшемся окне управления ВМ в правом верхнем углу нажмите кнопку «Ctrl Alt Del».



После этого сразу нажмите на клавиатуре кнопку «Esc».

Необходимо выбрать опцию «DVD/CD...», нажав соответствующую цифровую кнопку на клавиатуре. Так как при установке ОС используется два образа, то необходимо выбрать образ, содержащий ОС Windows. В примере под цифрой три.

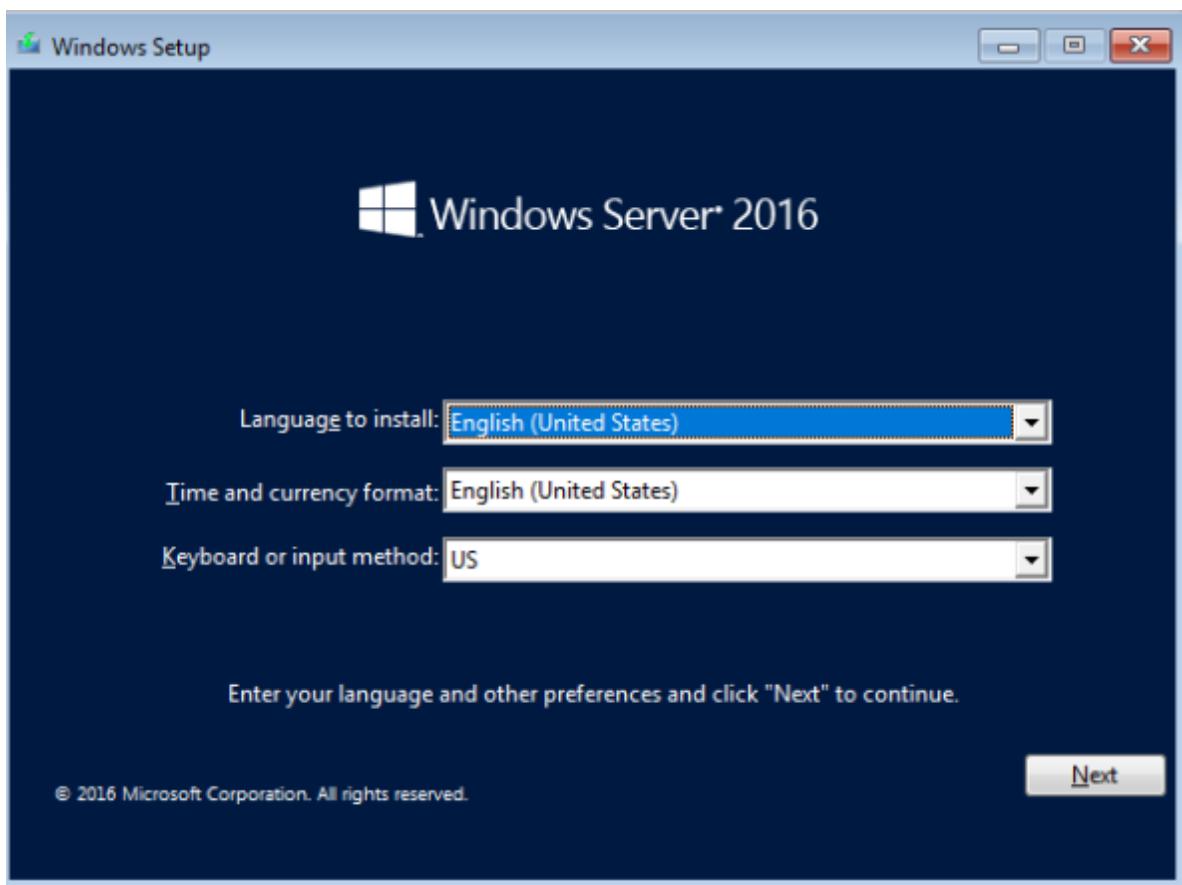


Образы в списке загрузки идут по-порядку как были добавлены при создании ВМ.

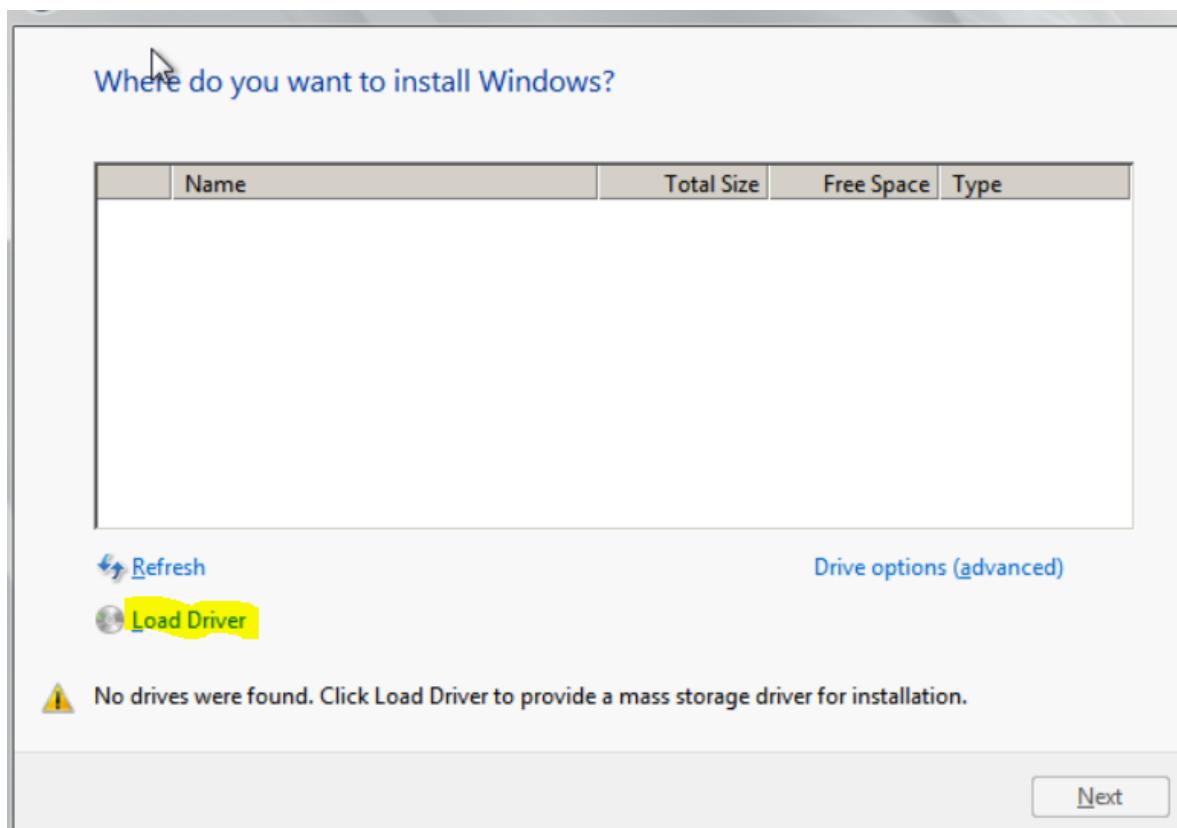
Name	Type	Share
POOLVM/ISO_WINDOWS1064_ISO	cdrom	false
POOLISO/ISO_VIRTIO_WIN_0_1_173_ISO	cdrom	false

Начнет работать установщик ОС Windows 2016:

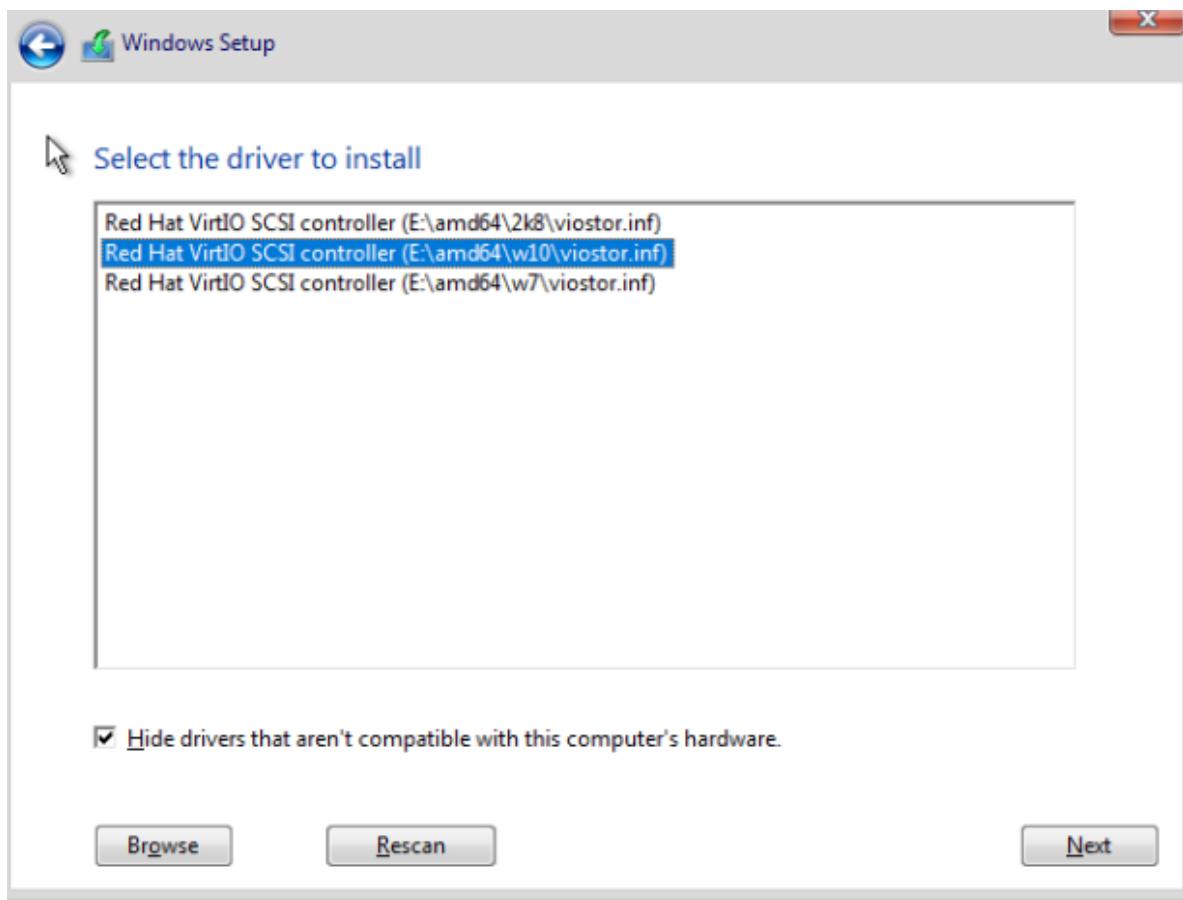
- На первом окне выберите:
  - устанавливаемый язык;
  - формат времени и денежных единиц;
  - метод ввода (раскладка клавиатуры);
  - нажмите «Next» или «Далее».



- на следующем окне нажмите «Install» now или «Установить»;
- выберите тип ОС для установки и нажмите «Next» или «Далее»;
- примите лицензионное соглашение и нажмите «Next» или «Далее»;
- выберите тип установки «Custom (advanced)» или «Выборочная»;
- в окне выберите «Load Driver» или «Загрузить драйвер»;



- во всплывающем окне нажмите «Cancel» или «Отмена» и затем зажмите кнопку «Rescan» или «Повторить поиск»;
- выберите драйвер контроллера – E:\amd64\w10\viostor.inf и нажмите «Next» или «\*\*Далее\*»;



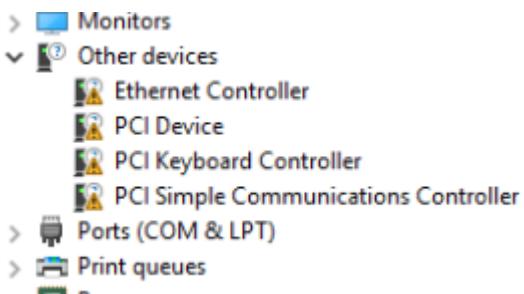
- дождаться завершения установки драйвера;
- выбрать диск для установки и нажать «Next» или «Далее»;
- дождаться окончания установки.

#### Постинсталляционные настройки ОС в ВМ

Постинсталляционные настройки Windows в ВМ (для семейства Windows, на примере Windows 2016).

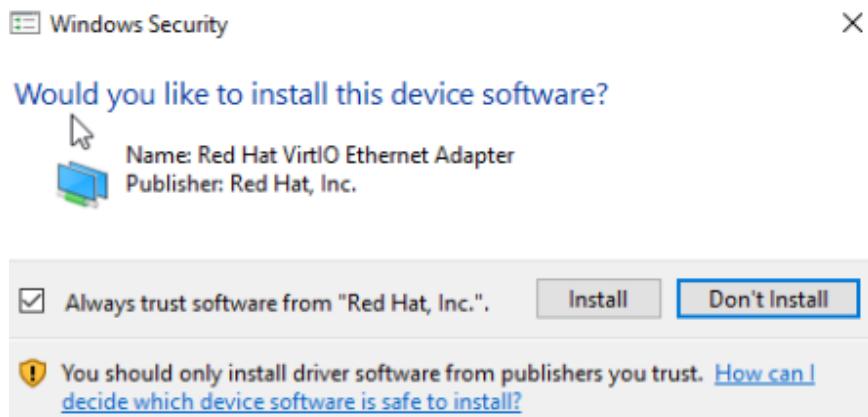
После завершения инсталляции и загрузки ОС необходимо выполнить следующие действия для завершения настройки ОС для работы в виртуальной среде:

- зайти в Device Manager (Диспетчер устройств) и установить следующие драйверы:



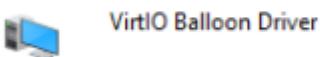
- Ethernet Controller (Ethernet-контроллер). Для установки драйвера выбрать ручную установку и выбрать просмотр драйверов в ISO образе VIRTIO (обычно диск

E:\), включая вложенные папки

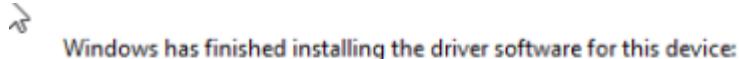


- PCI Device (PCI-устройство). Для установки драйвера выбрать ручную установку и выбрать просмотр драйверов в ISO образе VIRTIO (обычно диск E:\). Если ранее выбрали опцию «Всегда доверять...», то драйвер установится автоматически.

Windows has finished installing the driver software for this device:



- PCI Keyboard controller (PCI контроллер клавиатуры). Для установки драйвера выбрать ручную установку и выбрать просмотр драйверов в ISO образе VIRTIO (обычно диск E:\). Если ранее выбрали опцию «Всегда доверять...», то драйвер установится автоматически.



- PCI Simple Communications Controller (PCI-контроллер Simple Communications). Для установки драйвера выбрать ручную установку и выбрать просмотр драйверов в ISO образе VIRTIO (обычно диск E:\). Если ранее выбрали опцию «Всегда доверять...», то драйвер установится автоматически.

Windows has finished installing the driver software for this device:



- убедитесь, что в оснастке Device Manager не осталось неустановленных устройств. Игорирайте предупреждение на «HID Button over Interrupt Driver».



### 1.7.6 Шаблоны виртуальных машин

В разделе представлена информация по всем созданным шаблонам ВМ.

Для быстрого поиска нужного объекта начните вводить его имя в строке поиска. Поиск работает по любому атрибуту.

Шаблоны виртуальных машин										
Показывать строк 25										
Имя	Описание	ОЗУ, ГБ	Количество ЦПУ	Ядер на ЦПУ	Потоков на ядро ЦПУ	Виртуальных ядер на ВМ	Динамическая топология ЦПУ	Виртуальные диски	Исходная ВМ	Дата создания
GRAFANA_TEMPL		8	—	—	—	8	<input checked="" type="checkbox"/>	COPY_GRAFANA	GRAFANA	11:08:2022 16:24:02
WIN_TEMPLATE	шаблон для 2016	4	1	1	1	1	<input type="checkbox"/>	COPY_WINDOWS10	WINDOWS2016	11:08:2022 13:41:35

По каждому шаблону ВМ доступна следующая информация:

- имя – имя шаблона ВМ;
- описание – описание шаблона ВМ;
- ОЗУ – ОЗУ по-умолчанию при развертывании ВМ из шаблона;
- количество ЦПУ – количество виртуальных ЦПУ по-умолчанию при развертывании ВМ из шаблона;
- ядер на ЦПУ – количество виртуальных ядер на ЦПУ по-умолчанию при развертывании ВМ из шаблона;
- потоков на ядро ЦПУ – количество виртуальных потоков на ядро ЦПУ по-умолчанию при развертывании ВМ из шаблона (может быть не более двух);
- виртуальных ядер на ВМ – количество виртуальных ядер при развертывании ВМ из шаблона. При включенной динамической топологии ЦПУ количество виртуальных ядер равно заданному значению, при отключенной динамической топологии ЦПУ количество виртуальных ядер рассчитывается по формуле [Количество ЦПУ x Ядер на ЦПУ x Потоков на ядро ЦПУ];
- динамическая топология ЦПУ – Включена или выключена, по умолчанию динамическая топология ЦПУ (если включена, то можно менять количество ядер в ВМ на ходу);
- виртуальные диски – диски, принадлежащие шаблону, которые будут клонироваться при развертывании ВМ из шаблона;
- исходная ВМ – ВМ, с которой создавался шаблон;



- дата создания – дата создания шаблона ВМ.

В этом меню можно выполнить следующие действия:



- развернуть из шаблона.
- редактировать шаблон.
- удалить шаблон.

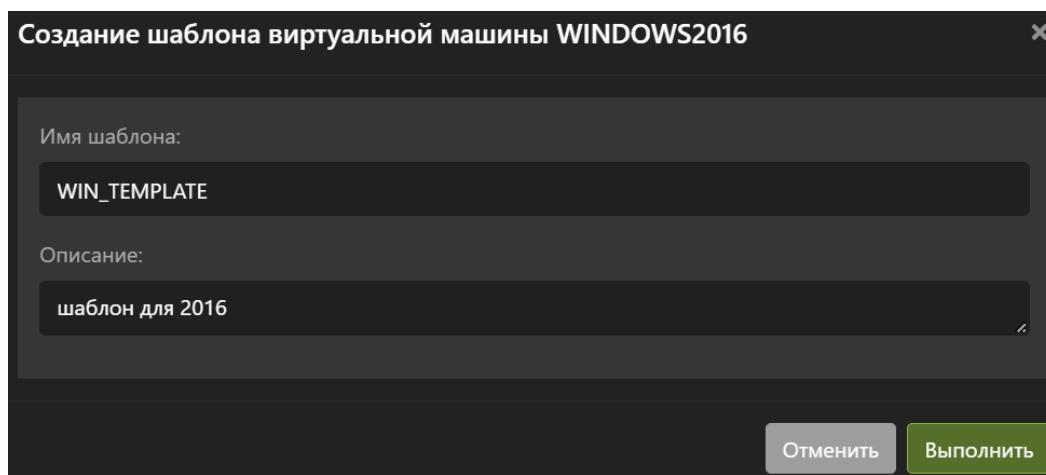
### Создание шаблона ВМ

Для того чтобы создать шаблон ВМ выполните следующие действия:

- перейдите на вкладку «Виртуализация» >> «Виртуальные машины».
- убедитесь, что ВМ с которой необходимо снять шаблон, находится в выключенном состоянии. ВМ после снятия с нее шаблона остается в системе и ей можно пользоваться как обычно;
- нажмите на кнопку «Шаблон»;



- в открывшемся окне введите:
  - имя шаблона (обязательно);
  - описание (необязательно).



- нажмите кнопку “Выполнить”;
- дождитесь окончания операции и только после этого производите какие-либо действия с ВМ, с которой снимается шаблон.



## Развертывание ВМ из шаблона

Для того, чтобы развернуть одну или несколько ВМ из шаблона, выполните следующие действия:

- перейдите на вкладку «Виртуализация» >> «Шаблоны виртуальных машин».
- нажмите на кнопку «Развернуть из шаблона».



- В открывшемся окне введите:

– Главная информация:

- \* имя шаблона (обязательно) – стартовое имя всех ВМ разворачиваемых из шаблона.
- \* шаблон именования (обязательно) – добавляет к имени шаблона через нижнее подчеркивание порядковый номер в формате, X, или XX, или XXX
- \* стартовое значение (обязательно) – первая цифра в шаблоне именования. Далее идет нарастание по одному.
- \* количество (обязательно) – количество ВМ, которое будет создано из шаблона за одну операцию. Все ВМ создаются на той же дисковой емкости, где находится шаблон.

**Главная информация**

Имя шаблона:  
**GRAFANA\_TEMPL**

Шаблон именования: Стартовое значение: Количество:

X 1 1

Результат: GRAFANA\_TEMPL\_1

- Настройки CPU:

- \* динамическая топология (необязательно) – при включении задается только количество ядер CPU, которое видит гостевая ОС. В этом режиме можно менять количество ядер при включенной ВМ.
- \* CPU Сокетов/Ядер/Потоков (обязательно, если не выбрана Динамическая топология) - количество сокетов, ядер и потоков (не более 2-х) в виртуальной машине. Все значения перемножаются между собой и получается итоговое число потоков (threads).

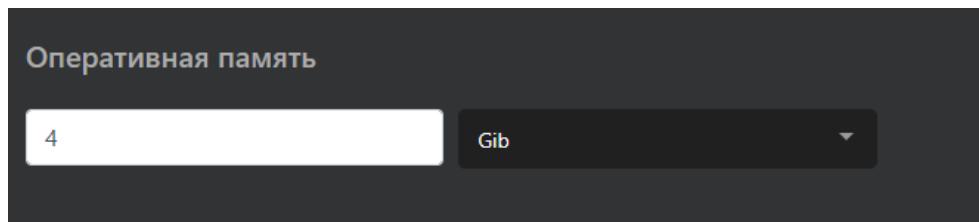
**CPU**

Динамическая топология

Виртуальных CPUs  
**8**

## – Настройки ОЗУ:

- \* Оперативная память (обязательно) – количество ОЗУ, выделяемое ВМ в ГБ или МБ.



## – Виртуальные образы:

- \* Список образов, которые содержит шаблон ВМ. Изменять список нельзя.

## – Виртуальные диски и приоритеты обслуживания:

- \* Список дисков, которые содержит шаблон ВМ. Изменять список нельзя.

Виртуальные диски							
Приоритеты обслуживания(QoS)							
Name	IOPS			MB/s			Template
	Read	Write	Total	Read	Write	Total	
POOLEC/C OPY_GRAF ANA	40000	25000	65000	150	100	250	

- \* Приоритеты обслуживания (QoS) – параметры качества обслуживания виртуального диска. Используется для ограничения операций ввода/вывода для каждого диска виртуальной машины. Рекомендуется выбирать ограничения по операциям ввода/вывода в соответствии с требованиями к ВМ. Не рекомендуется выставлять завышенные требования к операциям ввода/вывода «прозапас». Можно изменять при создании ВМ из шаблона.

## \* Опции QoS:

- Name – имя диска, к которому применяется политика.
- IOPS: READ – количество операций ввода/вывода в IOPS на чтение. Параметр ограничивается максимальное значение.
- IOPS: WRITE – количество операций ввода/вывода в IOPS на запись. Параметр ограничивается максимальное значение.
- IOPS: Total – общее количество операций ввода/вывода в IOPS.
- MB/s: READ - – количество операций ввода/вывода в MB/s на чтение. Параметр ограничивается максимальное значение.
- MB/s: WRITE - – количество операций ввода/вывода в MB/s на запись. Параметр ограничивается максимальное значение.
- MB/s: Total – общее количество операций ввода/вывода в MB/s.
- Template – шаблон на QoS. Используется для быстрого выбора ограничений ввода/вывода.

- Template: Apply to all – применять шаблон сразу ко всем дискам. Возможные опции: включено, выключено.

Таблица 3. Ограничения из шаблона

<b>Название шаблона</b>	<b>IOPS: RO</b>	<b>IOPS: RW</b>	<b>IOPS: TOTAL</b>	<b>MB/s: RO</b>	<b>MB/s: RW</b>	<b>MB/s: TOTAL</b>
default	500	500	1 000	5	5	10
Small VDI	50	10	60	5	1	6
Middle VDI	100	20	120	10	4	14
Web server	200	50	250	20	10	30
OLTP	4000	2000	6000	200	100	300
Small DB	500	200	700	100	50	150
Middle DB	2000	1000	3000	100	50	150
Large DB	40000	25000	65000	150	100	250
MS SQL	2000	1000	3000	100	50	150
1C	2000	1000	3000	100	50	150
MS exchange	2000	1000	3000	100	50	150

- Сеть - виртуальные интерфейсы виртуальных машин. На этой вкладке интерфейсы, только выбираются, но не создаются. Можно менять список при создании ВМ из шаблона.
  - \* выбрать сетевые интерфейсы – виртуальные интерфейсы ВМ и привязанные к ним порты виртуального коммутатора.
  - \* конфигурация - дополнительные опции работы виртуальной машины со своим сетевым интерфейсом. Опции выставляются отдельно для каждого интерфейса.
  - \* Опции сетевых интерфейсов:
    - name – имя виртуального интерфейса на виртуальном коммутаторе.
    - type – тип виртуального интерфейса. Возможные опции: direct, bridge. Рекомендуется оставлять значение по умолчанию.
    - mode – режим работы виртуального интерфейса. Возможные опции: bridge. Рекомендуется оставлять значение по умолчанию.
    - model – драйвер виртуального интерфейса. Возможные типы драйвера: virtio, none, e1000. Рекомендуется оставлять значение по умолчанию.



Портгруппа	Тип	Режим	Модель	MAC
0	bridge	bridge	virtio	6C:4A:74:68:C6:A9

### Редактирование шаблона

Для того, чтобы отредактировать шаблон ВМ, выполните следующие действия:

- перейдите на вкладку «Виртуализация» >> «Шаблоны виртуальных машин»;
- нажмите на кнопку «Редактировать шаблон»;



В открывшемся окне введите:

- главная информация:
  - описание (необязательно) – описание шаблона. Может быть написано кириллицей.

**Главная информация**

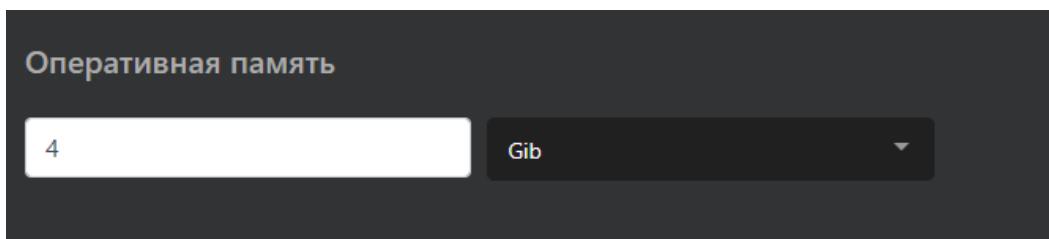
Имя шаблона:  
**GRAFANA\_TEMPL**

Описание:  
Описание шаблона

- настройки CPU:
  - динамическая топология (необязательно) – при включении задается только количество ядер CPU, которое видит гостевая ОС. В этом режиме можно менять количество ядер при включенной ВМ;
  - CPU Сокетов/Ядер/Потоков (обязательно, если не выбрана Динамическая топология) - количество сокетов, ядер и потоков (не более двух) в виртуальной машине. Все значения перемножаются между собой и получается итоговое число потоков (threads).



- настройки ОЗУ:
  - Оперативная память (обязательно) – количество ОЗУ, выделяемое ВМ в ГБ или МБ:



- виртуальные образы:
  - Список образов, которые содержит шаблон ВМ. Изменять список нельзя:

Приоритеты обслуживания(QoS)							
Name	IOPS			MB/s			Template
	Read	Write	Total	Read	Write	Total	
POOLRF/ WINDOWS 10	4000	2000	6000	200	100	300	

- Виртуальные диски и приоритеты обслуживания:
  - Список дисков, которые содержит шаблон ВМ. Изменять список нельзя:

Виртуальные диски							
Приоритеты обслуживания(QoS)							
Name	IOPS			MB/s			Template
	Read	Write	Total	Read	Write	Total	
POOLEC/C OPY_GRAF ANA	40000	25000	65000	150	100	250	

\* Приоритеты обслуживания (QoS) – параметры качества обслуживания виртуального диска. Используется для ограничения операций ввода/вывода для каждого диска виртуальной машины. Рекомендуется выбирать ограничения по операциям ввода/вывода в соответствии с требованиями к ВМ. Не ре-

командует выставлять завышенные требования к операциям ввода/вывода «прозапас». Можно изменять при создании ВМ из шаблона.

\* Опции QoS:

- Name – имя диска, к которому применяется политика.
- IOPS: READ – количество операций ввода/вывода в IOPS на чтение. Параметр ограничивается максимальное значение.
- IOPS: WRITE – количество операций ввода/вывода в IOPS на запись. Параметр ограничивается максимальное значение.
- IOPS: Total – общее количество операций ввода/вывода в IOPS.
- MB/s: READ - – количество операций ввода/вывода в MB/s на чтение. Параметр ограничивается максимальное значение.
- MB/s: WRITE - – количество операций ввода/вывода в MB/s на запись. Параметр ограничивается максимальное значение.
- MB/s: Total – общее количество операций ввода/вывода в MB/s.
- Template – шаблон на QoS. Используется для быстрого выбора ограничений ввода вывода.
- Template: Apply to all – применять шаблон сразу ко всем дискам. Возможные опции: включено, выключено.

Таблица 4. Ограничения из шаблона

Название шаблона	IOPS: RO	IOPS: RW	IOPS: TOTAL	MB/s: RO	MB/s: RW	MB/s: TOTAL
default	500	500	1 000	5	5	10
Small VDI	50	10	60	5	1	6
Middle VDI	100	20	120	10	4	14
Web server	200	50	250	20	10	30
OLTP	4000	2000	6000	200	100	300
Small DB	500	200	700	100	50	150
Middle DB	2000	1000	3000	100	50	150
Large DB	40000	25000	65000	150	100	250
MS SQL	2000	1000	3000	100	50	150
1C	2000	1000	3000	100	50	150
MS exchange	2000	1000	3000	100	50	150

- Сеть - виртуальные интерфейсы виртуальных машин. На этой вкладке интерфейсы, только выбираются, но не создаются. Можно менять список при создании ВМ из шаблона:

- Выбрать сетевые интерфейсы – виртуальные интерфейсы ВМ и привязанные к ним порты виртуального коммутатора.
- Конфигурация - дополнительные опции работы виртуальной машины со своим сетевым интерфейсом. Опции выставляются отдельно для каждого интерфейса.
- Опции сетевых интерфейсов:
  - \* name – имя виртуального интерфейса на виртуальном коммутаторе.
  - \* type – тип виртуального интерфейса. Возможные опции: direct, bridge. Рекомендуется оставлять значение по умолчанию.
  - \* mode – режим работы виртуального интерфейса. Возможные опции: bridge. Рекомендуется оставлять значение по умолчанию.
  - \* model – драйвер виртуального интерфейса. Возможные типы драйвера: virtio, none, e1000. Рекомендуется оставлять значение по умолчанию.

Портгруппа	Тип	Режим	Модель	MAC
0	bridge	bridge	virtio	6C:4A:74:68:C6:A9

### Удаление шаблона

Для того, чтобы удалить шаблон ВМ, выполните следующие действия:

- Перейдите на вкладку «Виртуализация» >> «Шаблоны виртуальных машин».
- Нажмите на кнопку «Удалить шаблон»:



- Подтвердите удаление шаблона:



### 1.7.7 Виртуальные сети

В разделе представлена информация по всем виртуальным коммутаторам и порт группам, созданным на этих коммутаторах.

Для быстрого поиска нужного объекта начните вводить его имя в строке поиска. Поиск работает по любому атрибуту.

The screenshot shows a table titled 'Виртуальные сети' (Virtual Networks). The table has three columns: 'Имя' (Name), 'Интерфейс' (Interface), and 'Группы портов' (Port Groups). There is one row displayed:

Имя	Интерфейс	Группы портов						
vair-vnet0	ovs-br0	<table border="1"><thead><tr><th>Имя</th><th>VLAN ID</th></tr></thead><tbody><tr><td>0</td><td>[]</td></tr><tr><td>vlan_serv</td><td>[88]</td></tr></tbody></table>	Имя	VLAN ID	0	[]	vlan_serv	[88]
Имя	VLAN ID							
0	[]							
vlan_serv	[88]							

Below the table, it says 'Записи с 0 по 1 из 1 записей' (Records from 0 to 1 of 1 record).

По каждому виртуальному коммутатору доступна следующая информация:

- имя – имя виртуального коммутатора;
- интерфейс – имя интерфейса, с которым связан виртуальный коммутатор;
- группы портов – порт группы, созданные на виртуальном коммутаторе и их привязка к VLAN.

В этом меню можно выполнить следующие действия:



- создать группу портов.
- редактировать группу портов.
- удалить группу портов.

#### Создание сети

Для того, чтобы создать порт-группу на виртуальном коммутаторе, выберите его и нажмите кнопку «Создать группу портов»



В открывшемся окне введите:

- Имя – имя порт группы (обязательно)
- VLAN – ID VLAN (обязательно). Указать 0 для native vlan
- Нажмите кнопку «Выполнить»



### Создание порт-группы

Имя:  
**100**

VLAN:  
**100**

**Отменить** **Выполнить**

#### Удаление сети

Для того, чтобы удалить порт-группу выберите виртуальный коммутатор, нажмите кнопку «Удалить группу портов»,



выберите порт группу для удаления и подтвердите действие.

### Удаление порт-группы

Порт-группа  
**dmz200**

**Отменить** **Выполнить**

#### Редактирование сети

Для того, чтобы Редактировать порт-группу, выберите коммутатор и нажмите кнопку «Изменить группу портов».



В открывшемся окне измените порт-группу виртуального коммутатора:

- порт-группа – выберите порт группу для изменения. Имя порт группы менять нельзя, только ее теги (обязательно);
- VLAN – измените или удалите тег (обязательно).
- Нажмите кнопку «Выполнить».



### Изменение порт-группы

Порт-группа  
vlan55

VLAN:  
55

**Отменить** **Выполнить**

Note: Для работы виртуальной сети на коммутаторе должны быть сделаны предварительные настройки портов, к которым подключены управляющие интерфейсы системы vAIR.

По умолчанию для работы с системой vAIR на порту коммутатора должен быть настроен Native VLAN для сети управляющих интерфейсов. Если созданная виртуальная машина должна быть в одной сети с управляющим интерфейсом, необходимо выставлять TAG VLAN «0» при создании порт-группы. Система vAIR автоматически определяет VLAN ID при Native VLAN.

Если виртуальная машина должна быть в другом VLAN, необходимо настроить порт на коммутаторе на дополнительный trunk VLAN и выставлять соответствующий TAG VLAN при создании порт группы.

## 1.7.8 Снимки ВМ

В разделе представлена информация по всем созданным снимкам ВМ.

Для быстрого поиска нужного объекта начните вводить его имя в строке поиска. Поиск работает по любому атрибуту.

Снимки виртуальных машин		
Показывать строк	25	Начните ввод для поиска
Имя снимка	Виртуальная машина	Дата создания
COPY_OF_VM1	VM1	28.03.2023 14:32:04
Записи с 0 по 1 из 1 записей		

По каждому снимку доступна следующая информация:

- имя – имя снимка ВМ;
- виртуальная машина – ВМ, с которой был сделан снимок;
- дата создания – дата создания.

В этом меню можно выполнить следующие действия:



- создать снимок ВМ;
- восстановить ВМ из снимка;
- удалить снимок.

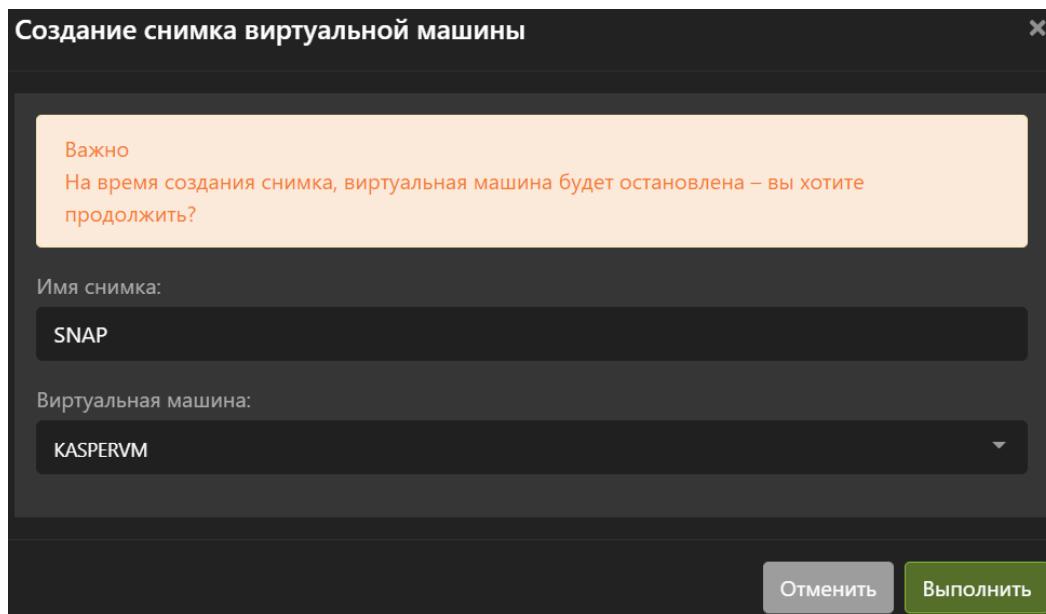
#### Создание снимка

Для того, чтобы создать снимок дисков ВМ, нажмите кнопку «Создать».



В открывшемся окне введите:

- имя снимка – имя снимка ВМ (обязательно);
- виртуальная машина – ВМ, с которой будет сделан мгновенный снимок (обязательно);
- нажмите кнопку «Выполнить».



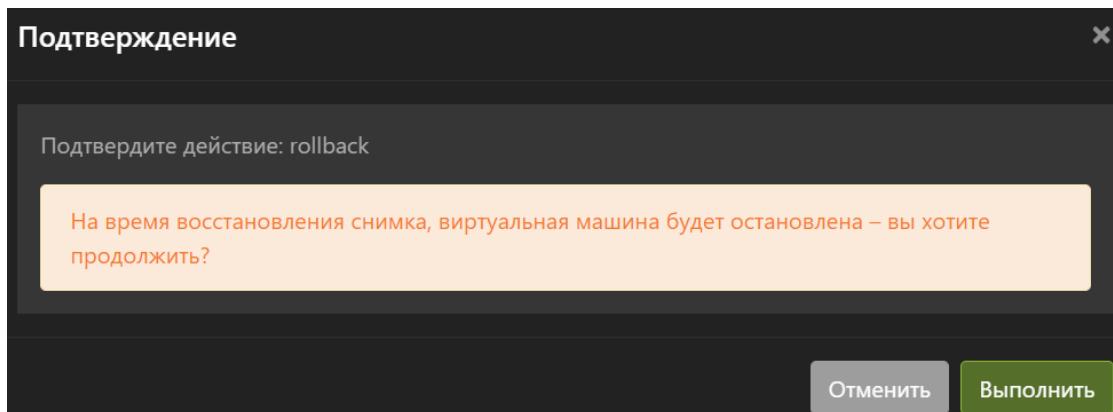


## Восстановление из снимка

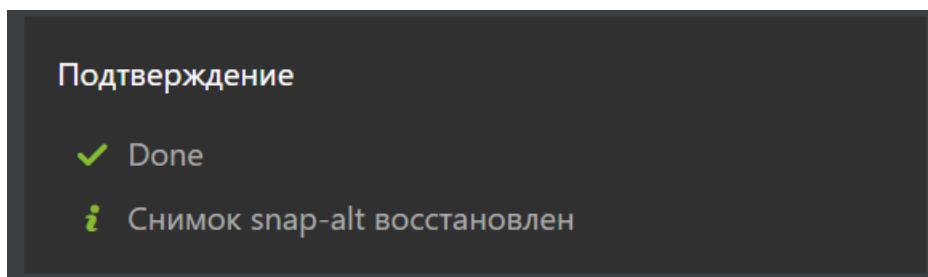
Для того, чтобы восстановить ВМ из снимка, выберите нужный снимок, нажмите кнопку «Восстановить»



и подтвердите действие.



Дождитесь окончания операции.

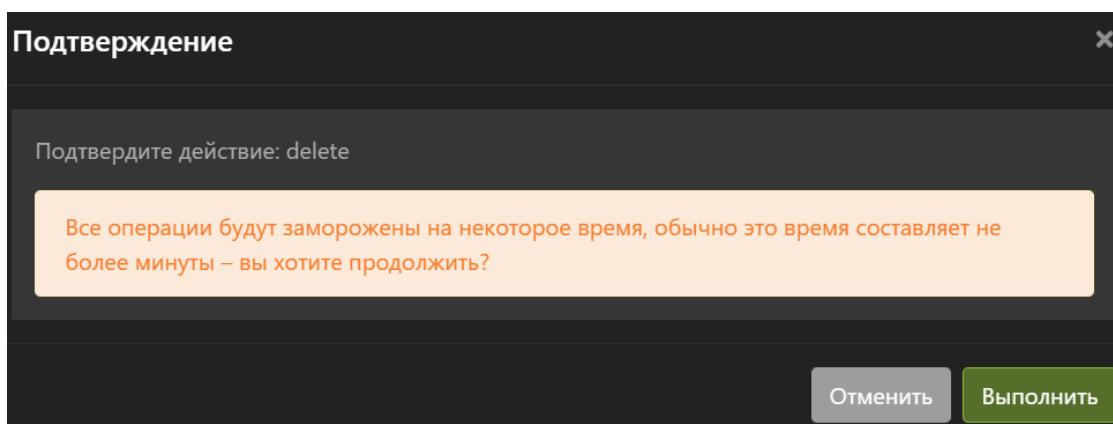


## Удалить снимок

Для того, чтобы удалить снимок, выберите нужный снимок и нажмите кнопку «Удалить»



и подтвердите действие:





---

Note: При создании снимка в списке отображаются только включенные ВМ, поэтому для создания снимка необходимо предварительно включить ВМ. При наличии снимка для виртуальной машины будут заблокированные функции клонирования, изменения конфигурации и увеличения размера диска. Для доступности этих функций снимки необходимо предварительно удалить.

---

## 1.8 Хранилище ARDFS

---

Note: Функционал ARDFS доступен только для лицензии vAIR Про.

---

ARDFS – это распределенная файловая система, которая позволяет объединять емкости локальных накопителей в единую защищенную распределённую между узлами кластера файловую систему.

На каждом узле кластера ARDFS состоит из следующих компонентов:

- физический диск – физический диск, подключенный к серверу по стандартным протоколам: SATA, SAS, NVMe.
- локальная файловая система – файловая система, в которую отформатирован физический диск.
- мета-диск – единица хранения для распределенной файловой системы. Мета диск равен физическому диску.
- пул хранения – емкость на распределенной файловой системе для хранения ВМ и образов. Вся логическая защита данных организуется на пулах хранения. Пул хранения состоит минимум из одного диска на каждом сервере, входящем в ARDFS. Не все узлы кластера обязаны быть узлами хранения ARDFS, но по-умолчанию подразумевается именно такая конфигурация. Данные могут быть защищены на распределенной файловой системе с помощью механизма полных копий (Replication factor). В системе vAIR доступен RF=3, что значит хранение 3х полный копий данных в рамках пула хранения. Так же доступна защита на уровне избыточного кодирования (Erasure coding). В системе vAIR доступен EC=2:1, что значит на 2 куска данных хранится один кусок четности (данные бывают на куски/дроби размером 64 МБ) и EC=3:1, что значит на 3 куска данных хранится один кусок четности. Ниже представлена таблица возможных конфигураций пулов хранения в рамках кластера из 3-12 узлов.

Количество физических узлов	Узлов в RF=3	Узлов в RF=2:1	Узлов в RF=3:1	Примечания
<b>3</b>	3	3	Не допустимая конфигурация	
<b>4</b>	3 и 1 в горячем резерве	3 и 1 в горячем резерве	4	На узле в горячем резерве могут работать ВМ, но он не участвует в пуле хранения
<b>5</b>	3 и 2 в горячем резерве	3 и 2 в горячем резерве	4 и 1 в горячем резерве	На узле в горячем резерве могут работать ВМ, но он не участвует в пуле хранения
<b>6</b>	6	6	4 и 2 в горячем резерве	На узле в горячем резерве могут работать ВМ, но он не участвует в пуле хранения
<b>7</b>	6 и 1 в горячем резерве	6 и 1 в горячем резерве	4 и 3 в горячем резерве	На узле в горячем резерве могут работать ВМ, но он не участвует в пуле хранения
<b>8</b>	6 и 2 в горячем резерве	6 и 2 в горячем резерве	8	На узле в горячем резерве могут работать ВМ, но он не участвует в пуле хранения
<b>9</b>	9	9	8 и 1 в горячем резерве	На узле в горячем резерве могут работать ВМ, но он не участвует в пуле хранения
<b>10</b>	9 и 1 в горячем резерве	9 и 1 в горячем резерве	8 и 2 в горячем резерве	На узле в горячем резерве могут работать ВМ, но он не участвует в пуле хранения
<b>11</b>	9 и 2 в горячем резерве	9 и 2 в горячем резерве	8 и 3 в горячем резерве	На узле в горячем резерве могут работать ВМ, но он не участвует в пуле хранения
<b>12</b>	12	12	12	

Исходя из этой таблицы видно, что есть оптимальные размеры кластера с точки зрения использования физических узлов кластера в пулах хранения и есть неоптимальные размеры кластера.

Меню «Хранилище ARDFS» содержит элементы управления, связанные с дисками, пулами, образами и прочими элементами хранения распределенного хранилища ARDFS.

- Меню [Мета диски](#) позволяет получить информацию о мета дисках распределенной файловой системы и процессах восстановления четности файлов виртуальных машин.
- Меню [Пулы хранения](#) позволяет создавать и удалять кластерные распределенные тома для хранения ВМ и образов.
- Меню [Виртуальные диски \(ARDFS\)](#) позволяет создавать и удалять виртуальные диски ВМ.
- Меню [Виртуальные образы \(ARDFS\)](#) позволяет загружать и удалять ISO, VFD образы.



### 1.8.1 Метадиски

В разделе с метадисками представлена информация по мета дискам распределенной файловой системы и статусы перестроения файлов ВМ на распределенной файловой системе. Пулы хранения состоят из метадисков и на данной вкладке можно посмотреть их распределение по физическим узлам. Один метадиск равен одному физическому диску.

Для быстрого поиска нужного объекта начните вводить его имя в строке поиска. Поиск работает по любому атрибуту.

Мета диски						
Show rows	25	Filter	Type to Search	Clear		
Узел	Путь	Статус	Количество записей	Heal pending	Split brain	Possibly healing
NODE-0002	/var/0d05a686-57f3-4094-bea0-aaf67ecf8eca/POOLRF3	✓	0	0	0	0
NODE-0002	/var/1183ead4-df79-4dd0-9e9d-0fdab74702a5/POOLEC21	✓	0	0	0	0
NODE-0003	/var/1a6fd74c-34db-458d-9297-7e671895161c/POOLRF3	✓	0	0	0	0
NODE-0001	/var/3dca4dbe-a38e-4620-b697-672b96a299/POOL2	✓	0	0	0	0
.../var/414764545..._6e90-433e						

По каждому метадиску доступна следующая информация:

- узел – имя узла, на котором находится мета диск.
- путь – путь к точке монтирования мета диска.
- статус – состояние мета диска.
- количество записей – всего файлов подлежащих восстановлению четности.
- Heal pending – файлы ожидающие восстановления.
- Split brain – файлы для которых не определен статус.
- Possibly healing – файлы, которые можно восстановить.

В этом меню можно выполнить следующие действия:

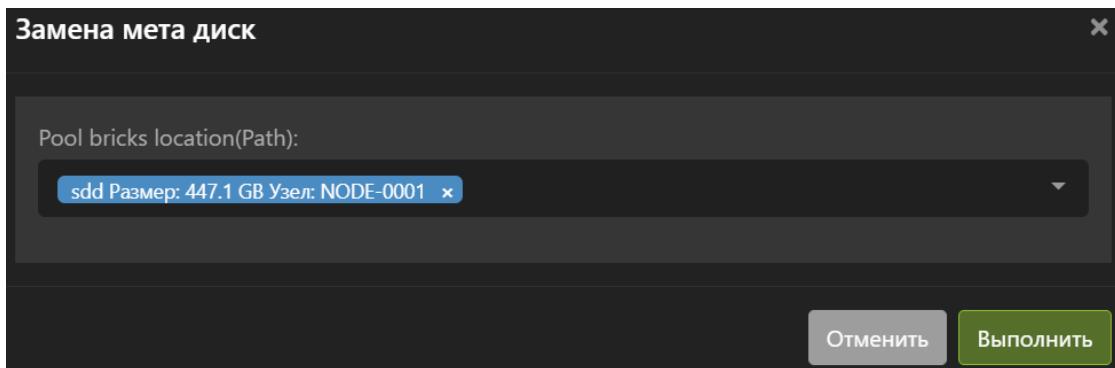


- заменить метадиск.
- сканировать метадиски.

Для того, чтобы заменить метадиск выберите необходимый объект и нажмите кнопку «Заменить мета диск».



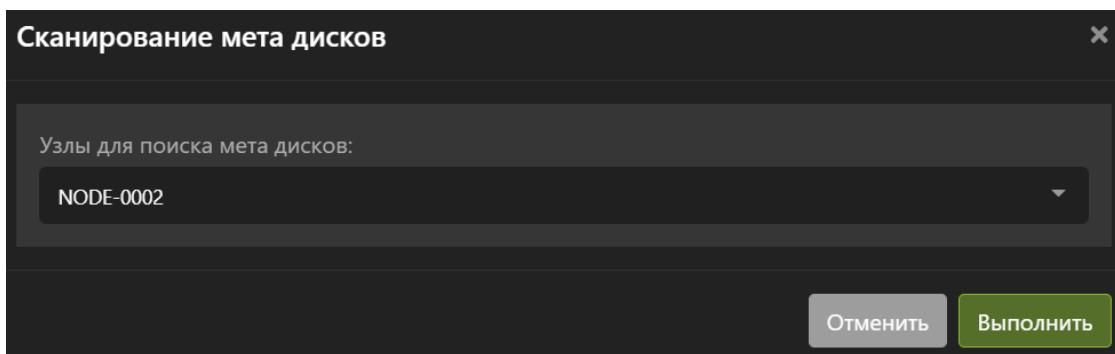
В открывшемся окне выберите новый метадиск (по сути, физический диск) на замену и подтвердите действие.



Для того, чтобы просканировать узел на наличие новых метадисков, нажмите кнопку «Сканирование».



В открывшемся окне выберите узел для сканирования и подтвердите действие.



## 1.8.2 Пулы хранения

В разделе с пулами хранения представлена информация по всем пулам хранения, созданным или смонтированным в кластер. В этом разделе можно выполнить ряд действий с пулами хранения.

Для быстрого поиска нужного объекта начните вводить его имя в строке поиска. Поиск работает по любому атрибуту.

Пулы хранения								
Показывать строк 25								
Имя	Объем	Занято	Свободно	Максимальный объем диска	Копий	Шардинг	UUID	Статус
POOLC	1.8 ТБ	517.8 ГБ	1.2 ТБ	1.0 ТБ	2:1	<input type="checkbox"/>	21c47122-8bab-4451-a84d-c1cc37ea9116	
POOLRF	1.5 ТБ	226.5 ГБ	1.2 ТБ	1.0 ТБ	3	<input checked="" type="checkbox"/>	ed0bd513-6cf9-4571-a106-3a2deef22eff	

Записи с 0 по 2 из 2 записей

По каждому созданному пулу хранения на распределенной файловой системе доступна следующая информация:

- имя – имя пула.
- объем – логический размер пула.
- занято – реально занимаемый объём на распределенной файловой системе.



- свободно – свободный логический объем.
- максимальный размер диска – максимальный размер диска ВМ доступный к созданию на пуле.
- копий – количество копий данных (для уровня защиты RF=3) или блоков данных и чётности (для уровней защиты EC=2:1 или EC=3:1) данных ВМ на распределенной файловой системе.
- шардинг – включено ли дробление файлов для пула.
- UUID – уникальный идентификатор пула.
- статус – состояние пула.

В этом меню можно выполнить следующие действия:



- создать пул;
- запустить пул;
- остановить пул;
- задать политику хранения;
- удалить пул.

### Создание пула

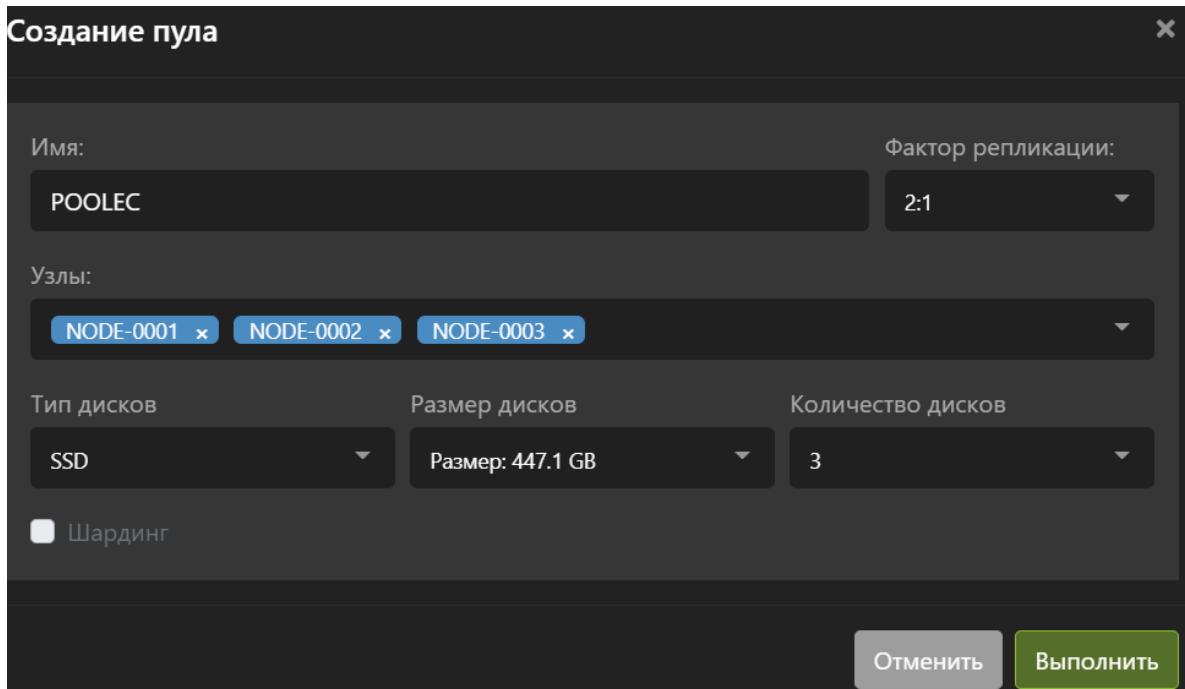
Для того чтобы создать пул хранения, нажмите кнопку «Создать».



В открывшемся окне введите:

- Имя пула (обязательно)
- Фактор репликации - уровень защиты данных на распределенной файловой системе (обязательно):
  - RF=3;
  - EC=2:1;
  - EC=3:1.
- узлы кластера, на которых будет располагаться данный пул (обязательно);

- тип дисков – выбор фильтра по типу дисков отображающихся как доступные для пула (обязательно);
- размер дисков – фильтр для размера дисков (обязательно);
- количество дисков – сколько дисков суммарно со всех узлов будет участвовать в пуле (обязательно);
- шардинг – ускорение ввода/вывода за счет дробления данных. Доступно только для RF=3 (не обязательно, рекомендуется включать);
- Подтвердите создание, нажав «Выполнить»:

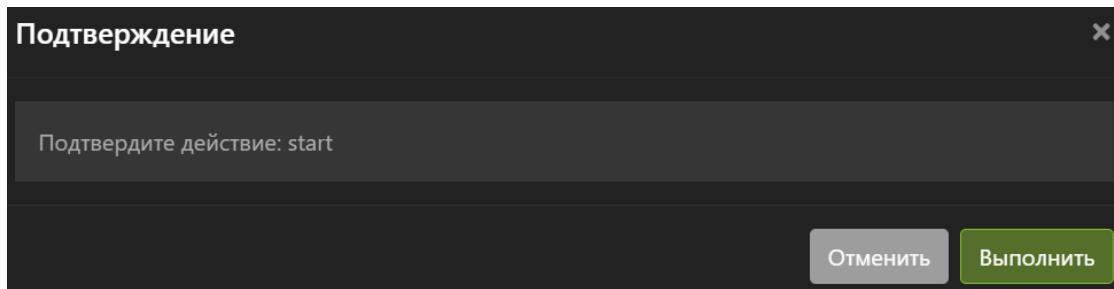


### Запуск пула

Для того, чтобы запустить пул, выберите необходимый пул и нажмите кнопку «Запустить»



и подтвердите действие.



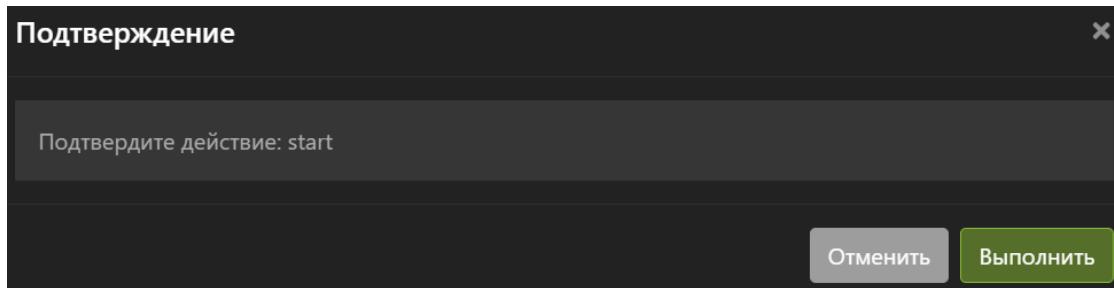


## Остановка пула

Для того, чтобы остановить пул, выберите необходимый пул и нажмите кнопку «Остановить»



и подтвердите действие.



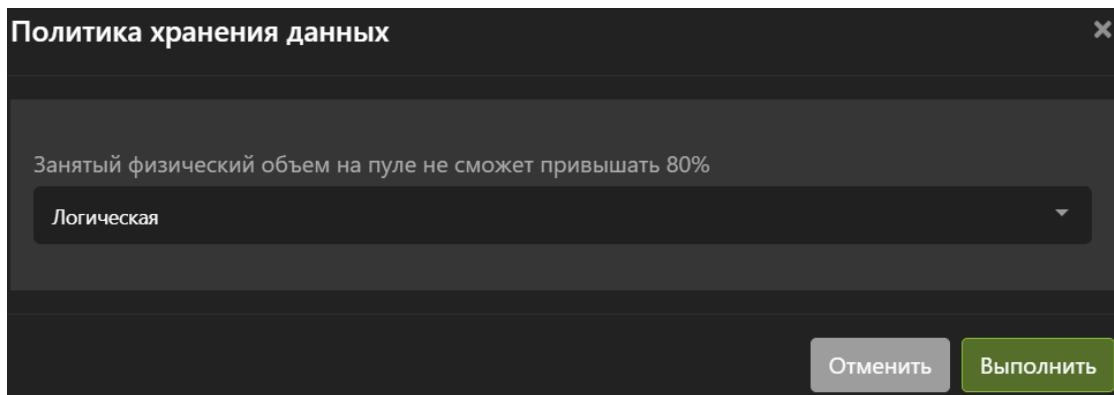
## Политика хранения данных

Для того, чтобы установить “Политику хранения данных”, выберите необходимый пул и нажмите кнопку «Политика хранения»



В открывшемся окне выберите одну из политик хранения:

- логическая - Занятый физический объем на пуле не сможет привышать 80%;
- физическая безопасная - При занятом физическом объеме более 80% на пуле, ВМ принадлежащие этому пулу перейдут в состояние паузы (Для возобновления работы ВМ освободите место);
- физическая - Можно занять 100% объема пула. ВНИМАНИЕ! Это может привести к потере данных!



и подтвердите действие.

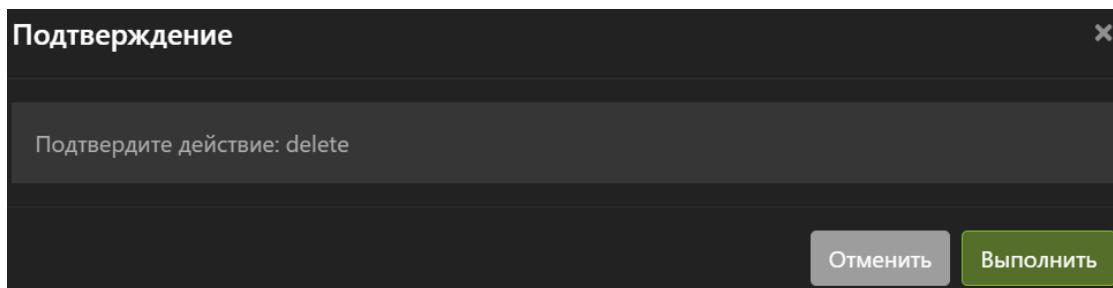


## Удаление пул

Для того чтобы удалить пул, выберите необходимый пул и нажмите кнопку «Удалить»



и подтвердите действие.



## 1.8.3 Виртуальные диски

В разделе с виртуальными дисками представлена информация по всем виртуальным дискам ВМ в кластере хранящихся на пулах ARDFS.

Виртуальные диски могут принадлежать одной или нескольким виртуальным машинам, а также могут не принадлежать ни одной виртуальной машине.

Для быстрого поиска нужного объекта начните вводить его имя в строке поиска. Поиск работает по любому атрибуту.

Виртуальные диски										
Показывать строк 25										
Начните ввод для поиска очистить										
Имя	ARDFS пул	Формат	Объем	Занято	Тип диска	Виртуальные машины	Многопутевой	Только для чтения	Дата создания	
COPY_GRAFANA_0	POOLEC	qcow2	50.0 ГБ	11.7 ГБ	Тонкий	GRAFANA_TEMP_010	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	12.08.2022 11:26:13	
COPY_GRAFANA	POOLRF	qcow2	50.0 ГБ	11.7 ГБ	Тонкий	GRAFANA_TEMP_ (шаблон)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	11.08.2022 16:24:02	
COPY_WINDOWS10	POOLRF	qcow2	50.0 ГБ	9.6 ГБ	Тонкий	WIN_TEMPLATE (шаблон)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	11.08.2022 13:41:35	
WINDOWS10	POOLRF	qcow2	50.0 ГБ	13.1 ГБ	Тонкий	WINDOWS2016	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	10.08.2022 17:36:39	
BACKUPTEST0_0	POOLEC	qcow2	15.0 ГБ	1.4 ГБ	Тонкий		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	02.08.2022 16:11:27	
RBM	POOLEC	qcow2	50.0 ГБ	10.1 ГБ	Тонкий		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	02.08.2022 16:11:27	
RUBACKUP0	POOLEC	qcow2	500.0 ГБ	115.0 ГБ	Тонкий		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	02.08.2022 16:11:27	
DISK2	POOLRF	qcow2	50.0 ГБ	6.2 ГБ	Тонкий	TEST	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	02.08.2022 16:11:27	

По каждому виртуальному диску доступна следующая информация:

- имя – имя диска.
- ARDFS пул – принадлежность диска ВМ пулу хранения.
- формат – формат диска ВМ:
  - RAW;
  - QCOW2.
- объем – логический размер диска.



- занято – реально занимаемый объём на распределенной файловой системе.
- тип диска – толстый или тонкий диск.
- виртуальная машина – какая виртуальная машина использует виртуальный диск.
- многопутевой – диски доступный на чтение/запись нескольким ВМ одновременно.
- только для чтения – диск ВМ можно использовать в нескольких виртуальных машинах.
- дата создания – дата создания виртуального диска.

В этом меню можно выполнить следующие действия:



- создать диск;
- изменить атрибуты диска;
- изменить размер диска;
- удалить диск;
- конвертировать сторонние диски ВМ.
- сканировать узлы на наличие новых дисков.
- переместить диск на другое хранилище.

### Создание диска

Для того, чтобы создать виртуальный диск, нажмите кнопку «Создать».



В открывшемся окне введите:

- имя диска (обязательно).
- пул, на котором будет создан виртуальный диск (обязательно).
- формат диска (обязательно):
  - QCOW2 (рекомендуется по умолчанию);



- RAW (рекомендуется только для виртуальных кластеров).
- тип диска: толстый или тонкий (обязательно).
- размер диска. Справа доступны единицы измерения размера (обязательно).
- Нажмите кнопку «Выполнить».

**Создание виртуального диска**

Свободное место на пуле: QWERTY | 15

Имя:

Пул:

Формат диска:

Тип диска:

Размер диска:  Единица измерения

**Отменить** **Выполнить**

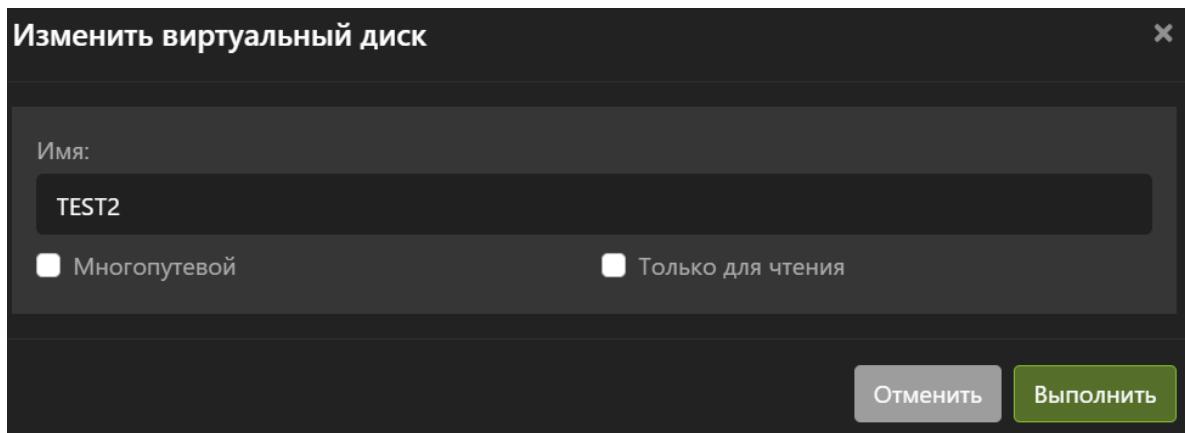
### Изменение диска

Для того, чтобы изменить атрибуты виртуального диска, нажмите кнопку «Изменить».



В открывшемся окне введите:

- изменить имя (необязательно).
- многопутевой – если выбрана данная опция, то диск станет возможно добавить к нескольким ВМ в режиме чтения/записи (необязательно). Можно применить только к дискам в формате RAW.
- только для чтения – если выбрана данная опция, то диск станет возможно добавить к нескольким ВМ в режиме «Только чтение» (необязательно).
- Нажмите кнопку «Выполнить».



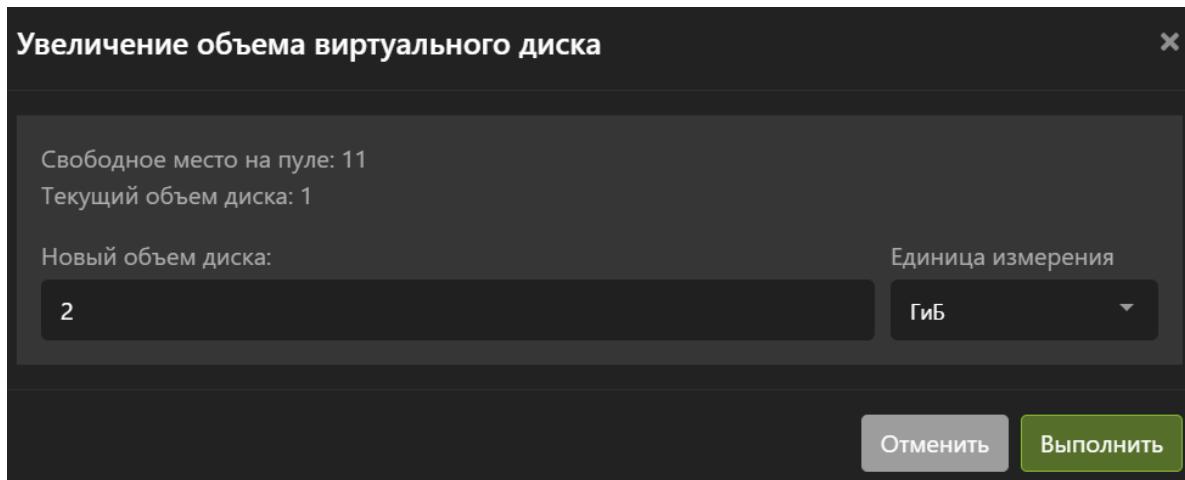
Увеличение размера диска

Для того чтобы изменить размер виртуального диска, нажмите кнопку «Увеличить размер».



В открывшемся окне введите:

- Новый размер. Новый размер должен превышать исходный.
- Нажмите кнопку «Выполнить».



Note: Увеличение размера недоступно, в случае если ранее на ВМ был создан снимок. Для увеличения размера необходимо предварительно удалить имеющиеся снимки.

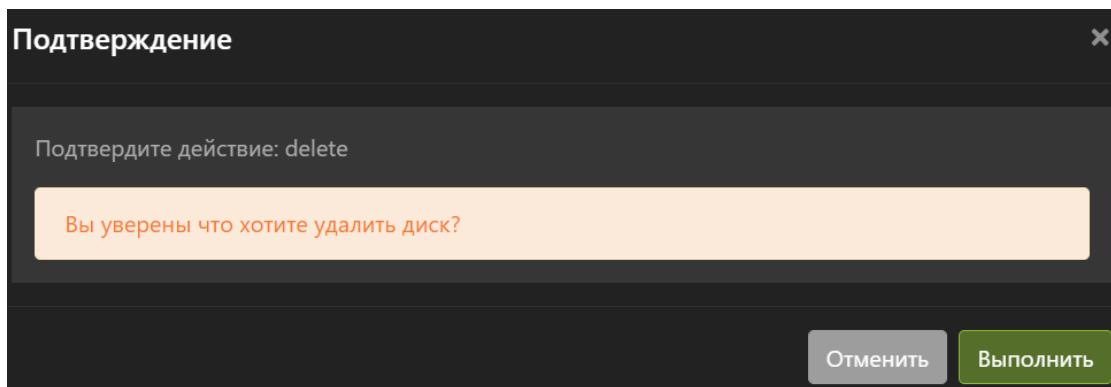


## Удаление диска

Для того, чтобы удалить выбранный виртуальный диск, нажмите кнопку «Удалить»



И подтвердите действие.



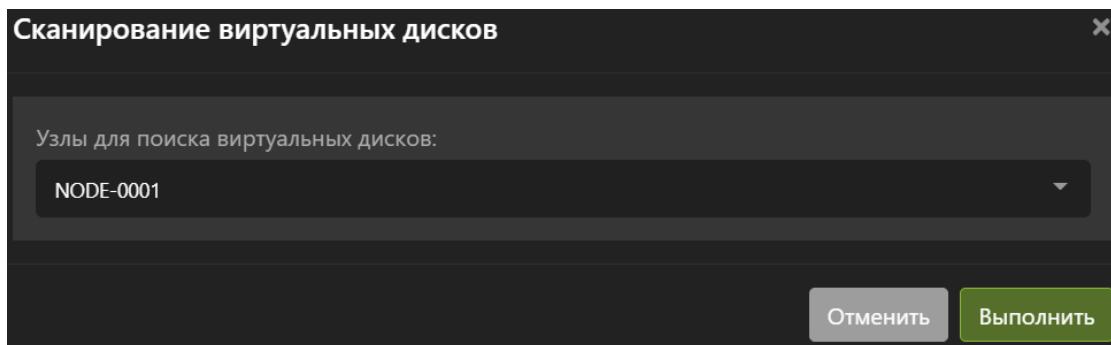
Операция поддерживает массовое выполнение при выделении нескольких виртуальных дисков.

## Сканирование узла кластера

Для того, чтобы просканировать узел кластера на наличии дисков ВМ, нажмите кнопку «Сканирование».



Выберите узел и подтвердите действие.

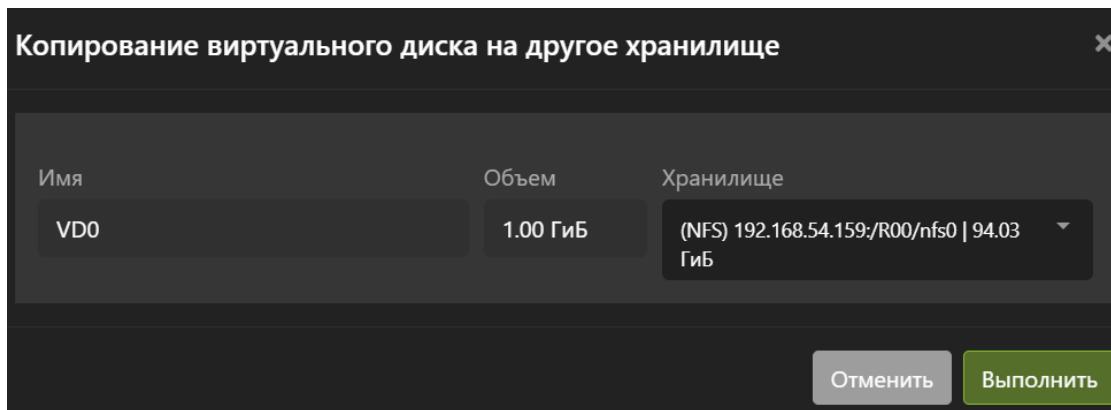


## Копирование диска

Для того, чтобы копировать диск ВМ на другое хранилище, нажмите кнопку «Копировать».



Выберите хранилище, на которое следует скопировать диск ВМ и подтвердите действие. Копирование диска ВМ следует выполнять только на выключенной ВМ.



#### 1.8.4 Виртуальные образы

Note: Функционал ARDFS доступен только для лицензии vAIR Про.

В разделе с образами ISO представлена информация по всем образам, загруженным в кластер на пуллы ARDFS.

Образы могут принадлежать одной или нескольким виртуальным машинам, а также могут не принадлежать ни одной виртуальной машине.

Установить ОС на виртуальную машину возможно только из предварительно загруженного образа. Напрямую с рабочей станции администратора ISO-образ прокинуть в кластер vAIR невозможно.

Для быстрого поиска нужного объекта начните вводить его имя в строке поиска. Поиск работает по любому атрибуту.

Виртуальные образы				
Показывать строк 25				
Пул	Имя	Объем	Виртуальные машины	Дата создания
POOLRF	ISO_VIRTIO_WIN_0_1_173.ISO	376.1 МБ	WINDOWS2016, WIN_TEMPLATE (шаблон)	02.08.2022 16:11:27
POOLEC	ISO_DEBIAN_10_11_0_AMD64.NETINST	336.0 МБ		02.08.2022 16:11:27
POOLRF	ISO_SW_DVD5_WIN_PRO_10_1607_1_64	4.1 ГБ		02.08.2022 16:11:27
POOLRF	ISO_OREL_CURRENT_ISO	4.4 ГБ		02.08.2022 16:11:27
POOLEC	ISO_UBUNTU_20_04_4_DESKTOP_AMD64	3.2 ГБ		02.08.2022 16:11:27
POOLRF	ISO_UBUNTU_16_04_4_DESKTOP_AMD64	1.6 ГБ		02.08.2022 16:11:27

По образу доступна следующая информация:

- пул – пул, в котором хранится образ;
- имя – имя образа;
- объем – размер образа;
- виртуальные машины – какая виртуальная машина использует образ;
- дата создания – дата загрузки образа.

В этом меню можно выполнить следующие действия:



- Загрузить образ.



- Копировать образ.
- Удалить образ.

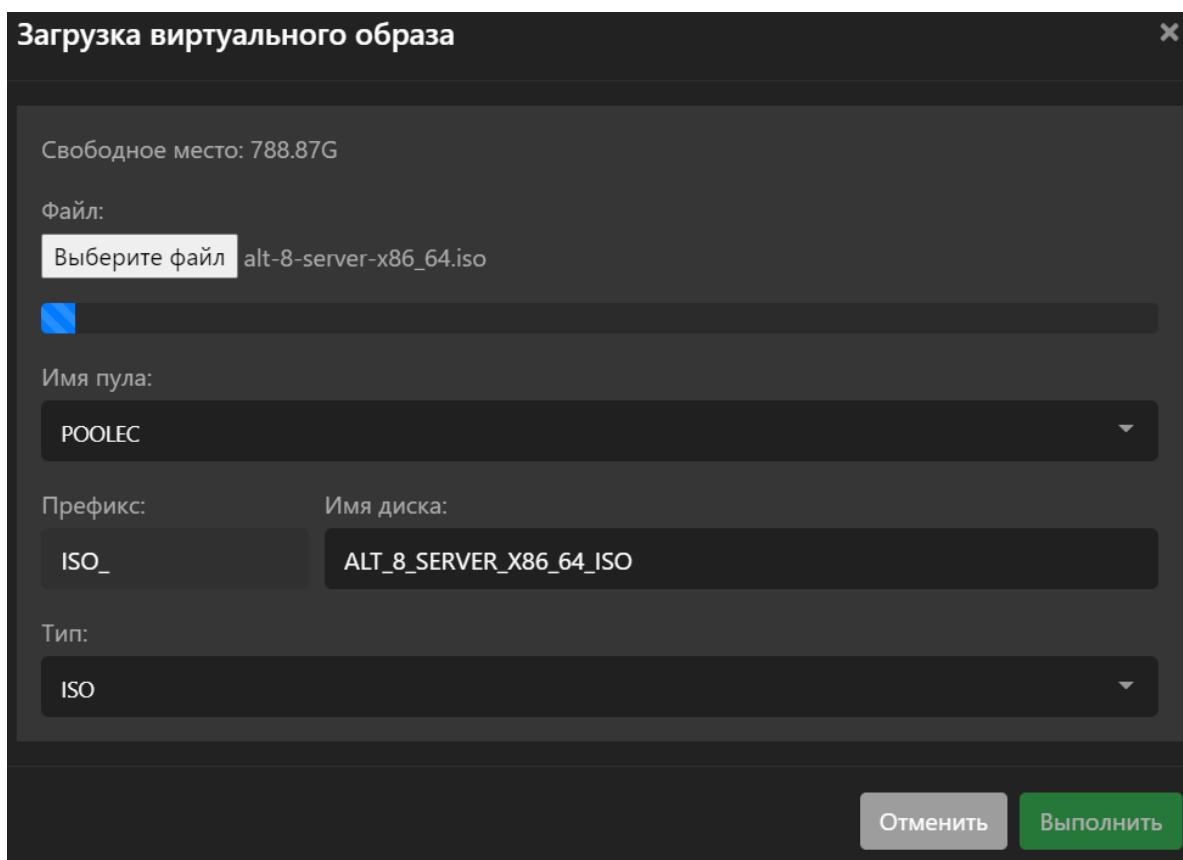
### Загрузка образа

Для того, чтобы загрузить образ, нажмите кнопку «Загрузить»



В открывшемся окне:

- выберите образ для загрузки нажав кнопку «Выберите файл» (обязательно).
- укажите пул для хранения образа (обязательно).
- укажите название образа. Название для образа должно быть уникальным в рамках кластера, иначе будет ошибка и образ не добавится. Формируется автоматически (обязательно).
- выберите тип: ISO или VFD (обязательно).
- дождитесь окончания загрузки образа (обязательно).
- нажмите кнопку «Выполнить»



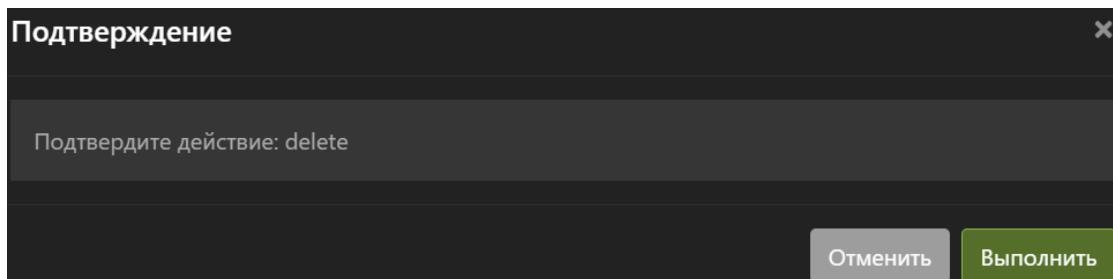


## Копирование образа

Для того, чтобы скопировать выделенный образ на другое хранилище, нажмите кнопку «Копировать».



В открывшемся окне выберите хранилище, в которое необходимо скопировать образ и подтвердите действие.

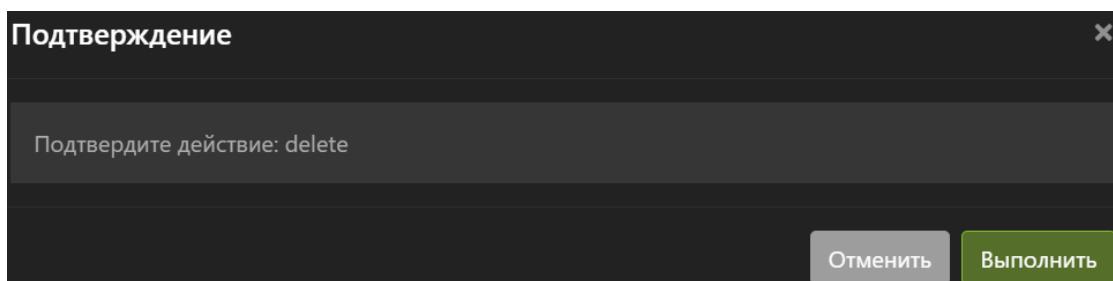


## Удаление образа

Для того, чтобы удалить выделенный образ, нажмите кнопку «Удалить»



и подтвердите действие. Операция поддерживает массовое выполнение при выделении нескольких образов.



## 1.9 Хранилище NFS

Меню «Хранилище NFS» содержит элементы управления, связанные с дисками ВМ, файловыми системами NFS и образами.

- Меню **NFS** позволяет монтировать, отмонтировать и форматировать сетевые файловые системы NFS в кластер vAIR.
- Меню **Виртуальные диски (NFS)** позволяет создавать и удалять виртуальные диски ВМ.
- Меню **Виртуальные образы (NFS)** позволяет загружать и удалять ISO, VFD-образы.



## 1.9.1 NFS

В разделе «NFS» представлена информация по сетевым файловым системам NFS смонтированным в кластер. В этом разделе можно выполнить ряд действий с файловыми системами NFS.

Для быстрого поиска нужного объекта начните вводить его имя в строке поиска. Поиск работает по любому атрибуту.

NFS					Узел			
IP адрес NFS	Путь	Объем	Занято	Свободно	Узел	Параметры	Примонтирован	Соединение
192.168.5.12	/R00/NFS01	100.0 ГБ	7.9 ГБ	82.1 ГБ	NODE-0002	vers=3,rw	✗	✓
192.168.12.21	/R00/STORAGE	1000.0 ГБ	5.7 ГБ	984.3 ГБ	NODE-0002	vers=3,rw	✗	✗

По каждой файловой системе NFS доступна следующая информация:

- IP-адрес NFS – имя или IP по которому доступна сетевая файловая система;
- путь – полный путь до папки в которой будут храниться ВМ и образы;
- объем – размер смонтированной файловой системы;
- занято - реально занимаемый объём на NFS;
- свободно – оставшееся свободное пространство на сетевой файловой системе;
- узел – список узлов на которых смонтирована файловая система, параметры монтирования, состояние соединения и состояние монтирования на каждом из узлов.

В этом меню можно выполнить следующие действия:



- создать путь монтирования;
- примонтировать NFS;
- отмонтировать NFS;
- задать политику хранения;
- удалить путь монтирования.



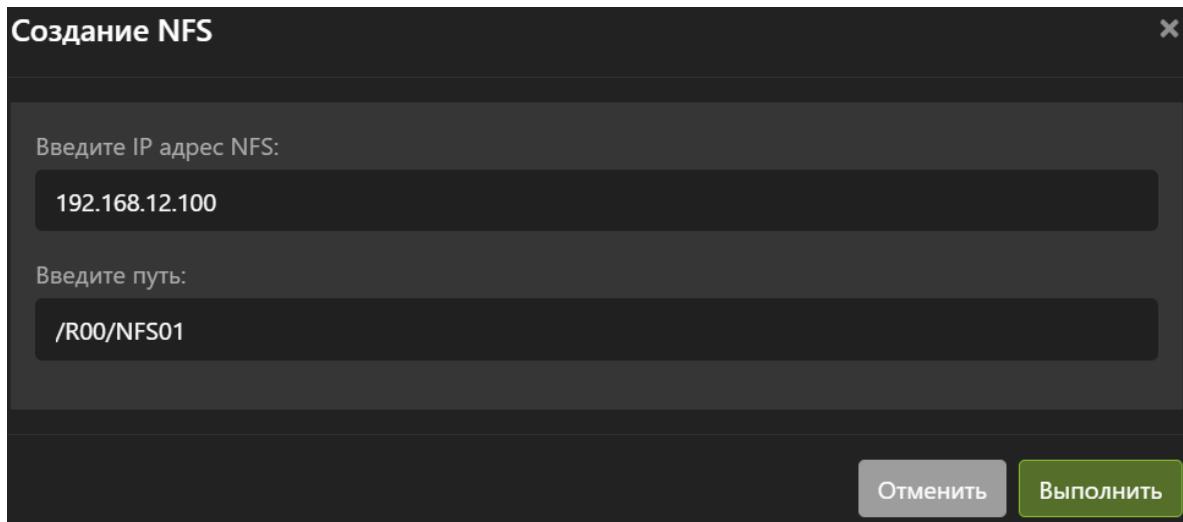
## Создание NFS

Для того чтобы создать конфигурацию для монтирования, нажмите кнопку «Создать».



В открывшемся окне введите:

- IP адрес NFS – IP адрес или имя сервера, содержащего NFS (обязательно).
- Путь - полный путь до папки NFS (обязательно).
- Подтвердите создание нажав «Выполнить»



- Дождитесь завершения процесса:



---

Note: Будет создана конфигурация для монтирования файловой системы NFS, но автоматическое монтирование не произойдет.

---



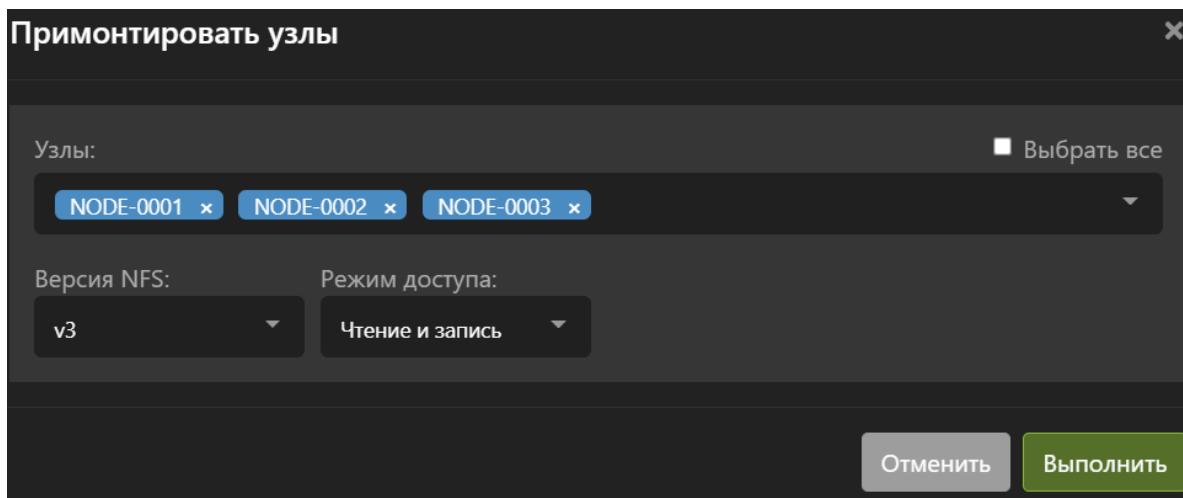
## Мониторинг NFS

Для того, чтобы примонтировать NFS, нажмите кнопку «Примонтировать»



В открывшемся окне введите:

- узлы – узлы кластера на которые будет смонтирована NFS или установить опцию «Выбрать все» (обязательно);
- версия NFS – режим монтирования в режиме v3 или v4 (обязательно);
- режим доступа – только чтение или чтение/запись (обязательно);
- подтвердите создание нажав «Выполнить»:

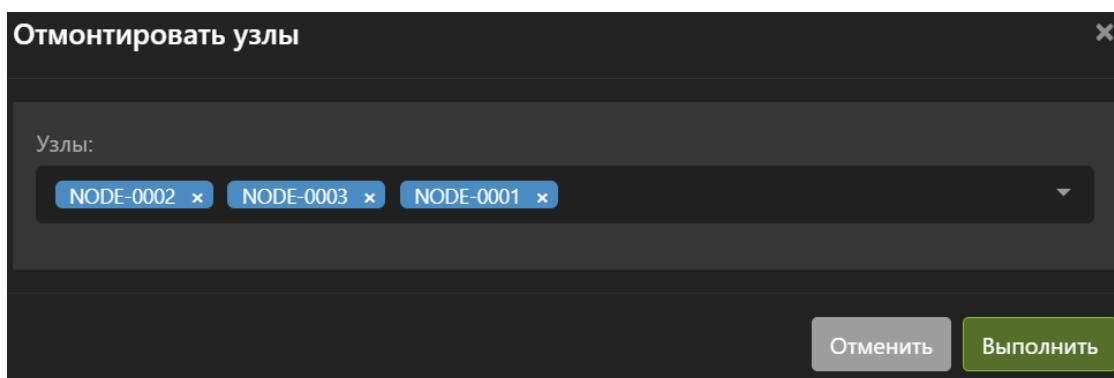


## Отмониторинг NFS

Для того, чтобы отмонтировать NFS, нажмите кнопку «Отмонтировать»:



Выберите узлы с которых следует отмонтировать сетевую файловую систему:



и подтвердите действие, после чего узлы будут отмонтированы:



Узел	Параметры	Примонтирован
NODE-0002	vers=3,rw	✖
NODE-0003	vers=3,rw	✖
NODE-0001	vers=3,rw	✖

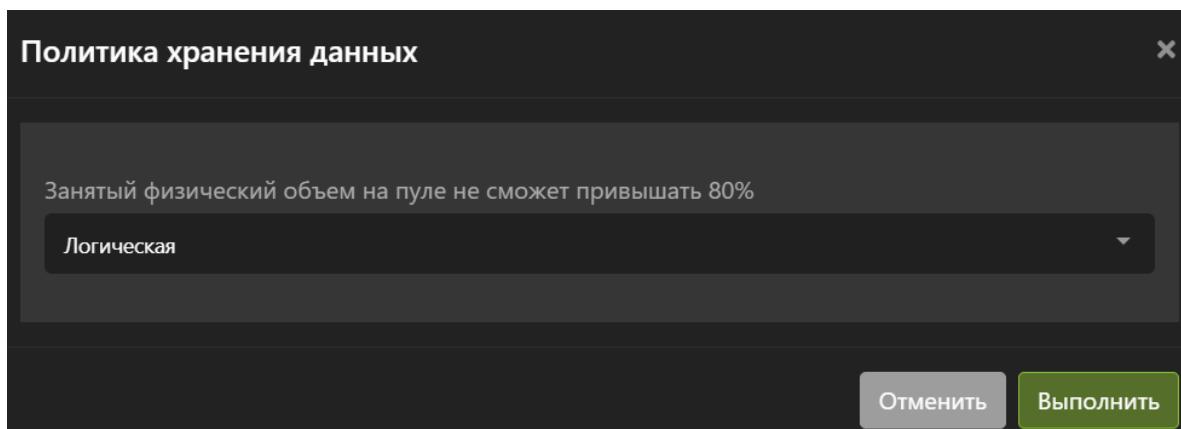
### Политика хранения данных

Для того, чтобы установить “Политику хранения данных”, выберите необходимый пул и нажмите кнопку «Политика хранения»:



В открывшемся окне выберите одну из политик хранения:

- логическая - Занятый физический объем на пуле не сможет привышать 80%;
- физическая безопасная - При занятом физическом объеме более 80% на пуле, ВМ принадлежащие этому пулу перейдут в состояние паузы (Для возобновления работы ВМ освободите место);
- физическая - Можно занять 100% объема пула. ВНИМАНИЕ! Это может привести к потере данных!



и подтвердите действие.

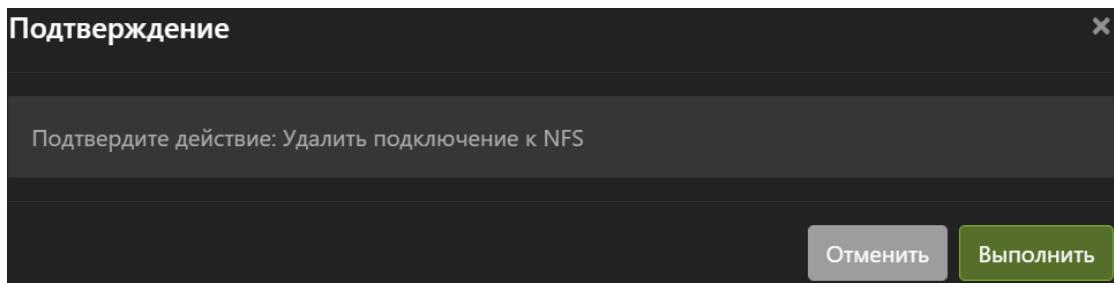


## Удаление NFS

Для того, чтобы удалить путь монтирования со всех узлов, выберите нужную NFS и нажмите кнопку «Удалить»:



и подтвердите действие.



## 1.9.2 Виртуальные диски NFS

В разделе с виртуальными дисками представлена информация по всем виртуальным дискам в кластере хранящихся на пулах NFS.

Виртуальные диски могут принадлежать одной или нескольким виртуальным машинам, а также могут не принадлежать ни одной виртуальной машине.

Для быстрого поиска нужного объекта начните вводить его имя в строке поиска. Поиск работает по любому атрибуту.

Виртуальные диски										
Показывать строк 25										
Имя	NFS	Формат	Объем	Занято	Тип диска	Виртуальные машины	Многопутевой	Только для чтения	Дата создания	
GLUSHKO_STORAGEE1.COPY_0	192.168.5.114/R01/16_nodes_cluster	qcow2	25.0 ГБ	16.5 ГБ	Толстый	ZAHARCHENKO_STOR_E1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	09.08.2022 12:47:48	
GLUSHKO_STORAGEE0.COPY_1	192.168.5.114/R01/16_nodes_cluster	qcow2	25.0 ГБ	6.8 ГБ	Толстый	ZAHARCHENKO_STOR_E0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	29.07.2022 16:26:35	
GLUSHKO_STORAGEE0.COPY_0	192.168.5.114/R01/16_nodes_cluster	qcow2	25.0 ГБ	6.8 ГБ	Толстый		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	29.07.2022 13:30:10	
ZAHARCHENKODATA3NODE0003	192.168.5.114/R01/16_nodes_cluster	qcow2	20.0 ГБ	4.9 ГБ	Толстый	ZAHARCHENKO_NOD_E_0003	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	27.07.2022 16:50:34	
ZAHARCHENKODATA2NODE0003	192.168.5.114/R01/16_nodes_cluster	qcow2	40.0 ГБ	132.8 МБ	Толстый	ZAHARCHENKO_NOD_E_0003	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	27.07.2022 16:45:41	
ZAHARCHENKODATA1NODE0003	192.168.5.114/R01/16_nodes_cluster	qcow2	20.0 ГБ	11.7 МБ	Толстый	ZAHARCHENKO_NOD_E_0003	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	27.07.2022 16:36:01	

По каждому виртуальному диску доступна следующая информация:

- имя – имя диска;
- NFS – принадлежность диска ВМ на файловом ресурсе NFS.
- формат – формат диска ВМ:
  - RAW;
  - QCOW2.
- объем – логический размер диска;
- занято – реально занимаемый объём на распределенной файловой системе;



- тип диска – толстый или тонкий диск;
- виртуальная машина – какая виртуальная машина использует виртуальный диск;
- многопутевой – диски доступные на чтение/запись нескольким ВМ одновременно;
- только для чтения – диск ВМ можно использовать в нескольких виртуальных машинах;
- дата создания – дата создания виртуального диска.

В этом меню можно выполнить следующие действия:



- создать диск;
- изменить атрибуты диска;
- изменить размер диска;
- удалить диск;
- конвертировать сторонние диски ВМ;
- сканировать узлы на наличие новых дисков;
- скопировать диск на другое хранилище.

### Создание диска

Для того, чтобы создать виртуальный диск, нажмите кнопку «Создать».



В открывшемся окне введите:

- имя диска (обязательно);
- NFS, на которой будет создан виртуальный диск (обязательно);
- формат диска (обязательно):
  - QCOW2 (рекомендуется по-умолчанию);
  - RAW (рекомендуется только для виртуальных кластеров).
- тип диска: толстый или тонкий (обязательно);
- размер диска. Справа доступны единицы измерения размера (обязательно);



- Нажмите кнопку «Выполнить».

**Создание виртуального диска**

Свободное место NFS: | 83

Имя:

FORGUIDE

Адрес NFS:

192.168.54.159/R00/nfs0

Формат диска:

qcow2

Тип диска:

Тонкий

Размер диска:

20

Единица измерения

ГиБ

**Отменить** **Выполнить**

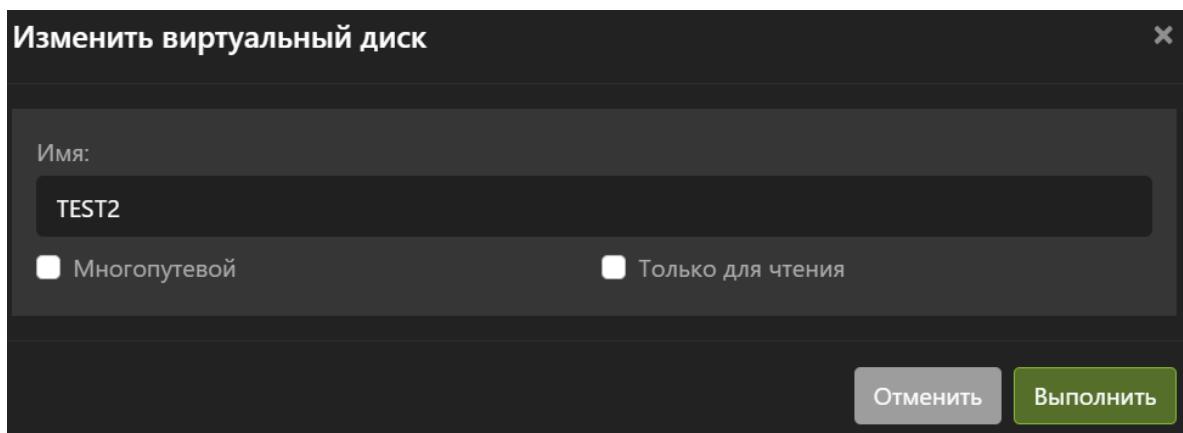
### Изменение диска

Для того, чтобы изменить атрибуты виртуального диска, нажмите кнопку «Изменить».



В открывшемся окне введите:

- изменить имя (необязательно).
- многопутевой – если выбрана данная опция, то диск станет возможно добавить к нескольким ВМ в режиме чтения/записи (необязательно). Можно применить только к дискам в формате RAW.
- только для чтения – если выбрана данная опция, то диск станет возможно добавить к нескольким ВМ в режиме «Только чтение» (необязательно).
- Нажмите кнопку «Выполнить».



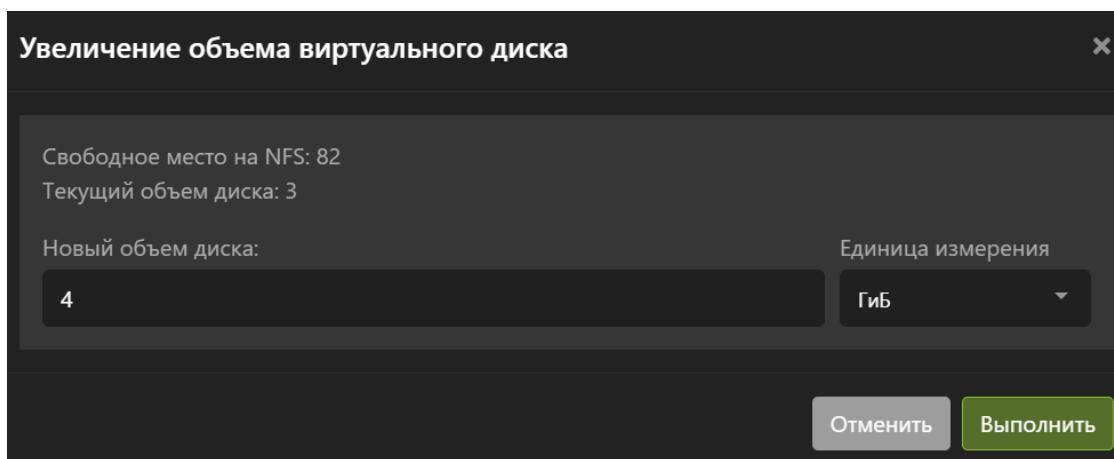
Увеличение размера диска

Для того, чтобы изменить размер виртуального диска, нажмите кнопку «Увеличить размер».



В открывшемся окне введите:

- Новый размер. Новый размер должен превышать исходный.
- Нажмите кнопку «Выполнить»



Note: Увеличение размера недоступно в случае если ранее на ВМ был создан снимок. Для увеличения размера необходимо предварительно удалить имеющиеся снимки.

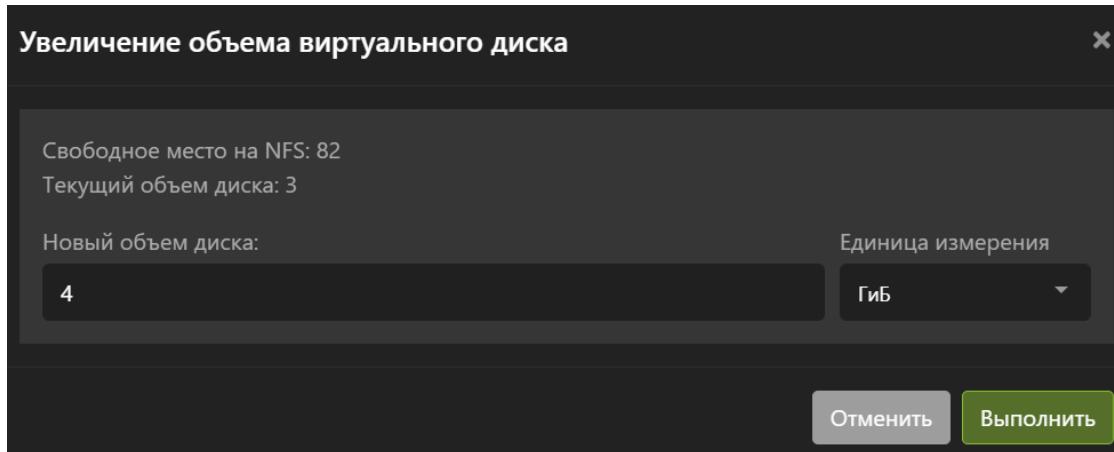


## Удаление диска

Для того, чтобы удалить выбранный виртуальный диск, нажмите кнопку «Удалить»



И подтвердите действие. Операция поддерживает массовое выполнение при выделении нескольких виртуальных дисков.

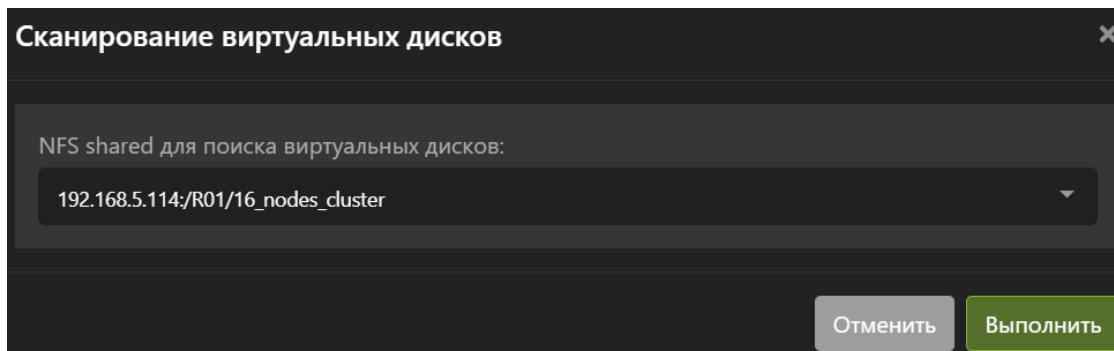


## Сканирование дисков

Для того, чтобы просканировать файловый ресурс NFS на наличие новых дисков ВМ, нажмите кнопку «Сканирование».



Выберите NFS шару и подтвердите действие.



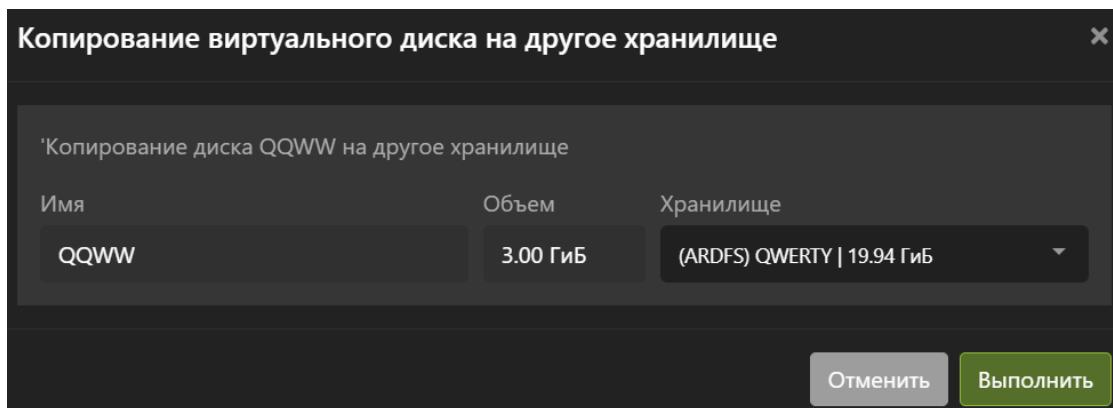


## Копирование диска

Для того чтобы копировать диск ВМ на другое хранилище, нажмите кнопку «Копировать».



Выберите хранилище, на которое следует скопировать диск ВМ и подтвердите действие. Копирование диска ВМ следует выполнять только на выключенной ВМ.



## 1.9.3 Виртуальные образы NFS

В разделе с образами ISO представлена информация по всем образам загруженным в кластер на подмонтированную файловую систему NFS.

Образы могут принадлежать одной или нескольким виртуальным машинам, а также могут не принадлежать ни одной виртуальной машине.

Установить ОС на виртуальную машину возможно только из предварительно загруженного образа. Напрямую с рабочей станции администратора ISO образ прокинуть в кластер vAIR невозможно.

Для быстрого поиска нужного объекта начните вводить его имя в строке поиска. Поиск работает по любому атрибуту.

Виртуальные образы				
Показывать строк	25	Начните ввод для пои...	Очистить	Ключ
NFS	Имя	Объем	Виртуальные машины	Дата создания
192.168.5.12:/R00/new	ISO_DEBIAN_11_2_0_AMD64.NETINST	3777.8 МБ		15.08.2022 16:43:05
Записи с 0 по 1 из 1 записей				

По образу доступна следующая информация:

- NFS – сетевая файловая система, на которой находится образ.
- Имя – имя образа.
- Объем – размер образа.
- Виртуальные машины – какая виртуальная машина использует образ диск.
- Создано – дата загрузки образа.

В этом меню можно выполнить следующие действия:



- Загрузить образ.
- Удалить образ.

### Загрузка образа

Для того чтобы загрузить образ, нажмите кнопку «Загрузить».



В открывшемся окне введите:

- выберите образ для загрузки нажав кнопку «Выберите файл» (обязательно);
- укажите NFS для хранения образа (обязательно);
- укажите название образа. Название для образа должно быть уникальным в рамках кластера, иначе будет ошибка и образ не добавится (обязательно);
- выберите тип: ISO или VFD (обязательно);
- дождитесь окончания загрузки образа (обязательно);
- нажмите кнопку «Выполнить».



### Загрузка виртуального образа

Свободное место:

Файл:

Выберите файл virtio-win-0.1.171.iso

Адрес NFS:

192.168.11.27:/R00/nfs02

Префикс: Имя диска:

ISO\_ VIRTIO\_WIN\_0\_1\_171\_ISO

Тип:

ISO

Отменить Выполнить

### Удаление образа

Для того чтобы удалить выделенный образ, нажмите кнопку «Удалить»



и подтвердите действие. Операция поддерживает массовое выполнение при выделении нескольких образов.

ACFS			
Показать строк 25		Начните ввод для поиска	
Имя	Объем	Свободно	Мониторинг
TEST	100.0 ГБ	99.6 ГБ	Узел Примонтиран
			NODE-0002 <input checked="" type="checkbox"/>
			NODE-0001 <input checked="" type="checkbox"/>
			NODE-0003 <input checked="" type="checkbox"/>

Запись с 0 по 1 из 1 записей



## 1.10 Хранилище ACFS

Меню «Хранилище ACFS» содержит элементы управления, связанные с дисками ВМ, кластерной файловой системой, образами и прочими элементами хранения.

- Меню **ACFS** позволяет монтировать, отмонтировать и форматировать блочные устройства (LUN), презентованные с внешней СХД по FC/iSCSI.
- Меню **Виртуальные диски (ACFS)** позволяет создавать и удалять виртуальные диски ВМ.
- Меню **Виртуальные образы (ACFS)** позволяет загружать и удалять ISO, VFD-образы.

### 1.10.1 ACFS

В разделе «ACFS» представлена информация по презентованным и отформатированным в кластерную файловую систему с внешней СХД блочным устройствам (LUN). В этом разделе можно выполнить ряд действий с кластерной файловой системой ACFS.

Для быстрого поиска нужного объекта начните вводить его имя в строке поиска. Поиск работает по любому атрибуту.

The screenshot shows the ACFS management interface. At the top, there is a search bar with placeholder text "Начните ввод для пои..." and a clear button "Очистить". Below the search bar is a table with four columns: "Имя", "Объем", "Свободно", and "Мониторинг". The table contains one row for a LUN named "TEST" with a volume of "100.0 ГБ" and free space of "99.6 ГБ". In the "Мониторинг" column, there is a dropdown menu set to "Узел" and a sub-table showing three nodes: NODE-0002, NODE-0001, and NODE-0003, all of which are mounted (indicated by green checkmarks). The bottom of the interface shows a message "Запись с 0 по 1 из 1 записей" and a navigation bar with page numbers from 1 to 1.

О каждой кластерной файловой системе доступна следующая информация:

- имя – имя файловой системы.
- объём – размер смонтированной файловой системы.
- свободно – оставшееся свободное пространство на файловой системе.
- мониторинг – список узлов на которых смонтирована кластерная файловая система.

В этом меню можно выполнить следующие действия:



- создать файловую систему;
- примонтировать файловую систему;



- отмонтировать файловую систему;
- задать политику хранения;
- удалить файловую систему.

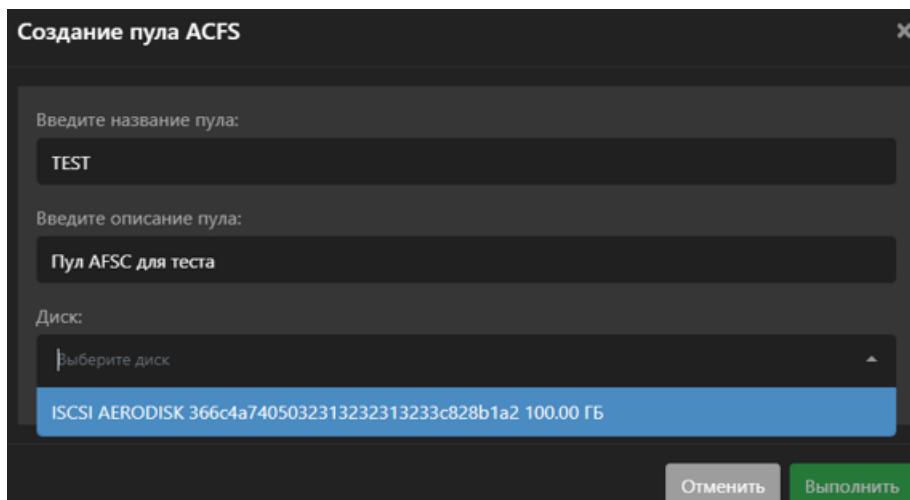
## Создание ACFS

Для того, чтобы создать кластерную файловую систему, нажмите кнопку «Создать».



В открывшемся окне введите:

- название пула ACFS – произвольное название пула (обязательно);
- описание пула – произвольное описание пула (необязательно);
- диск – блочное устройство презентованное с внешней СХД по iSCSI или FC (обязательно);
- Подтвердите создание нажав «Выполнить»:



---

Note: Будет создана кластерная файловая система на LUN, но автоматически монтирование не произойдет.

---

## Мониторинг ACFS

Для того, чтобы примонтировать ACFS и сделать её доступной для хранения дисков ВМ и образов, нажмите кнопку «Примонтировать».



В открывшемся окне введите:

- Узлы – узлы кластера, на которые будет смонтирована ACFS или установить опцию «Выбрать все». Максимум 16 узлов (обязательно).
- Подтвердите создание нажав «Выполнить».



### Примонтировать узлы

Узлы:  Выбрать все

NODE-0002 ✕ NODE-0001 ✕ NODE-0003 ✕

**Отменить** **Выполнить**

## Отмонтирование ACFS

Для того, чтобы отмонтировать ACFS, нажмите кнопку «Отмонтировать».

### Отмонтировать узлы

Узлы:  Выбрать все

NODE-0006 ✕ NODE-0013 ✕ NODE-0003 ✕

**Отменить** **Выполнить**

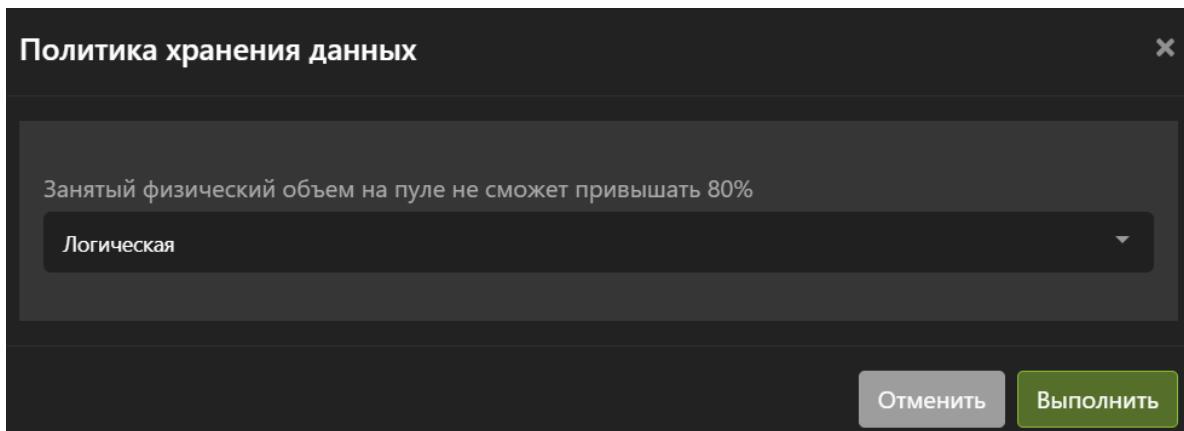
## Политика хранения данных

Для того чтобы установить “Политику хранения данных”, выберите необходимый пул и нажмите кнопку «Политика хранения».



В открывшемся окне выберите одну из политик хранения:

- логическая - Занятый физический объем на пуле не сможет превышать 80%;
- физическая безопасная - При занятом физическом объеме более 80% на пуле, ВМ принадлежащие этому пулу перейдут в состояние паузы (Для возобновления работы ВМ освободите место);
- физическая - Можно занять 100% объема пула. ВНИМАНИЕ! Это может привести к потере данных!



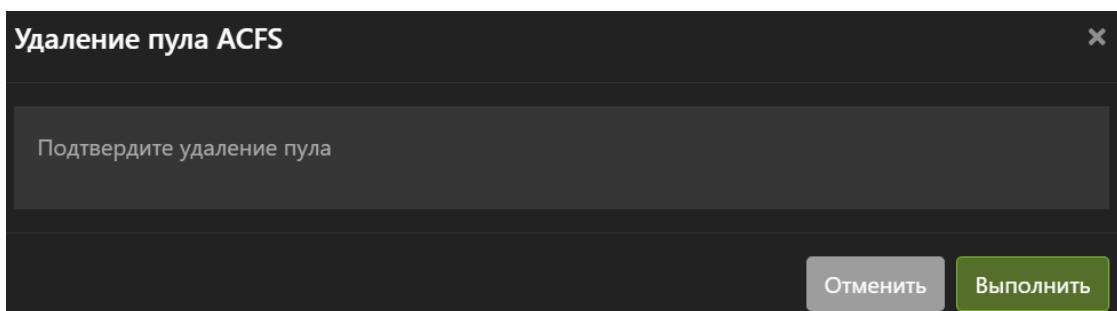
И подтвердите действие.

#### Удалить ACFS

Для того, чтобы ACFS со всех узлов, выберите нужную ACFS и нажмите кнопку «Удалить»



и подтвердите действие.



#### 1.10.2 Виртуальные диски ACFS

В разделе с виртуальными дисками представлена информация по всем виртуальным дискам в кластере хранящихся на пулах ACFS.

Виртуальные диски могут принадлежать одной или нескольким виртуальным машинам, а также могут не принадлежать ни одной виртуальной машине.

Для быстрого поиска нужного объекта начните вводить его имя в строке поиска. Поиск работает по любому атрибуту.

Виртуальные диски									
Показывать строк 25 ↓ Начните ввод для поиска Очистить									
Имя	ACFS пул	Формат	Объем	Занято	Тип диска	Виртуальные машины	Многопутевой	Только для чтения	Дата создания
ACFSTESTDISK	ACFS01	qcow2	10.0 ГБ	0.0 б	Тонкий		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	16:08:2022 14:09:44

По каждому виртуальному диску доступна следующая информация:

- Имя – имя диска.



- ACFS пул – принадлежность диска ВМ пулу хранения.
- Формат – формат диска ВМ:
  - RAW;
  - QCOW2.
- объем – логический размер диска;
- занято – реально занимаемый объём на распределенной файловой системе;
- тип диска – толстый или тонкий диск;
- виртуальная машина – какая виртуальная машина использует виртуальный диск;
- многопутевой – диски доступные на чтение/запись нескольким ВМ одновременно;
- только для чтения – диск ВМ можно использовать в нескольких виртуальных машинах;
- дата создания – дата создания виртуального диска.

В этом меню можно выполнить следующие действия:



- создать диск;
- изменить атрибуты диска;
- изменить размер диска;
- удалить диск;
- конвертировать сторонние диски ВМ;
- сканировать узлы на наличие новых дисков;
- скопировать диск на другое хранилище.



## Создание диска

Для того чтобы создать виртуальный диск, то нажмите кнопку «Создать»



В открывшемся окне введите:

- имя диска (обязательно);
- пул, на котором будет создан виртуальный диск (обязательно);
- формат диска (обязательно):
  - QCOW2 (рекомендуется по-умолчанию);
  - RAW (рекомендуется только для виртуальных кластеров).
- тип диска: толстый или тонкий (обязательно);
- размер диска. Справа доступны единицы измерения размера (обязательно);
- Нажмите кнопку «Выполнить».

**Создание виртуального диска**

Свободное место ACFS: ACFS01 | 81

Имя:

ACFS пул:

Формат диска:

Тип диска:

Размер диска:  Единица измерения

**Отменить** **Выполнить**



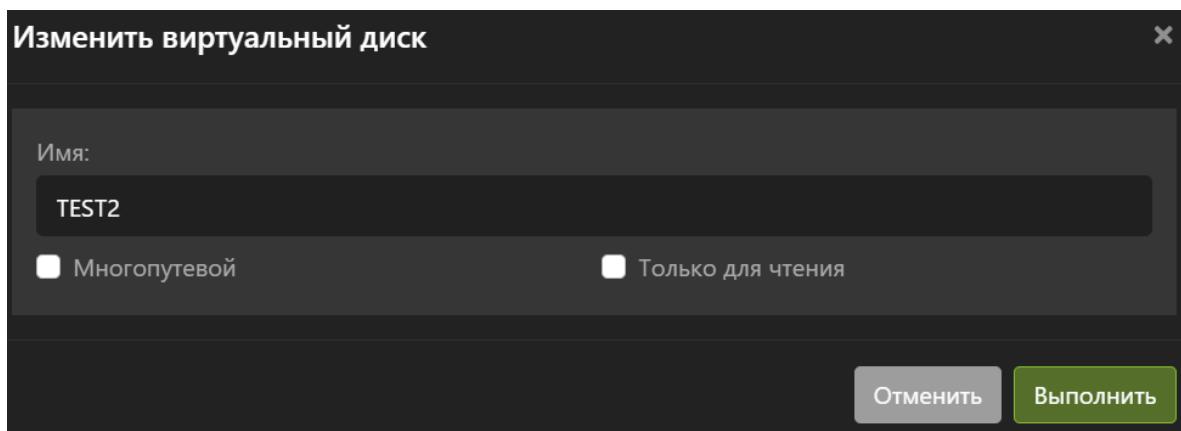
## Изменение диска

Для того, чтобы изменить атрибуты виртуального диска, нажмите кнопку «Изменить»:



В открывшемся окне введите:

- изменить имя (необязательно);
- многопутевой – если выбрана данная опция, то диск станет возможно добавить к нескольким ВМ в режиме чтения/записи (необязательно). Можно применить только к дискам в формате RAW;
- только для чтения – если выбрана данная опция, то диск станет возможно добавить к нескольким ВМ в режиме «Только чтение» (необязательно);
- нажмите кнопку «Выполнить».



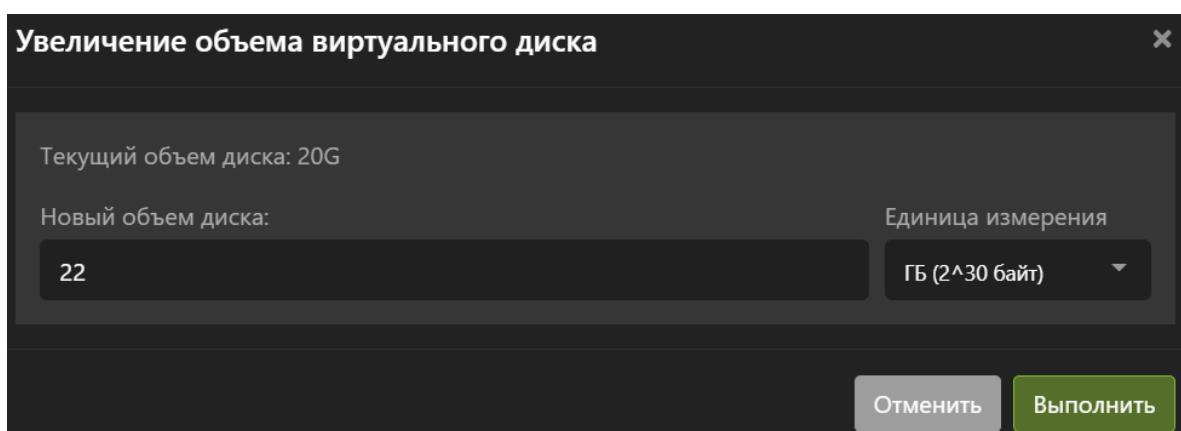
## Увеличение размера диска

Для того чтобы изменить размер виртуального диска, то нажмите кнопку «Увеличить размер».



В открывшемся окне введите:

- новый размер. Новый размер должен превышать исходный;
- нажмите кнопку «Выполнить»;





---

Note: Увеличение размера недоступно в случае если ранее на ВМ был создан снимок. Для увеличения размера необходимо предварительно удалить имеющиеся снимки

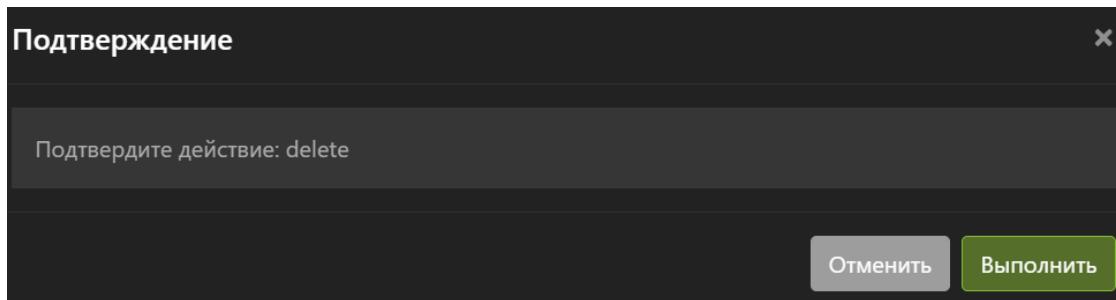
---

### Удаление диска

Для того чтобы удалить выбранный виртуальный диск, то нажмите кнопку «Удалить»



и подтвердите действие. Операция поддерживает массовое выполнение при выделении нескольких виртуальных дисков.

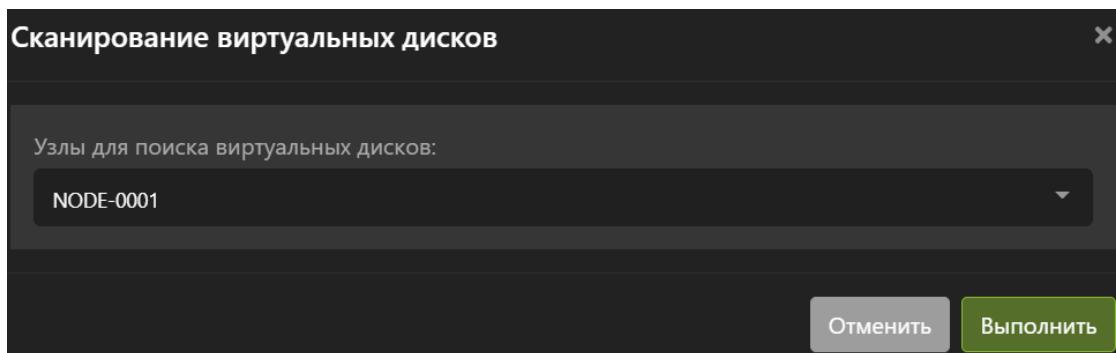


### Сканирование диска

Для того чтобы просканировать ACFS на наличие новых дисков ВМ, нажмите кнопку «Сканирование».



Выберите узел для сканирования и подтвердите действие.





### 1.10.3 Виртуальные образы ACFS

В разделе с образами ISO представлена информация по всем образам, загруженным в кластер на пулы ACFS.

Образы могут принадлежать одной или нескольким виртуальным машинам, а также могут не принадлежать ни одной виртуальной машине.

Установить ОС на виртуальную машину возможно только из предварительно загруженного образа. Напрямую с рабочей станции администратора ISO образ прокинуть в кластер vAIR невозможно.

Для быстрого поиска нужного объекта начните вводить его имя в строке поиска. Поиск работает по любому атрибуту.

Виртуальные образы				
Показывать строк	25			Напечатать для пои... Очистить
ACFS пул	Имя	Объем	Виртуальные машины	Дата создания
TEST	ISO.VIRTIO.WIN.0_1.173.ISO	376.9 МБ		19/07/2022 09:55:13

По образу доступна следующая информация:

- ACFS-пул – пул в котором хранится образ.
- Имя – имя образа.
- Объем – размер образа.
- Виртуальные машины – какая виртуальная машина использует образ диска.
- Дата создания – дата загрузки образа.

В этом меню можно выполнить следующие действия:



- Загрузить образ.
- Удалить образ.

#### Загрузка образа

Для того чтобы загрузить образ, нажмите кнопку «Загрузить»

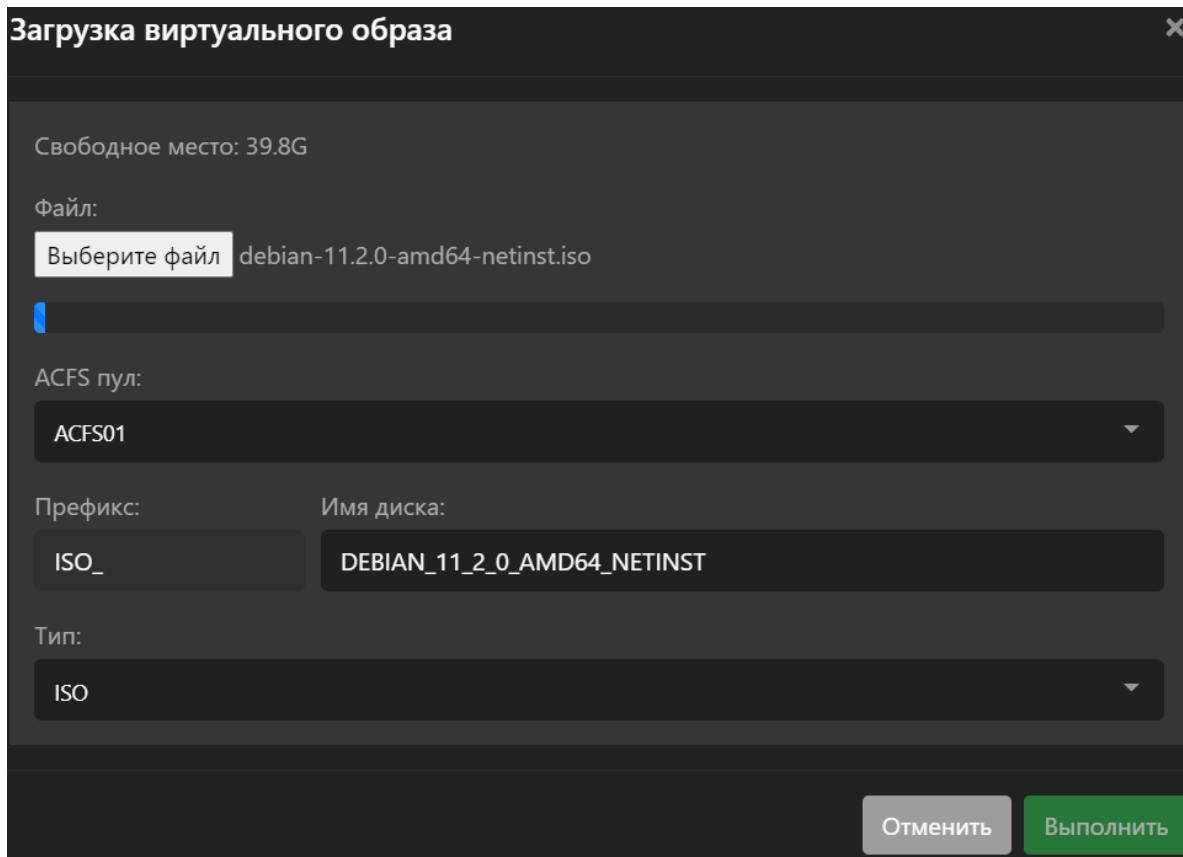


В открывшемся окне введите:

- Выберите образ для загрузки нажав кнопку «Выберите файл» (обязательно)
- Укажите пул для хранения образа (обязательно).
- Укажите название образа. Название для образа должно быть уникальным в рамках кластера, иначе будет ошибка и образ не добавится. Формируется автоматически (обязательно).
- Выберите тип: ISO или VFD (обязательно).



- Дождитесь окончания загрузки образа (обязательно).
- Нажмите кнопку «Выполнить».

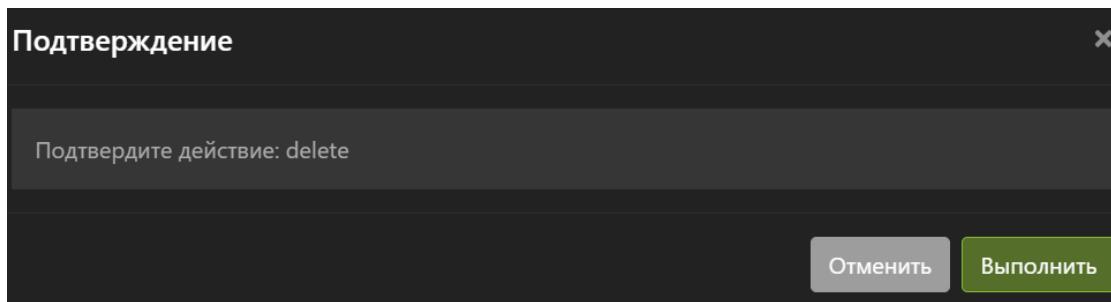


### Удаление образа

Для того, чтобы удалить выделенный образ, нажмите кнопку «Удалить»



и подтвердите действие. Операция поддерживает массовое выполнение при выделении нескольких образов.





## 1.11 Таргеты

Меню «Таргеты» содержит элементы управления, связанные с iSCSI и FC-сессиями.

- Меню Инициаторы позволяет посмотреть список виртуальных iSCSI-инициаторов.
- Меню iSCSI позволяет создавать и работать с iSCSI-сессиями.
- Меню Fibre Channel позволяет посмотреть WWN и статусы FC портов на узлах кластера.

### 1.11.1 Инициаторы

В разделе «Инициаторы» представлена информация по программным iSCSI инициаторам на каждом узле кластера. Программные iSCSI инициаторы создаются автоматически при инсталляции системы

Для быстрого поиска нужного объекта начните вводить его имя в строке поиска. Поиск работает по любому атрибуту.

Инициаторы	
Показывать строк	25
	<input type="text"/> Начните ввод для пои... Очистить
Узел	Инициатор
NODE-0002	iqn.2022-04.ru.aerodisk:01:2efaaa51b31
NODE-0003	iqn.2022-04.ru.aerodisk:01:47ac2848304e
NODE-0001	iqn.2022-04.ru.aerodisk:01:1184e0e5b2c8

По каждому инициатору доступна следующая информация:

- Узел – узел кластера.
- Инициатор – IQN программного инициатора iSCSI.

Справа от IQN можно нажать на знак «Скопировать»:



И инициатор будет скопирован в буфер обмена.

### 1.11.2 iSCSI

В разделе «iSCSI» представлена информация по iSCSI-сессиям и узлам, на которых эти сессии присутствуют. В этом разделе можно выполнить ряд действий с iSCSI-сессиями.

Для быстрого поиска нужного объекта начните вводить его имя в строке поиска. Поиск работает по любому атрибуту.



iSCSI			Список узлов		
IP:порт	Статус CHAP		Узел	Интерфейс	Статус
192.168.5.30	Выключен		NODE-0001	MGR	
			NODE-0002	MGR	
			NODE-0003	MGR	

По каждой iSCSI-сессии доступна следующая информация:

- IP:Порт – IP адрес и порт iSCSI портала на СХД.
- Статус CHAP – состояние CHAP авторизации.
- Список узлов – узлы кластера и сетевые интерфейсы узлов, через которые примонтирован iSCSI порта и статус монтирования.

### Создание сессии

Для того чтобы создать iSCSI сессию нажмите кнопку «Создать сессию»



В открывшемся окне введите:

- IP адрес портала (обязательно).
- Порт портала iSCSI (обязательно).
- CHAP – учетная запись CHAP (необязательно).
- Пароль пользователя CHAP (необязательно).
- Сетевой интерфейс по-умолчанию для создания сессии (обязательно).
- Узлы кластера для создания iSCSI-сессии и сетевой интерфейс (обязательно).
- Нажмите кнопку «Выполнить».



IP : 192.168.5.30 : 3260

CHAP : login : password

Узлы для создания сессии

MGR

NODE-0002 : MGR

NODE-0003 : MGR

NODE-0001 : MGR

Отменить Выполнить

Убедитесь, что в меню «Устройства» >> «Блочные устройства» появились LUN презентованные через этот портал с СХД.

Блочные устройства

Показывать строк 25

Начните ввод для пои.: Очистить

Сканирование

LUN ID	LUN SESSION	wwn	Производитель / модуль	Статус	Объем	Использовано	тип ФС	Транспорт	Узел
3		366e47404553543030303003 05c20048	AERODISK	✓	2.0 TB	0 MB	gfs2	fc	NODE-0003
1		366e47404553543030303003 05c20089	AERODISK	✓	2.0 TB	0 MB		fc	NODE-0001
1	192.168.2.151	366e47405023132321323 3c828162	AERODISK	✓	100.0 GB	50.5 GB	gfs2	iscsi	NODE-0002
2		366e47404553543030303003 05c20046	AERODISK	✓	2.0 TB	0 MB		fc	NODE-0002
2		366e47404553543030303003 05c20046	AERODISK	✓	2.0 TB	0 MB		fc	NODE-0001
2		366e47404553543030303003 05c20046	AERODISK	✓	2.0 TB	0 MB		fc	NODE-0003
3		366e47404553543030303003 05c20053	AERODISK	✓	2.0 TB	0 MB	gfs2	fc	NODE-0001
1		366e47404553543030303003 05c20089	AERODISK	✓	2.0 TB	0 MB		fc	NODE-0003
3		366e47404553543030303003 05c20053	AERODISK	✓	2.0 TB	0 MB	gfs2	fc	NODE-0002
1	192.168.2.151	366e47405023132321323 3c828162	AERODISK	✓	100.0 GB	50.5 GB	gfs2	iscsi	NODE-0001
1	192.168.2.151	366e47405023132321323 3c828162	AERODISK	✓	100.0 GB	50.5 GB	gfs2	iscsi	NODE-0003
1		366e47404553543030303003 05c20089	AERODISK	✓	2.0 TB	0 MB		fc	NODE-0002

Запись с 0 по 12 из 12 записей

0 0 0 < 0.01 мс Задачи



## Редактирование сессии

Для того чтобы отредактировать параметры iSCSI-сессии выберите нужную сессию и нажмите кнопку «Редактировать узел»

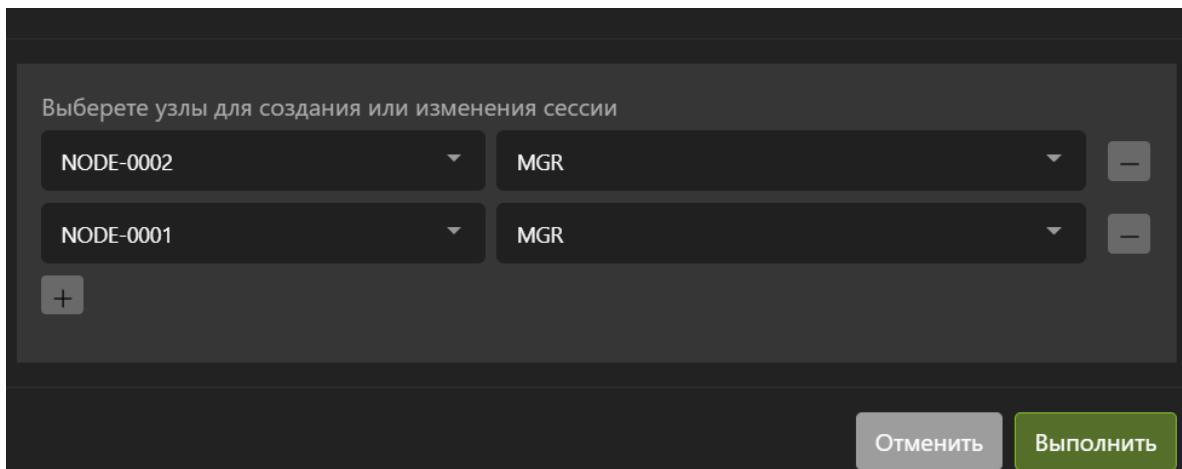


В открывшемся окне введите:

- Нажмите «Плюс» для добавления узлов в список редактируемых (необязательно)



- Узел для редактирования (необязательно).
- Сетевой интерфейс на выбранном узле (необязательно).
- Нажмите кнопку «Выполнить».



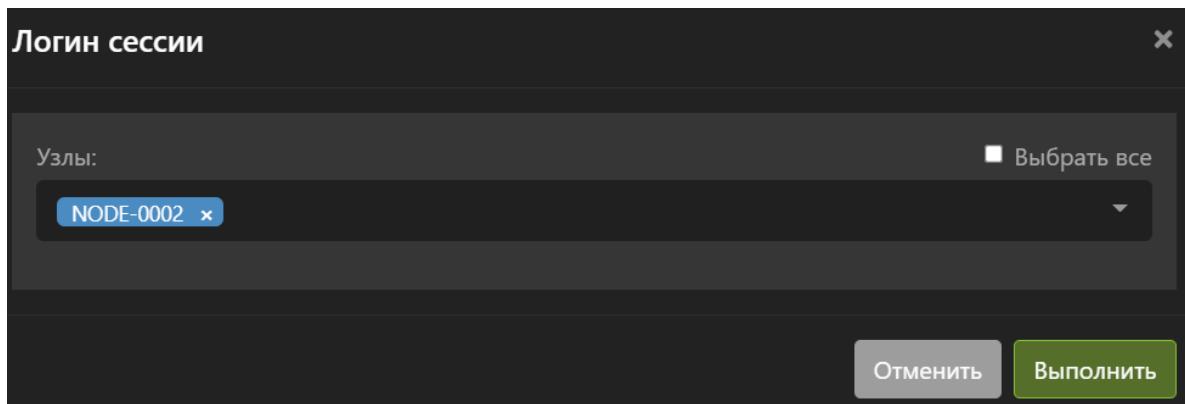
## Другие операции

Для того чтобы залогинить iSCSI сессию, то есть добавить к порталу на СХД новые или замененные узлы кластера, выберите нужную сессию и нажмите кнопку «Залогинить сессию»



В открывшемся окне введите:

- Выберите узлы для добавления или установите опцию «Выбрать все» (необязательно).
- Нажмите кнопку «Выполнить».

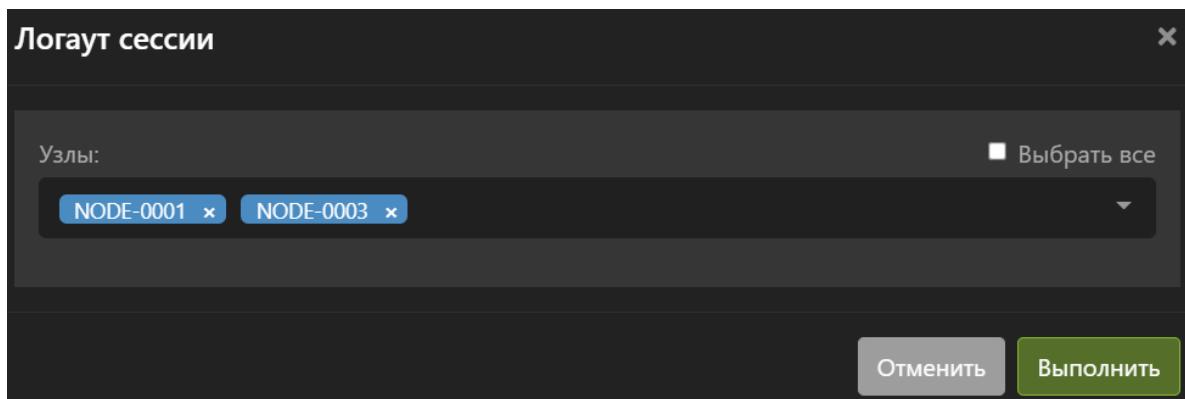


Для того чтобы разлогинить iSCSI сессию, то есть убрать с портала на СХД узлы кластера, выберите нужную сессию и нажмите кнопку «Разлогинить сессию».



В открывшемся окне введите:

- Выберите узлы для добавления или установите опцию «Выбрать все» (необязательно).
- Нажмите кнопку «Выполнить»

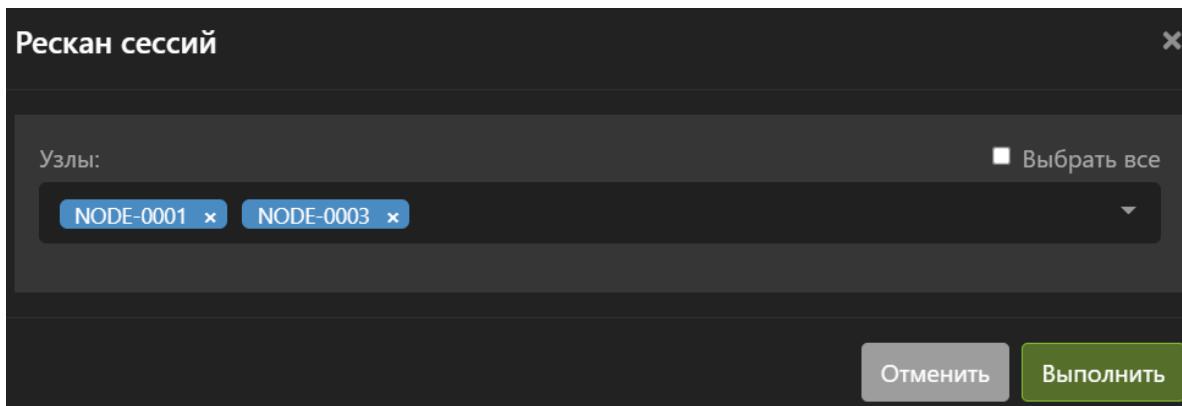


Для того чтобы сделать рескан iSCSI сессии, то есть обновить статусы сессии на узлах кластера, выберите нужную сессию и нажмите кнопку «Рескан сессии»



В открывшемся окне введите:

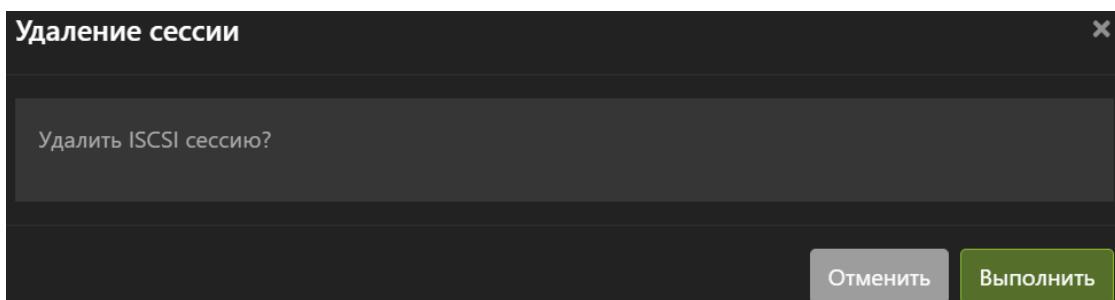
- Выберите узлы для рескана или установите опцию «Выбрать все» (необязательно).
- Нажмите кнопку «Выполнить»



Для того чтобы удалить iSCSI сессию и, следовательно, сделать недоступными все блочные устройства, которые презентованы через ее портал, выберите нужную сессию и нажмите кнопку «Удалить сессию»



И подтвердите действие.



### 1.11.3 Fibre Channel

В разделе «Fibre Channel» представлена информация по состоянию FC-портов на узлах кластера, их WWN и другая информация. В этом разделе можно выполнить ряд действий с FC-сессиями.

Для быстрого поиска нужного объекта начните вводить его имя в строке поиска. Поиск работает по любому атрибуту.

FIBRE CHANNEL						
Показать строк	25					Начните ввод для пои
Имя порта	Скорость	Имя ссылки	Состояние порта	Поддерживаемые скорости	Время таймаута	Узел
0x210000e1ef85c60	unknown	QLE2672 FWv6.08.203 DVRv10.01.00.19-k	Linkdown	4 Gbit, 8 Gbit, 16 Gbit	30	NODE-0001
0x210000e1ee0d130	unknown	QLE2672 FWv7.01.00 DVRv10.01.00.19-k	Linkdown	4 Gbit, 8 Gbit, 16 Gbit	30	NODE-0002
0x210000e1ec6bc91	8 Gbit	QLE2672 FWv7.01.00 DVRv10.01.00.19-k	Online	4 Gbit, 8 Gbit, 16 Gbit	30	NODE-0003
0x210000e1ee0df131	8 Gbit	QLE2672 FWv7.01.00 DVRv10.01.00.19-k	Online	4 Gbit, 8 Gbit, 16 Gbit	30	NODE-0002
0x210000e1ec6bc90	unknown	QLE2672 FWv7.01.00 DVRv10.01.00.19-k	Linkdown	4 Gbit, 8 Gbit, 16 Gbit	30	NODE-0003
0x210000e1ef85c61	8 Gbit	QLE2672 FWv6.08.203 DVRv10.01.00.19-k	Online	4 Gbit, 8 Gbit, 16 Gbit	30	NODE-0001

По каждому FC-порту доступна следующая информация:

- Имя порта – WWN FC-порта.
- Скорость – текущая скорость работы FC-порта.
- Имя ссылки – драйвер порта FC.
- Состояние порта – состояние линка на порту.



- Поддерживаемые скорости – скорости на которых может работать FC-порт.
- Время таймаута – время ожидания восстановления сессии на порту.
- Узел – узел кластера, на котором находится FC-порт.

В этом меню можно выполнить следующие действия:



- Рескан сессий:

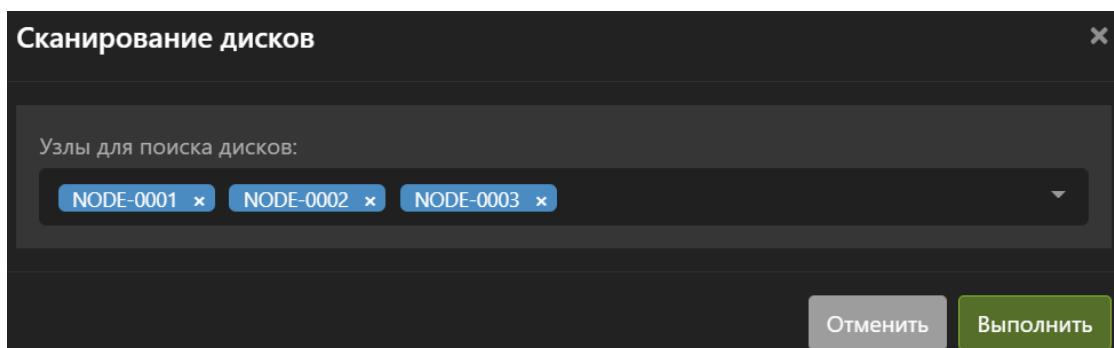
Для того, чтобы выполнить рескан сессии на порту FC, выберите нужный порт и нажмите кнопку «Рескан сессий».



После рескана в меню «Устройства» >> «Блочные устройства» должны появиться презентованные с СХД блочные устройства. Если новые устройства не появились, то в меню «Устройства» >> «Блочные устройства» нужно выполнить сканирование системы на наличие новых томов, нажав кнопку «Сканирование».



И выбрав узлы с FC-сессиями.



## 1.12 Миграция ВМ из сторонних систем

Для системы vAIR предусмотрен конвертер дисков ВМ из сред виртуализации Vmware и Hyper-v в нативный формат для vAIR.

Все конвертируемые диски ВМ должны быть предварительно сохранены на доступной для мониторинга в кластер vAIR сетевой файловой системе NFS.

### 1.12.1 Конвертация дисков ВМ на ARDFS

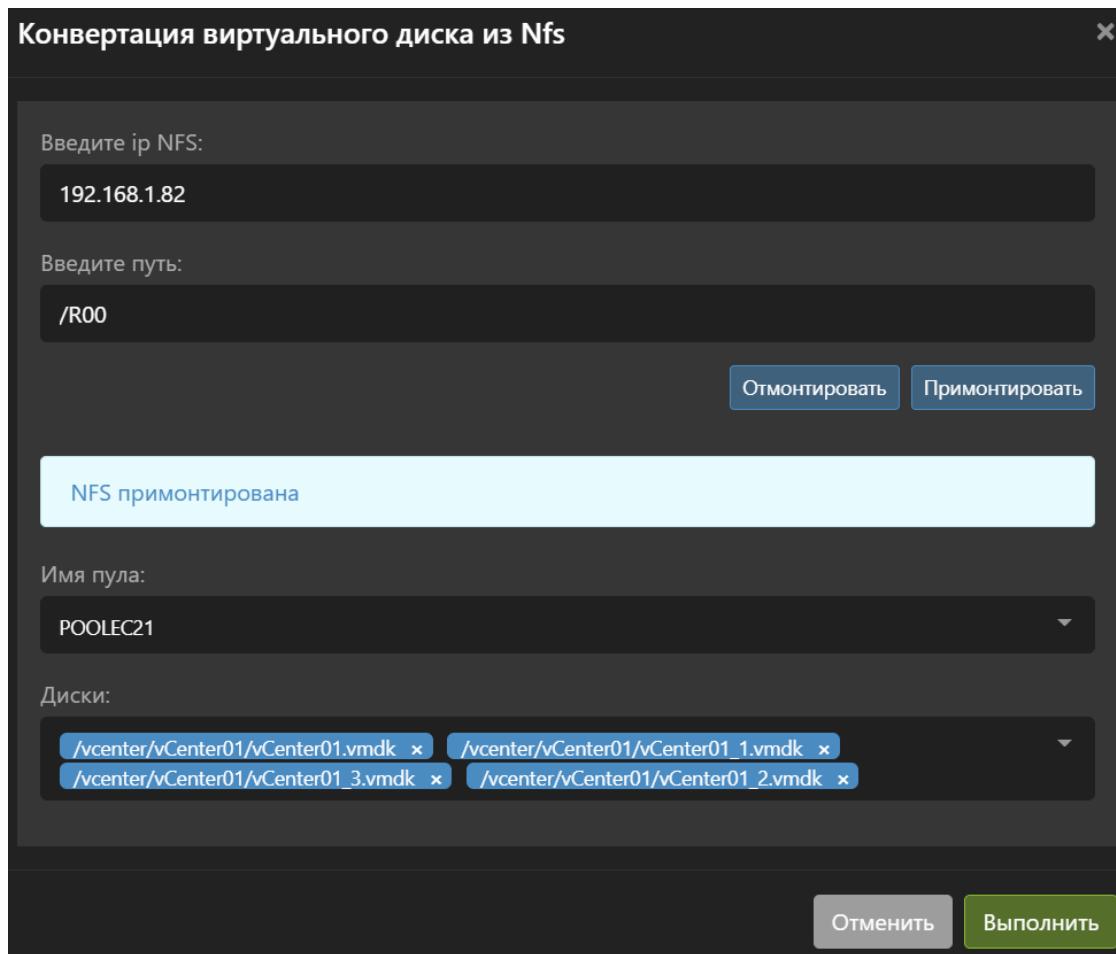
Для конвертации дисков ВМ на пул ARDFS выполните следующие действия:

- Зайдите на любой узел кластера.
- Перейдите на страницу Хранилище ARDFS -> Виртуальные диски.
- Нажмите кнопку «NFS конвертация».

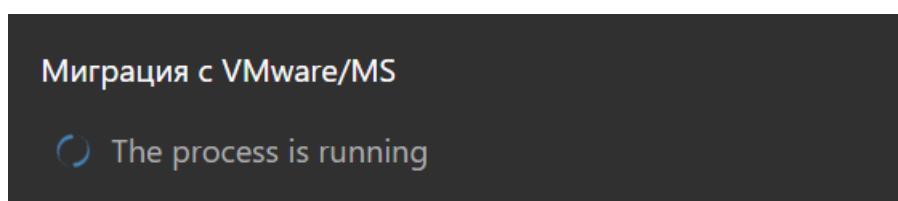




- В открывшемся окне введите:
  - IP-адрес или имя файловой системы NFS
  - Полный путь к папке с дисками ВМ
  - Нажмите кнопку «Примонтировать»
  - Выберите пул для хранения конвертированных образов
  - Выберите диски одной или нескольких ВМ



- Нажмите «Выполнить» и дождитесь окончания конвертации



После конвертации необходимо сделать сканирование и диски появятся в списке доступных виртуальных дисков. Далее необходимо создать новую ВМ с параметрами: ЦПУ, ОЗУ, Сеть как у исходной ВМ и добавить к этой ВМ сконвертированные диски.



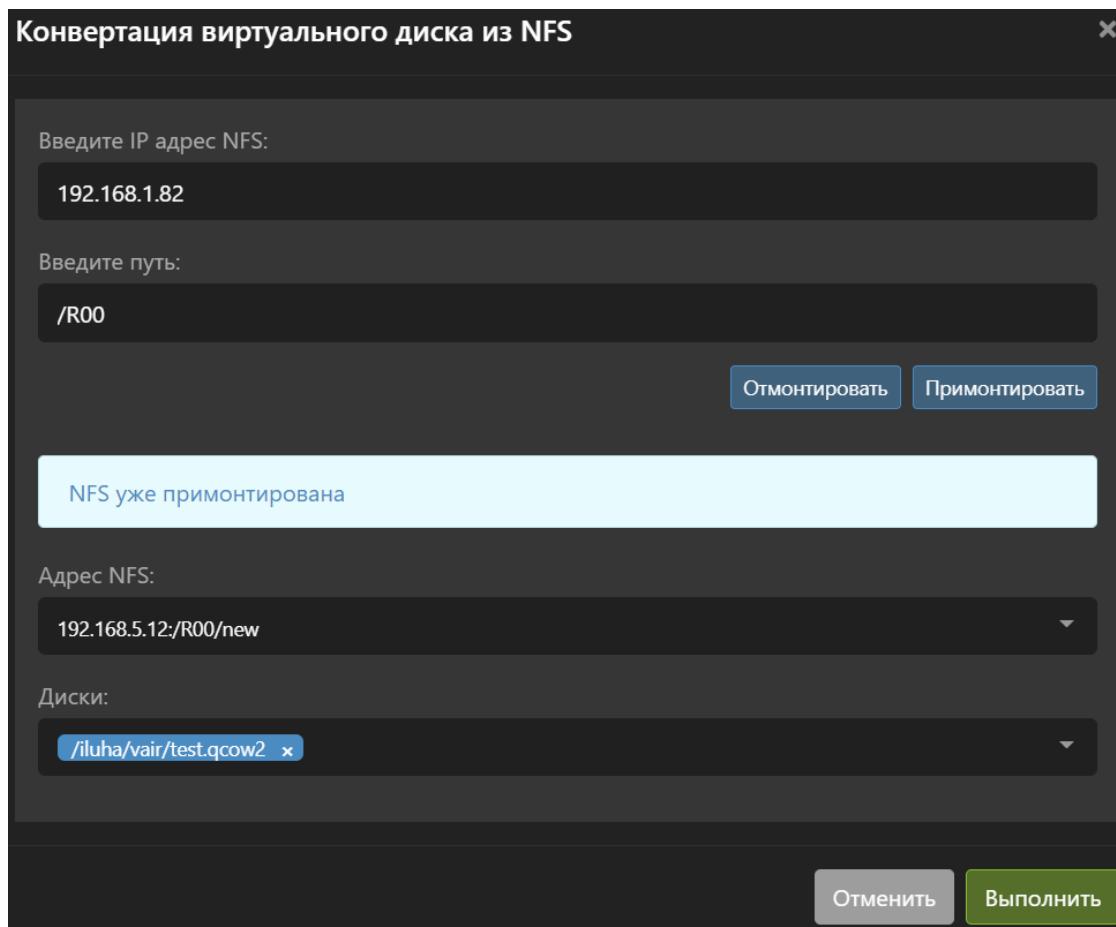
## 1.12.2 Конвертация дисков ВМ на NFS

Для конвертации дисков ВМ на пул NFS выполните следующие действия:

- Зайдите на любой узел кластера.
- Перейдите на страницу Хранилище NFS -> Виртуальные диски.
- Нажмите кнопку «Миграция с VMware/MS».



- В открывшемся окне введите:
  - IP-адрес или имя файловой системы NFS, на которой находятся диски для миграции.
  - Полный путь к папке с дисками ВМ.
  - Нажмите кнопку «Примонтировать».
  - Выберите NFS шару для хранения конвертированных образов.
  - Выберите диски одной или нескольких ВМ:



- Нажмите «Выполнить» и дождитесь окончания конвертации:



## Миграция с VMware/MS

The process is running

После конвертации необходимо произвести сканирование и диски появятся в списке доступных виртуальных дисков. Далее необходимо создать новую ВМ с параметрами: ЦПУ, ОЗУ, Сеть как у исходной ВМ и добавить к этой ВМ сконвертированные диски.

### 1.12.3 Конвертация дисков ВМ на ACFS

Для конвертации дисков ВМ на пул ARDFS выполните следующие действия:

- Зайдите на любой узел кластера.
- Перейдите на страницу Хранилище ACFS -> Виртуальные диски.
- Нажмите кнопку «Конвертация из NFS».



- В открывшемся окне введите:
  - IP адрес или имя файловой системы NFS.
  - Полный путь к папке с дисками ВМ.
- Нажмите кнопку «Примонтировать».
- Выберите пул ACFS для хранения конвертированных образов.
- Выберите диски одной или нескольких ВМ.



### Конвертация виртуального диска из NFS

Введите IP адрес NFS:

Введите путь:

Отмонтировать    Примонтировать

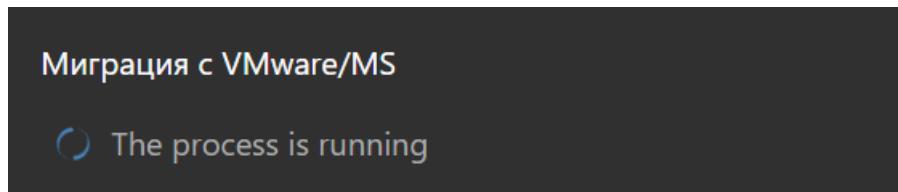
NFS примонтирована

ACFS пул:

Диски:

Отменить    Выполнить

- Нажмите «Выполнить» и дождитесь окончания конвертации:



После конвертации диски появятся в списке доступных виртуальных дисков. Далее необходимо создать новую ВМ с параметрами: ЦПУ, ОЗУ, Сеть как у исходной ВМ и добавить к этой ВМ сконвертированные диски.

## 1.13 Сервер времени

В разделе «Сервер времени» можно выполнять конфигурирование узлов кластера для работы NTP-сервером.

---

Note: Выполнить настройки NTP критически важно, так как в случае рассинхронизации времени на узлах кластера он может стать неработоспособным и/или нестабильным.

---

Для быстрого поиска нужного объекта начните вводить его имя в строке поиска. Поиск работает по любому атрибуту.



По каждому сервису времени на узле доступна следующая информация:

- Главный узел – лидер кластера через который синхронизируется время между всеми узлами.
- IP-адреса – IP-адреса или имена NTP-серверов. Может быть до трёх штук.

В этом меню можно выполнить следующие действия:



- Задать сервер для синхронизации.
- Принудительно синхронизировать.

Для того чтобы установить сервер или серверы для синхронизации времени главному узлу кластера нажмите кнопку «Изменить адреса».

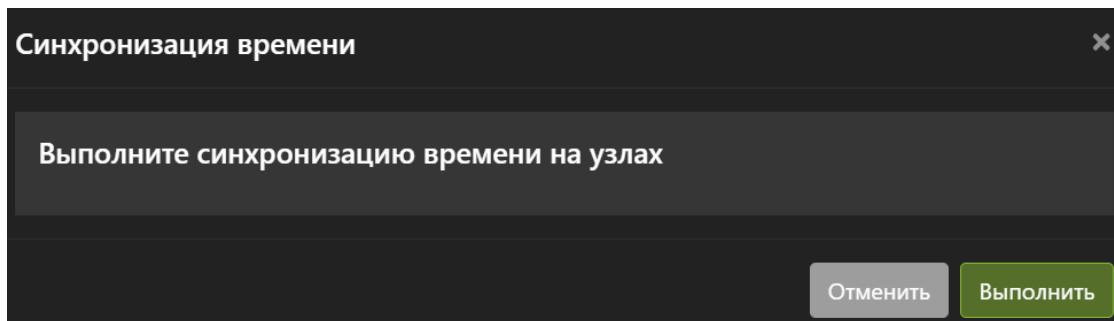


- IP или имя NTP-сервера. До трёх штук.
- Нажмите кнопку «Выполнить».

Для того чтобы немедленно синхронизировать время, нажмите кнопку «Синхронизовать время».



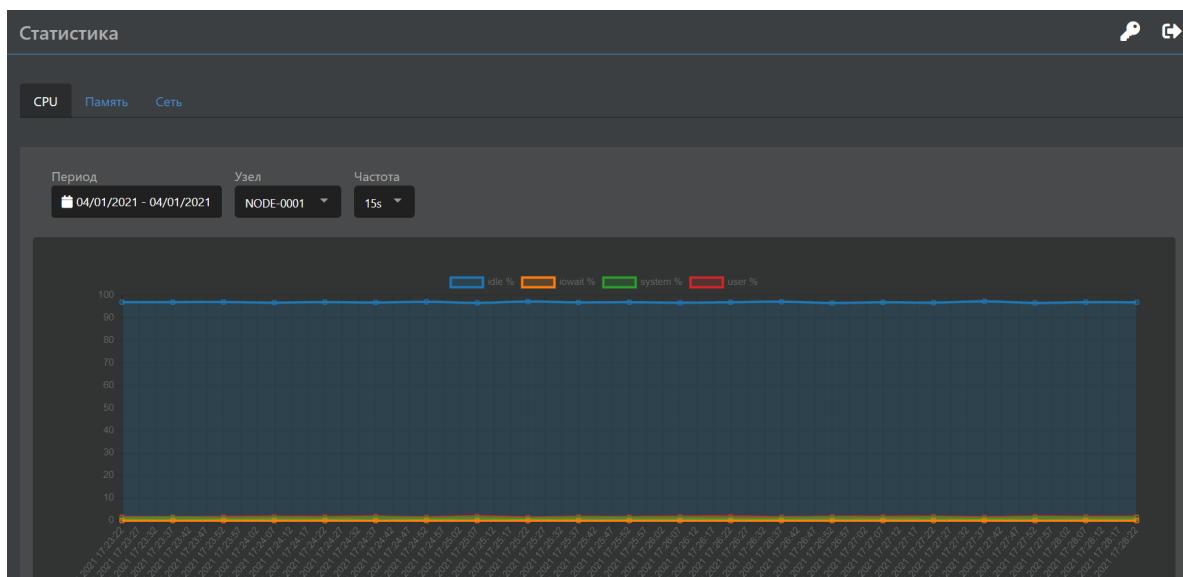
В открывшемся окне нажмите кнопку «Выполнить».



## 1.14 Статистика

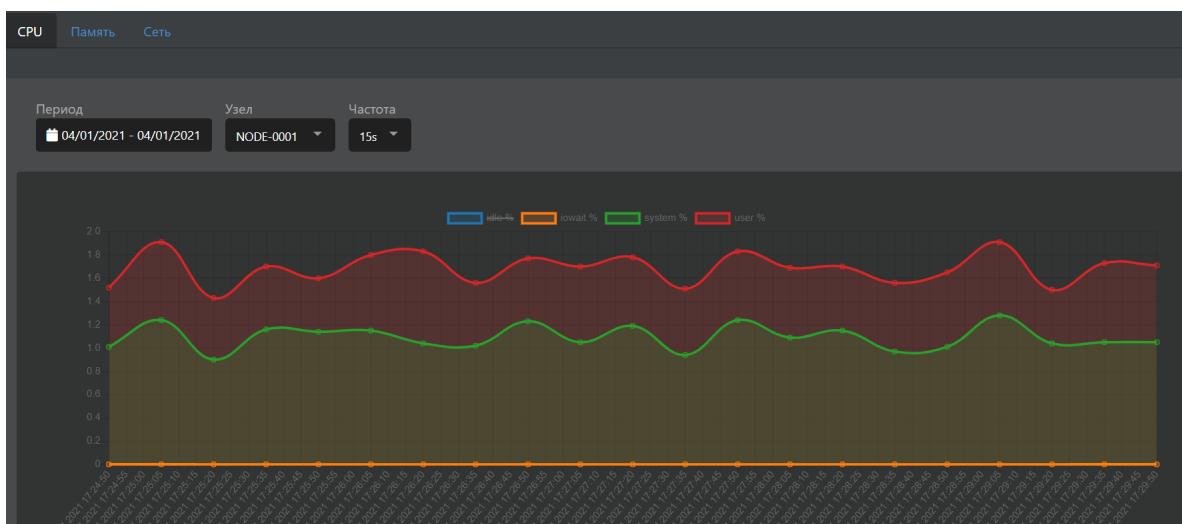
В разделе «Статистика» можно посмотреть текущую и историческую загрузку по узлам по следующим компонентам:

- ЦПУ;
- ОЗУ;
- Сеть.



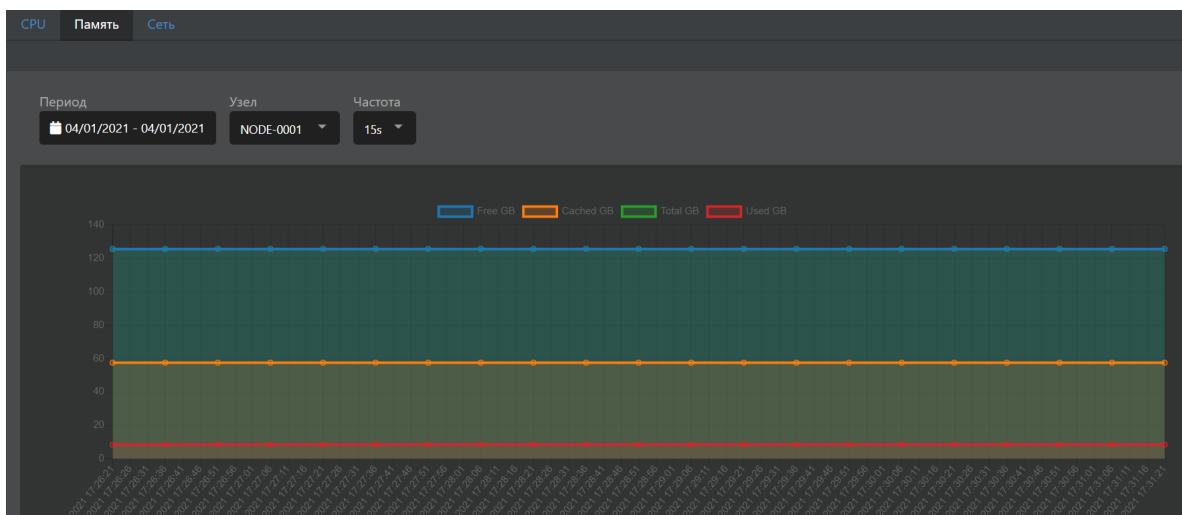
Для отображения информации доступны следующие опции по CPU:

- Период – выбор периода отображения статистики.
- Узел – узел для которого будет отображена статистика.
- Частота – частота опроса параметров.



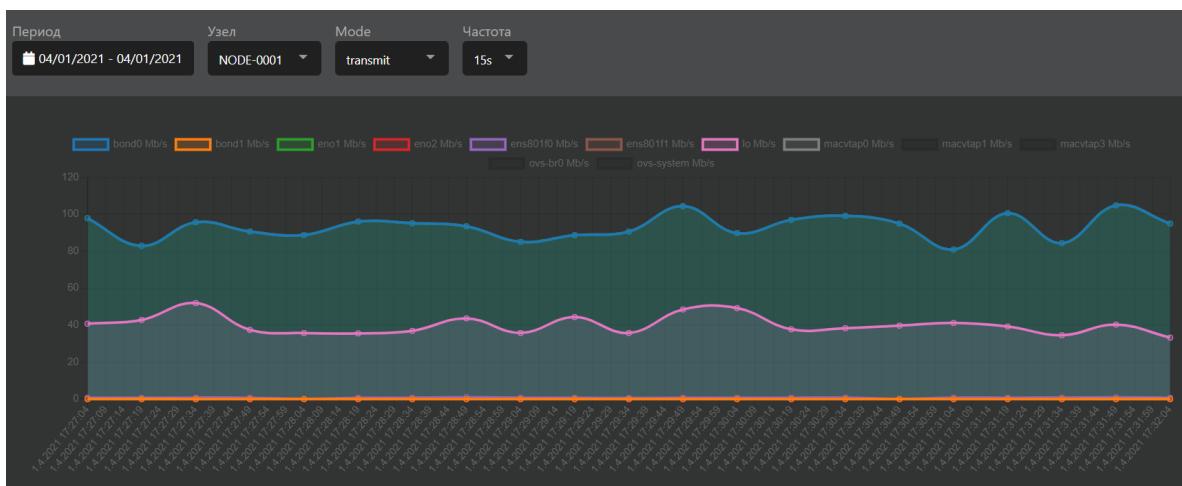
Для отображения информации доступны следующие опции по Памяти:

- Период – выбор периода отображения статистики.
- Узел – узел для которого будет отображена статистика.
- Частота – частота опроса параметров.



Для отображения информации доступны следующие опции по Сети:

- Период – выбор периода отображения статистики.
- Узел – узел для которого будет отображена статистика.
- Mode – отображение входящего или исходящего трафика.
- Частота – частота опроса параметров.



## 1.15 Журналирование

В разделе «Журналирование» можно посмотреть сообщения разной степени критичности: критичные сообщения, важные сообщения и события.

Для быстрого поиска нужного объекта начните вводить его имя в строке поиска. Поиск работает по любому атрибуту.

Журналирование			
Критические уведомления		Важные уведомления	Журнал событий
Показывать строк		Начните ввод для пои...	
Дата	Хост	Описание	Пользователь
2022-08-09 11:32:39	NODE-0002	High CPU usage on node	resolved
2022-08-09 11:32:29	NODE-0002	High CPU usage on node	firing
2022-08-02 10:50:26	NODE-0003	High CPU usage on node	resolved
2022-08-02 10:50:16	NODE-0003	High CPU usage on node	firing
2022-07-27 12:43:13	NODE-0002	High case temp Disk BTYS81160CIR480BGN	resolved
2022-07-27 12:43:11	NODE-0002	High case temp Disk BTYS81160CIR480BGN	resolved
2022-07-27 12:41:43	NODE-0002	High case temp Disk BTYS81160CIR480BGN	firing
2022-07-27 12:41:41	NODE-0002	High case temp Disk BTYS81160CIR480BGN	firing
2022-07-27 12:33:58	NODE-0002	High case temp Disk BTYS81160CIR480BGN	resolved

По каждому критическому сообщению доступна следующая информация:

- Дата – дата возникновения события.
- Хост – узел кластера, на котором произошло событие.
- Описание – описание события.
- Пользователь – пользователь создавший событие.

По каждому важному сообщению доступна следующая информация:

- Дата – дата возникновения события.
- Хост – узел кластера или кластер в целом, на котором произошло событие.
- Code – системный код события.
- Сообщение – описание события (может быть пустым).



- Пользователь – пользователь создавший событие.

Журнал событий				
Дата	Хост	Code	Сообщение	Пользователь
2022-08-12 16:52:58		Critical error-nfs.mount		admin
2022-08-12 16:52:58		Critical error-nfs.mount		admin
2022-08-12 16:52:58		Critical error-nfs.mount		admin
2022-08-12 16:48:15		Critical error-nfs.mount		admin
2022-08-12 16:48:15		Critical error-nfs.mount		admin
2022-08-12 16:48:15		Critical error-nfs.mount		admin
2022-08-12 16:48:15		Critical error-nfs.mount		admin
2022-08-12 16:41:04		Critical error-nfs.mount		admin
2022-08-12 16:41:04		Critical error-nfs.mount		admin
2022-08-12 16:41:04		Critical error-nfs.mount		admin

По каждому событию доступна следующая информация:

- Дата – дата возникновения события.
- Хост – узел кластера или кластер в целом, на котором произошло событие.
- Code – системный код события.
- Сообщение – описание события (может быть пустым).
- Пользователь – пользователь создавший событие.

Журнал событий				
Дата	Хост	Code	Сообщение	Пользователь
2022-08-12 16:45:55		Completed-nfs.delete		admin
2022-08-12 16:39:19		Completed-nfs.add		admin
2022-08-12 16:10:39		Completed-vm.up		admin
2022-08-12 16:07:31		Completed-volumes.move		admin
2022-08-12 15:29:44		Completed-volumes.resize		admin
2022-08-12 15:21:42		Completed-volumes.create		admin
2022-08-12 15:12:55		Completed-brick.delete		system
2022-08-12 15:12:55		Completed-brick.delete		system
2022-08-12 15:12:55		Completed-brick.delete		system
2022-08-12 15:12:51		Completed-pools.delete		admin
2022-08-12 15:12:32		Completed-pools.start		admin

## 1.16 Задачи

В разделе «Задачи» отображаются события и их состояние, инициированные действиями администратора или системой.

Раздел «Задачи» вызывается из правого нижнего угла экрана.

Для быстрого поиска нужного объекта начните вводить его имя в строке поиска. Поиск работает по любому атрибуту.



Задачи	Сообщение	Узел	Пользователь	Start Date	End Date	Прогресс	Статус
Создание шаблона виртуальной машины		NODE-0001	admin	11:08:2022 15:58:16	01:01:1970 03:00:00	<div style="width: 20px; height: 10px; background-color: #ccc;"></div>	
Создание виртуальной машины	ВМ GRAFANA создана	NODE-0001	admin	11:08:2022 15:57:41	11:08:2022 15:57:43	<div style="width: 100%; background-color: #007bff;"></div>	
Создание виртуальной машины	ВМ TEST создана	NODE-0001	admin	11:08:2022 13:37:34	11:08:2022 13:41:36	<div style="width: 100%; background-color: #007bff;"></div>	
Создание виртуальной машины	Виртуальный диск OCWIM2 KSYLA-SVM-KVM-BASED_5.2-27_71 1.1MiG занят другим процессом	NODE-0001	admin	11:08:2022 13:22:17	11:08:2022 13:41:36	<div style="width: 20px; background-color: #ccc;"></div>	
Создание виртуальной машины	ВМ KASPERVM создана	NODE-0001	admin	11:08:2022 13:19:26	11:08:2022 13:41:36	<div style="width: 100%; background-color: #007bff;"></div>	
Создание шаблона виртуальной машины	Создан шаблон ВМ WINDOW\$2016	NODE-0001	admin	11:08:2022 13:03:34	11:08:2022 13:41:35	<div style="width: 100%; background-color: #007bff;"></div>	

По каждой задаче доступна следующая информация:

- Задачи – тип события.
- Сообщение – описание события.
- Узел – узел, на котором произошло событие.
- Пользователь – пользователь, инициировавший событие.
- Start date – время запуска события.
- End date – время завершения события.
- Прогресс – прогресс выполнения события.
- Статус – состояние выполнения события.

У задачи могут быть следующие статусы исполнения:



- статус «Successfully completed»



- статус «Stopped, critical error»



- статус «Performing»



- статус «Completed, warning error»

## 1.17 API